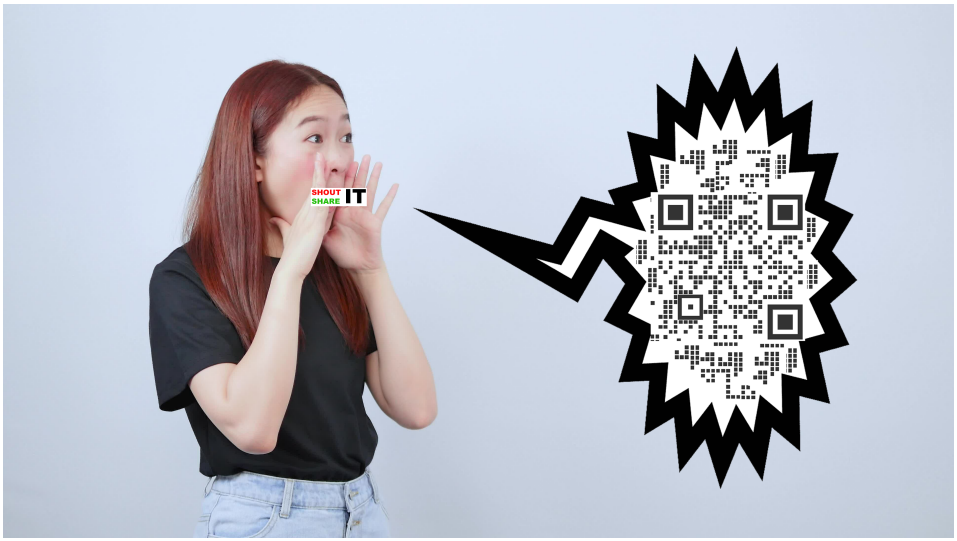
Наиль Выборнов
БИТВА ЗА ОГОНЬ


SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Литрпг. На спор продержаться пять суток без смертей в игре? Вроде бы ерунда? Не совсем. Главный герой - простой менеджер, который в жизни своей никаких приключений не видел. Только вот в игре все меняется, он попадает из передряги в передрягу. Сбежать, выставить себя трусом? Нет. Навстречу приключениям в мире Битвы за Огонь! (Завершено на 18.05.2014))

-
- Часть первая.
- День первый. Доктор.
- День второй. Ученый.
- День третий. Палач.
- День четвертый. Герцог.
- День пятый. Без чувств.
- Часть вторая.
- День шестой. Ищейка.
- День седьмой. Мародер.
- День восьмой.
- День девятый. Правитель.
- День десятый. Зверь.
- День тринадцатый. Разложение.
- Эпилог.

Выборнов Нашль Эдуардович

Битва за огонь

Часть первая.

Из описания игры:

"Битва за огонь" - это новое слово среди онлайн-проектов. Главным отличием от остальных проектов подобного рода является то, что в этой игре полностью отсутствует донат. Просто купите диск, выплачивайте около ста пятидесяти рублей в месяц и играйте, сколько душе угодно. (В цену диска с игрой входит и первый месяц игры.)

История игры:

В двадцать первом веке человечество все больше и больше убеждалось в своем всемогуществе. Подтверждала это и серия успешных экспериментов по клонированию доисторических животных, вроде мамонтов и саблезубых тигров. Решив, еще сильнее оскорбить природу человек возродил популяцию неандертальцев, и поставил ее себе на службу.

При помощи ДНК, выделенной из берцовой кости, введенной в стволовые клетки, у человека удалось клонировать неандертальца. В скором времени, эта практика распространилась повсеместно, неандертальцев использовали в качестве практически бесплатной рабочей силы, считали за существ низшей расы, но всему этому пришел конец.

Когда, практически у каждого ребенка был слуга с маленьким подбородком и большими надбровными дугами, все изменилось. Неандертальцы подняли бунт, и власть человечества была практически свергнута. Многие люди погибли в этой войне, но, несмотря на техническую мощь сапиенсов, они проиграли.

Сейчас сапиенсы проживают только в высоко технологичных крепостях, тем не менее, по-прежнему считая, что они - настоящие хозяева природы, и что они имеют право вернуть себе господство.

Неандертальцы же вернулись к общинно-племенному строю и живут так же, как до их вымирания.

Большую же часть земли заполнили животные, доисторические и современные, размножившись, после избавления от гнета человечества.

Но это не может продолжаться вечно. Сапиенсы

снова набирают силу и готовятся вернуть себе былое могущество, неандертальцы сопротивляются им, а Природа. Природа ведет естественный отбор, согласно своим законам, так неосмотрительно попранным человеком…

Игровые расы:

Сапиенсы - люди современного типа, которые когда-то являлись хозяевами природы. Сейчас они прячутся по своим крепостям, на выходе из которых их часто подстерегают дикие звери или засады бывших рабов. Имеют более технологичное вооружение, и расовый бонус к интеллекте.

Неандертальцы - далекие родственники сапиенсов, долгое время использовались ими в качестве рабов, но подняли восстание и освободились. Живут родовыми племенами, по всему миру игры. Лучше используют ресурсы дикой природы, могут приручать животных, и имеют расовый бонус к силе.

День первый. Доктор.

- С прибытием, доктор! Неужели это вся подмога, что прислали нам из крепости? - спросил меня мужчина в броне из зеленого полимера, вооруженный "калашниковым" с крутым обвесом.

Что? Подмога? Из крепости? Это, что обучение такое?

Стушевавшись, я все равно ответил положительно.

- Тогда, док, бери вооружение, и пошли с нами. - кивнул он на стол, на котором появился пистолет, три магазина и аптечка. - Там дикари наших режут.

Может снаряжение мне что-нибудь разъяснит?

ПМ (обучение) - самозарядный советский пистолет, разработанный Николаем Макаровым. Заряжено 0/8 патронов. Урон 10-30. Состояние: 100%.

Ага, это все-таки обучение. Патроны к пистолету тоже обозначались, как учебные, а вот у аптечки такого обозначения нет.

Аптечка - аптечка с минимальным набором медикаментов. Шанс успешного применения 50% +навык лечения. Время применения 10 секунд.

- Док, вы еще долго возиться собираетесь? Там наших убивают. - поторопил меня воин.

- Все, все. - сказал я ему. - Я готов, идемте.

Обучающий квест инициирован. Защищайте форпост сапиенсов.

- Старайся держаться позади, Не подставляйся под пули.

Я взял в руки пистолет, зарядил его, и мы двинулись по коридорам помещения, в котором я появился. После нескольких поворотов, наконец, мы оказались снаружи.

Пасторальная картина. Яркое солнце, цветы, жужжащие тут и там шмели. Вернее, эта картина была бы пасторальной, если бы не куча орущих неандертальцев, размахивающих оружием, и около десяти сапиенсов, одетых в такую же броню, как воин, встретивший меня.

- Доктор! - заорал один из сапиенсов, махнув мне рукой. - Одного из наших ранило! Помощь нужна!

Действительно, один из парней лежал без движения, а полоса жизни была в красном диапазоне. Кстати, полоса эта была в три раза длиннее, чем у меня, и если его, в броне смогли довести до красной полосы, то, что же будет со мной?

Отмахнувшись от окна с обновлением квеста, я бросился вперед к раненному, и применил на нем аптечку. Про прошествии десяти секунд, полоса жизни ненамного повысилась. Я использовал аптечку еще пару раз, и, когда полоса жизни раненого достигла середины и окрасилась желтым, квест снова обновился.

"Защищайте раненого от неандертальцев, или эвакуируйте его".

Ну да, в обязанности докторов на поле боя всего входила еще и эвакуация раненых. Нещадно пачкая халат черноземом (хорошая детализация, однако), я схватил раненого за руки и поволок по земле, пригибаясь от пуль, свистевших над головой. А я чего ожидал, что неандертальцы будут вооружены луками и копьями? Нет, вообще, рано или поздно это будет, следуя логике игрового мира, ведь они за оружием не следят, не ухаживают, а полоса состояния все-таки тут есть. Но ведь, никто не мешает им захватывать оружие у сапиенсов.

Перед глазами появился воин племени, подсвеченный красным. Значит, это непись враждебной расы. Я выхватил пистолет и, прицелился.

Воин-неандерталец, здоровье 130 из 130. Вероятность попадания 80%.

Пистолет тяжело дернулся в ладонях (я же играю в полном погружении), а у меня появилось сообщение:

"Vidarr критически ранил Воин-неандерталец в голову, нанеся ему 45 очков урона. Воин-неандерталец потерял сознание."

Времени добивать неандертальца не было, потому что полоса жизни раненого опять поползла в красный сектор, а на мою попытку вылечить его игра выдала сообщение, о том, что нельзя применять аптечку, пока раненый не будет эвакуирован.

Вот как. Тут все сложнее, Я подхватил раненого за руки и потащил его к главному помещению форпоста, из которого только вышел. Остальные защитники прикрывали наш отход, продолжая стрелять по дикарям, которых, кажется, меньше все

равно не становилось.

Как только мы оказались под крышей здания, квест снова обновился, сигнализируя о том, что раненый эвакуирован, и его нужно лечить. Я занялся лечением, и, к своему удивлению, через три использования аптечки жизнь воина полностью восстановилась, и он, открыл глаза, и, даже смог встать, хоть и пошатываясь, но вполне уверенно.

Пока мой подопечный приходил в себя, я посмотрел в бойницу. Исход боя явно складывался не в нашу сторону. Воины был отрезаны от форпоста толпой дикарей, которые двигались к нам, размахивая оружием. Снова появилось окошко обновления квеста.

Остальные воины сапиенсов оказались отрезаны от вас. Защищайте форпост, пока они не пробьются к вам.

Это, что, обучение?!? Так, что же дальше будет, если тут уже обучение такое?

- Слушай, - обратился я к воину, уже откопавшему где-то оружие, взамен потерянного на поле боя. - Нам нужно оборонять форпост, пока остальные не подойдут.

- Я знаю. - он кивнул. - Только, так просто это не выйдет. Надо двигаться к пулеметам наверху, оттуда их можно будет косить как траву.

Обновление задания: найдите пулеметы, и обороняйте форт.

- Я останусь здесь. - сказал он. - Забаррикадирую дверь, и задержу их. Ты двигайся наверх, ну же. Тебе нужно подняться по лестнице на третий этаж, оттуда выбраться на крышу. Там и находятся пулеметы. Вперед.

Он присел на одно колено возле двери, и, целясь через коллиматорный прицел своего АК, начал стрелять по приближающимся дикарям короткими очередями. Дикари стреляли на бегу, и в большинстве своем просто по стенам форта. В последний раз посмотрев на набегающую орду, я побежал к лестнице.

Поднявшись по ней, я выбежал к площадке с пулеметами, выглядевшими точь-в-точь, как немецкий MG-42, с таким же решетчатым охладительным кожухом, и, прильнув к прицельной планке, принялся стрелять по набегающей орде.

Внимание, у Вашего класса нет навыка

Тяжелого оружия. Штраф к точности стрельбы составляет 50%.

Я не успевал даже читать сообщения о нанесенном уроне, пулемет действительно косил дикарей, как траву и, через несколько минут стрельбы, когда руки уже совсем дрожали от вибрации, а ствол, казалось, нагрелся так, что от него можно было прикуривать, группа наших добралась до форта.

Обновление задания: Продолжайте оборонять форпост.

Один из дикарей вскинул продолговатую трубу, так знакомо походящую на базуку из фильмов про чеченскую войну, какими душманы подбивали бронемашины наших солдат, я отбросил от себя пулемет и рванулся прочь. Уже, отбежав от пулемета, я понял, что ошибся, мне нужно было просто срезать врага очередью, но было поздно, ракета летела к пулеметной позиции.

Через секунду я ослеп, оглох и был полностью обездвижен, но не из-за ракеты, взорвавшейся на крыше, а из-за канонады, которая прогремела секундой позже. Даже когда она окончилась, и я снова начал слышать, вставать сил у меня не было.

Вы были контужены. Интеллект падает до 2. Эффект длится 30 минут.

- Док. - сказал знакомый голос, и кто-то затормошил меня. - Док, вы живы?

Я открыл глаза, посмотрел на воина, наклонившегося надо мной, и протягивающего мне руку. Уцепившись за нее, я поднялся.

- Что это было? - спросил я его.

- Мы, когда только закреплялись на этом месте, нашли схрон с десятком полковых 120ти миллиметровых минометов. У нас их целая батарея. Вот, это они и отработали только что. А вы молодец, док, только благодаря Вам мы и сдержались.

Только сейчас я заметил, что полоса жизни воина была в красном секторе.

- Вам нужна помощь. - сказал я, снимая со спины аптечку, и активируя на нем умение лечения. - Сейчас станет немного легче.

Умение лечения увеличено на 1. Шанс удачного использования медикаментов увеличивается на 1%.

- Спасибо, док, но со мной все нормально. Главное, что отбили нападение этих дикарей. И кто их только гонит сюда...

Я все же не успокоился, пока не вылечил воина полностью, после чего аптечка растаяла в руках с сообщением, что медикаменты в походной аптечке закончились, и, что репутация с фракцией воинов поднялась на 1.

- Док, идем, вас нужно отправить в полис, чтобы вы доложили о сегодняшнем.

Обновление задания: отправляйтесь в полис Булгар, и доложите обо всем.

Привел он меня в ту же комнату, в которой и начиналось обучение.

- Встаньте на ту платформу, и я телепортирую Вас в полис. Удачи, док. Спасибо

Я двинулся к платформе, все завертелось-закрутилось и перед глазами появилось сообщение:

"Обучающий квест выполнен. Ваш уровень достиг третьего. Вы можете распределить очки навыков и способностей в характеристиках вашего персонажа. Обучающие предметы трансформированы в постоянные."

Вот как. Я даже перепрыгнул через один уровень.

Только вот дебаф, как и сильный звон в ушах, не давали мне покоя.

Я появился в огромном помещении с серыми стенами и высоким потолком, на котором то тут, то там висели плафоны с энергосберегающими лампами, которые все равно не давали достаточно света, поэтому по углам комнаты стоял полумрак. Сойдя с точно такой же платформы, как та, при помощи которой меня телепортировали из форта, я осмотрелся вокруг.

Куча народа, куча телепортационных платформ. В полисе кипела жизнь.

- Собираем пати в Казань! Пятый левел не ниже!

- Народ, кто на рб в заброшенный форт в Уркуше?!?

Голова кружилась, состояние было вообще никаким. Подняв руку, чтобы утереть пот, выступивший на лбу от жары (детализация, мать ее), наткнулся на коммуникатор, зажатый в ней.

А когда это я успел его взять? В форте мне ничего не давали...

Ткнул в кнопку включения, компьютер слегка завибрировал

у меня в руках, и вывел на экранчик:

"На ваш счет зачислено 300 кредитов. Комментарий к переводу: "От благодарной гильдии воинов. Всегда будем рады видеть Вас, Док". Баланс вашего счета составляет 300 кредитов".

Вот как. Оказывается, и игру я начинал с пустыми карманами. Что же, спасибо гильдии.

Полоска сытости в правом углу экрана стала желтой, и я решил, что до болезненных резей в желудке лучше не доводить.

- Воин. - обратился я к одному из охранников. - Как мне добраться до столовой?

- Столовой? - лицо его почему-то стало брезгливым, он повел носом, и сказал. - Просто выйдите из портального зала и попадете на Рынок. Там есть достаточное количество точек питания.

Поблагодарив охранника, я двинулся прочь из зала, навстречу огромному потоку народа. Игроки, так или иначе шли в эту игру, несмотря на ее хардкорность. Хотя, именно из-за того, что тут практически невозможно вкачаться и "НАГИБАТЬ", тут нет школьников. Только вполне адекватная взрослая публика.

Ну, по крайней мере, именно так эту игру позиционируют.

И все же, мир этот поражал воображение. Даже взять этот полис. Вторым помещением, куда я вошел, был огромный зал с высокими колоннами, в котором располагался рынок.

Торговцы и крафтеры всех мастей выкрикивали свои предложения, и гул этот, отражаясь от каменных стен и потолка, делался ничуть ни тише той канонады из десяти минометов, что я слышал при обороне форпоста.

- Голд пухи, скупаю, дорого!

- Металлолом скупаю, дорого!

- Бивни мамонта! У кого есть бивни?!?

Я пошел мимо всего этого народа к небольшому павильончику, над которым была вывеска, обещавшая недорогой, но сытный обед.

- Парень, не купишь броню? Недорого отдаю! - прокричал мне один из торговцев.

- Что такое? - на секунду остановился, хоть и знал, что денег у меня нет.

- Внимания не обращай. - обратился ко мне торговец, стоявший по правую руку от предлагавшего броню. - Выбил он броню под пятнадцатый уровень и уже третью неделю продать не может. Докачавшихся-то до него единицы.

- А что вообще новичку посоветуешь? - спросил я.

- Да, что тут сказать. Можешь пойти прогуляться попробовать, мастерам материалы поискать, могу даже сказать, чего мне надо.

- Нет спасибо. - я покачал головой. Нелепо лезть туда, будучи недостаточно осведомленным о рыночных ценах, и об остальном. Облапошат, и не заметишь.

Наконец, добрался до входа в кафе, толкнул дверь и вошел внутрь. Еда покупалась из автоматов, один из них как раз был свободен. Я подошел к нему и стал пролистывать меню.

Решив сэкономить, натыкал себе самое дешевое - кашу из хлореллы и соевое мясо. Все равно вышло около двадцати кредитов. Расплачивались все, вставляя специальный разъем в гнездо коммуникаторов и подтверждая перевод.

Забрав тарелку с неаппетитным брикетом и бледно-коричневой, практически серой кучкой мяса я уселся за свободный столик.

Дзыньк. Оповещение.

Контузия прошла. Уровень интеллекта восстановлен до нормального.

Раз так, то можно заняться и навыками.

Открыл меню персонажа и углубился в изучение характеристик.

Vidarr, доктор сапиенсов.
Характеристики:
Сила: 5;
Выносливость: 5;
Ловкость: 5;
Интеллект: 8;
Доступно очков характеристик: 10.
Хотите ли посмотреть гайд по характеристикам?

Уверенно тыкаю в "Да" и получаю несколько строчек текста.

Сила влияет на количество переносимого груза и повреждения, наносимые в рукопашном бою.

Носить мне сейчас все равно нечего, а драться в рукопашной? Увольте.

Выносливость влияет на количество здоровья, порог урона, влияние ядов, радиации, и других

повреждающих факторов.

Интеллект влияет на отношения с НПС, и скорость прокачки навыков.

Так, вот почему охранник так брезгливо со мной общался. Он подумал, что я умственно отсталый. Интересно, а как у неандертальцев с интеллектом...

Ловкость влияет на шанс уклонения от атак и скрытность.

Недолго думая, добавляю по пять очков в выносливость и интеллект, все равно сила и ловкость сейчас для меня практически бесполезны.

Меню навыков показывает, что навыки, кроме лечения, у меня равны нулю, поэтому, перехожу к древу боевых умений.

Доступно шесть очков умений.

Сейчас для меня было доступно только два умения: точность стрельбы и крепыш.

Точность стрельбы - немногое свободное от учебы в медицинском вузе время вы не тратили на попойки и женщин, как ваши однокурсники, а ходили в тир. Вероятность попадания из любого оружия повышается на 10%.

Крепыш - ваше тело настолько крепко, что даже годы учебы в меде смогли угробить вашего здоровья. Рукопашные атаки наносят на 30% больше урона, а порог урона возрастает на 2 очка.

Тыкаю в точность стрельбы, и иконка окрашивается в бронзовый цвет. Тыкаю второй раз - в серебряный. Так вот как, для полного овладения умением нужно потратить три очка. Тыкаю в третий раз, оно окрашивается золотым.

Оказывается, что и сила умений меняется - вероятность попадания повысилась на 20%.

У меня оставалось еще три очка умений, а крепыша брать пока что желания не было.

Второе древо умений было по специальности - лечение.

Тут тоже было открыто два возможных пути прокачки:

Полевой доктор - Вы с удовольствием посещали занятия кафедры медицины катастроф, и теперь

можете лечить раненых прямо в бою. Для лечения ран теперь не нужно эвакуировать больного. Также вы получаете 5%ое увеличение шанса излечения.

Фармаколог - забив себе голову номенклатурами на кафедре фармакологии, Вы заработали мигрени, а также научились готовить лекарства. Вы знаете 20% рецептов лекарств.

Прокачиваю полевого доктора до "золота", выхожу из меню умений и натыкаюсь взглядом на довольно симпатичную девушку, сидящую напротив меня.

- Что, оглох что ли, док? - недовольным голосом спрашивает она. - Пять минут уже зову тебя.

- Я... - меня почему-то смутил напор девушки, и я смущенно пробормотал. - Я в меню копался.

- А... - протянула она. - Ладно. Короче, я к тебе с деловым предложением.

- Внимательно слушаю.

- У нашей команды сегодня должен был быть рейд в Казань. Причем, рейд за конкретной вещью и для конкретных людей. А доктор заболел. Вот так. В смысле, в реале заболел, он не сможет сегодня в вирте быть. Аванс уже пропит, и идти надо.

- И ты вот так в кафе ищешь доктора для рейда? - спросил я.

- А что еще остается? Есть наемники, но черт их знает, заманят группу в засаду и перемочат всех. Мутные люди.

- А почему я вам могу доверять?

- С тебя брать нечего. К тому же, получишь залог и аванс, все по-честному. У нас группа из пятерых человек, добычу делим на шесть частей, две для рейдлидера, остальным по одной. - она убеждала меня как могла, и я уже готов был согласиться. Видя это, повторившись, добавила. - Все по-честному.

- Слушай, а не подскажешь, что тут вообще делать можно? Новичку.

- Новичку? Ты же третьего левела.

- Я за обучение сразу третий получил.

- Что? - вскрикнула она и изумленно посмотрела на меня. - Я до третьего неделю качалась.

- Ну, повезло мне. Покрошил толпу неандерталов. Из пулемета, целиться даже не нужно было.

- Везет, это когда петух яйцо несет. - покачала она головой, и, будто опомнившись, продолжила в старой манере. - Ну, так что, согласен?

- Ты не ответила на мой вопрос. Ладно, согласен.

- Сейчас, я предложку кину.

Через секунду перед глазами загорелось окно.

Мародер пятого уровня Герда приглашает Вас в группу.

- А почему Герда? - спросил я.

- А у меня брат есть, тоже с нами в рейде будет. Он - Кай.

- ОК. Хоть Чук и Гек. Что дальше-то?

- Сейчас рейдлидер подойдет, кинет тебе контракт и аванс, и пойдем за снаряжением на рынок.

Понимая, что времени нет, я принялся наворачивать свой планктон, абсолютно безвкусный.

- Как ты ешь это? - изумилась она. - Этим обычно скотину кормят.

- А мне нормально.

Полоса сытости постепенно восстанавливалось.

- У тебя снаряжение-то хоть есть?

- Я пятнадцать минут назад с обучения. У меня Макаров, да два магазина. Даже аптечки нет.

- А деньги на еду откуда?

- Секрет. - действительно, не рассказывать же ей.

Она надулась и замолчала, что мне было только на руку. Я закончил есть зеленую кашу, как раз, к приходу рейдлидера.

Воин. Высокий, уверенный в себе воин. Черт его знает, кто он такой в жизни, но скин его выглядел чертовски круто. А ведь в этой игре скин особо не поизменяешь.

- Герда, этот? - спросил он, кивнув на меня. Я выглядел не лучшим образом - губы в каше из хлореллы, да и пах наверное не больно-то приятно - соевым мясом.

- Этот, этот. Только он нуб.

- Нуб? - спросил меня лидер команды.

- Нуб. - кивнул я. - Пятнадцать минут назад с обучения. Пардон, уже давадцать.

- А откуда третий уровень?

- Повезло.

- Раз везучий, то нам нужен, парень. Только учти, слушаться нас придется во всем.

- Я уже учел, раз согласился.

- Отлично. Идем.

Больше ничего не говоря, он развернулся и широким шагом пошел к выходу из кафе. Мы встали из-за стола, и двинулись за ним.

- Тебе медикаменты нужны - сказал рейдлидер. - Сейчас, купим тебе большую полевую аптечку, считай, будет, авансом.

Сам ты на нее черт знает когда заработаешь. Кстати, зовут тебя как?

- Андрей. - что-то подсказало мне, что лучше назваться нормальным именем.

- Владимир.

Герда шла за нами незаметной тенью, в присутствии старшего сразу собравшись и став серьезной. Мне болтать тоже не пристало, вот и шли мы по рынку, обходя идущих навстречу игроков.

Потом Владимир ненадолго отошел, оставив нас с Гердой одних, и через несколько минут вернулся с рюкзаком в руках.

- Вот. - сказал он, протягивая мне его. - Аптечка внутри. А теперь к телепортам. Нас все уже ждут.

Я надел на спину довольно тяжелый рюкзак, и мы снова пошли в тот зал, куда я сегодня прибыл. В отдалении стояла группа особняком держащихся людей. Владимир уверенно повел нас туда.

- Лови. - сказал один из этих воинов и кинул рюкзак нашему рейдлидеру. Рюкзак был уверенно пойман, воин сразу же извлек из него, непонятно как поместившийся там, комплект защитной одежды, и принялся облачаться.

- Кай. - протянул мне руку парень, как две капли воды похожий на Герду. Тоже мародер.

Я пожал ему руку, и он тут же потерял ко мне интерес, заговорив о чем-то с сестрой. Остальные представляться не пожелали, ну и ладно.

- Андрей идет с нами в Казань. - просто сказал Владимир...

В Казань мы вошли под утро. Солнце только вставало, утренний воздух еще даже не начал прогреваться, и холод заставлял меня зябко кутаться в медицинский халат.

Как оказалось, обучение всегда проходится днем, а основная игра идет уже по совсем другим часам. Так что, мой первый день в игре только начинался.

В городе больше не было людей, но город вовсе не был мертв. Вчера привычный для горожан звук автомобилей сменили крики различных животных. Растрескавшийся асфальт, разваливающиеся дома, кое-где обвитые растениями - все это наводило на меня ужасную тоску.

Группа шла в боевом порядке. Кай с Гердой были впереди, проверяли маршрут и ежеминутно писали об обстановки Владимиру.

Прогнившие машины стояли на дороге. В одной из них можно было узнать "Газель" скорой помощи.

- Владимир? Можно? - спросил я, указывая на машину.

Он, молча, кивнул и дал знак одному из воинов прикрывать меня. Я пошел к машине, взялся за ручку и с трудом привел проржавевший замок в действие. Вытащив пистолет, забрался в машину, а второй рукой взялся за бутыль, пытаясь прочитать этикетку. Перед глазами всплыло окошко:

> **Спирт медицинский. При употреблении человек получает опьянение. Тяжесть опьянения зависит от количества употребленного препарата, вплоть до алкогольного отравления. Можно использовать в качестве ингредиента в различных рецептах.**

Ну, в принципе, все как в жизни. Шестьдесят грамм воды, сорок спирта.

Убираю бутыль в рюкзак, обшариваю помещение дальше.

Нахожу только аптечку, точно такую же, какая была у меня в обучении. Ни сумки парамедика, ни других вкусностей.

Разочарованный выхожу на улицу, где меня уже ждет команда.

О моей добыче меня никто даже не спрашивает - не за мелочевкой же идем. Двигаемся дальше.

- Там стадо носорогов впереди. - прошептал Владимир, сверившись с коммуникатором. - Если по краю пройдем, возможно, и не нападут. Нужно быть аккуратнее.

- А каких носорогов? - спросил я. - Белых или черных?

- Шерстистых.

- Так они же вымерли? - удивленно спросил я.

- А неандертальцы не вымерли? - ответил вопросом на вопрос наш рейдлидер.

После этого я счел, что оба вопроса могут считаться риторическими, и мы двинулись дальше.

Миновав рухнувшее от старости здание, мы вышли на площадь. В отдалении, на том, что раньше было газоном, а теперь бурно разрослось, паслись огромные, но при этом довольно грациозные животные. Часть мелахольнично жевала траву, часть смотрела вокруг.

- Нас видят. - проговорил один из воинов.

- Вроде агро нету. Может, пронесет...

Полоса состояния одного из животных резко окрасилась красным. Он повернулся к нам, забил копытом, роя землю.

- Сагрился. Бежим. - сказал Владимир, и первым бросился прочь.

Носорог начал свой разбег. К счастью, никто из его сородичей и ухом не повел.

Я вытащил пистолет и привел его в боевое положение.

- Док, убери пукалку. - на бегу проговорил Владимир. - В носорога из нее стрелять бессмысленно, только других переполошишь.

Я послушался.

- Сейчас, сейчас, только скрыться с глаз других.

Мне казалось, что это огромное животное уже дышит мне в спину, хотя разделяло нас никак не меньше сотни метров.

Наконец, мы пробежали поворот, и продолжили бежать.

Разъяренный, носорог, пышущий из ноздрей жаром, показался из-за поворота, и...

Герда критически ранила Шерстистый носорог в голову, нанеся ему 500 очков урона. Шерстистый носорог мертв.

Звука выстрела не было.

- И чего он только побежал за вами... - проговорил Кай, появившийся рядом с трупом зверя и пнувший его ногой.

- Хорошо, скрытная атака сработала. - Герда появилась из ниоткуда. - Повезло, вам, ребятки.

- Ладно. Цель еще далеко. - Владимир хлопнул в ладоши, и ребята снова исчезли.

Да уж. Вот уж настоящие игроки, а не я, пусть и с третьим уровнем. Все отработано до автоматизма...

Выждав несколько минут, мы двинулись дальше.

Постепенно мы добрались до здания бывшего госпиталя. На его крыльце нас ждали оба наших мародера.

- Добрались... - проговорил с облегчением Владимир. - Ладно, пять минут на оправку и проверку снаряжения, и внутрь.

Мародеры пошептались с командиром и юркнули внутрь.

Мне ни оправляться, ни проверять снаряжения нужно не было, так как все мое снаряжение составлял один пистолет.

После того как остальные перестали рыться в рюкзаках и перевешивать снаряжение, мы боевым порядком двинулись внутрь.

Углубляться внутрь больницы мы не стали, то, что было целью нашего рейда, как оказалось, было не в ней. Герда взломала замок на чулане под лестницей и Владимир с мародерами пошли внутрь.

Ответ на мой вопрос, как три человека умудрились влезть в небольшой, в общем-то, чулан, пришел через несколько секунд, когда я, ведомый остальными, прошел через люк в полу, по пути споткнувшись об оставленное тут ведро, от удара громко зазвеневшее.

Пройдя через люк, мы оказались в довольно узком коридоре. На двери перед нами была надпись.

Генетическая лаборатория. Хотите ли Вы войти внутрь? Игрокам до восьмого уровня желательно воздержаться от входа в данжеон.

- Босс, Вы уверены, что это хорошая идея? - спросил я у Владимира. Не знаю, откуда у меня вылезло это обращение, скорее всего из офисных будней.

- Не беспокойся. Все нормально будет. - хлопнул меня по плечу один из воинов, тот, который не представился. - Мы тебя прикрываем, ты нас лечишь, и все будет прекрасно.

Больше никто мне не ответил. Владимир просто толкнул дверь, и группа вошла внутрь.

Коридор был перегорожен шлагбаумом. Мародеры, как обычно шедшие первыми бесшумно перескочили его. Кай скрылся в помещении КПП, а Герда двинулась вперед.

Препятствие исчезло в стене, а группа двинулась дальше. Коммуникатор рейдлидера тихо пискнул.

- Ага. Разведгруппа карты скинула. Нам нужно на третий этаж. Это новость хорошая. Плохая новость, до лестницы нужно добираться через зал, а он не пустой.

Никто ничего не ответил командиру.

- Всем к бою. Док, держись позади, будешь отлечивать по мере необходимости.

Я спрятал пистолет и вытащил из рюкзака аптечку. Так будет быстрее.

По мере продвижения по коридору меня начал беспокоить звук. Постепенно он становился все громче, и оформился в трение воздуха между тонкими пластинками. Но, что это было, я понял, только когда увидел сам источник.

Стрекот крыльев. Крыльев огромных насекомых.

Мать его, охренеть каких огромных насекомых.

Меганевра 4ый уровень. 360 очков здоровья из 360.

- Но ведь они не были настолько огромными. Ну, полметра размах крыльев... - прошептал я.

- А тут вот так. Они и питались сами насекомыми в свое время.

- А теперь? - сглотнув, спросил я.

- А теперь млекопитающими.

Владимир вскинул автомат и высадил короткую очередь в

ближайшее насекомое.

Влодзимеж ранил Меганевра, нанеся ему 360 очков урона. Меганевра мертв.

Остальные тоже вступили в бой.

Аркас ранил Меганевра, нанеся ему 200 очков урона.

Дирнун ранил Меганевра, нанеся ему 160 очков урона. Меганевра мертв.

Остальные насекомые сориентировались и бросились на нас.

Огромная стрекоза летела прямо на меня. Я уже видел свое отражение в ее фасетчатых глазах.

- Ложись! - услышал я крик яростно борящегося с двумя нападавшими на него тварями Дирнуна.

Мои ноги как отрубили - с такой скоростью я завалился на пыльный пол. Стрекоза пролетела надо мной и врезалась в дверной проем. Отчетливо хрустнули обломанные крылья, и насекомое свалилось на землю.

Меганевра критически ранил Меганевра, нанеся себе 300 очков урона.

Тварь яростно защелкала огромными челюстями и поползла ко мне.

Сообщения о нанесенном группой уроне сыпались с огромной скоростью. Чуть реже появлялись сообщения об дамаге, нанесенном нам.

Тем не менее, бойцы были заняты, а меня уже готовились жрать. В последней отчаянной попытке защититься я вытащил пистолет, навел его на ползущую ко мне тварь и восемь раз выжал курок.

Vidarr ранил Меганевра, нанеся ей 8 очков урона.

Vidarr ранил Меганевра, нанеся ей 6 очков урона.

Vidarr ранил Меганевра, нанеся ей 3 очков урона.

Vidarr ранил Меганевра, нанеся ей 8 очков урона.

Vidarr критически ранил Меганевра, нанеся ей

25 очков урона Меганевра мертв.
Навык Легкое оружие повышается на 1.

Я пропустил сообщения, высадив последние три пули в никуда, после чего перезарядил пистолет и продолжил целиться в тварь.

Тем временем группа разделывала оставшихся насекомых. Мне осталось только дождаться, после чего вылечить народ, для чего я использовал найденную аптечку, оставив купленную про запас.

Насекомые мерзко хрустели под ногами, заставляя морщиться, как от зубной были.

- Они не реснутся? - спросил я.

- Не успеют, я думаю. Нам нужно только забрать кое-что. Ладно, чего тянуть, давайте дальше.

Когда группа спускалась по лестнице, комп снова запищал.

- Хм... - задумчиво протянул командир. - Почему-то зал на третьем этаже пуст... Ладно, оно должно быть где-то там.

Группа вломилась в зал, где нас ждали мародеры. Из этого зала можно было выйти несколькими путями, перекрытыми герметичными дверями.

- Оно за одной из этих дверей. - покачал головой Владимир.

Группа разбрелась по залу, я как-то сразу оказался не у дел. К ближайшей ко мне двери никто не пошел.

Ручка посопротивлялась, но все же провернулась. Я оттолкал дверь в сторону и тут же получил болезненный укус в ногу.

Крыса ранил Vidarr, нанеся ему пять очков урона.

Рефлекторно махнув ногой, я отфутболил крысу куда-то в дальний угол помещения. Отмахнулся от сообщения системы о нанесенном ей уроне и вошел в помещение.

На первый взгляд оно напоминало в сто раз уменьшенный портальный зал полиса Булгар. Несколько портальных платформ, на одной из которых лежал мумифицированный труп.

Я подошел к трупу, наклонился над ним. Кожа на лице усохла и натянулась, формируя на нем уродливый оскал. Разработчики обработали даже такие детали.

Возле трупа лежал запечатанный конверт. Я подобрал его.

Активирован квест: "Почтальон". Доставьте конверт в полис Булгар. Награда: вариативно. Штраф за провал: нет.

- Что нашел? - раздался из-за спины звонкий девичий голос.

Я аккуратно спрятал конверт в карман и только после этого повернулся к ней.

- Смотри. Порталы. Если сумеем активировать их, то, может, сможем отправиться в Булгар прямо отсюда.

Она недовольно покачала головой, поджав губы, и сказала:

- Мастера у нас с собой нет. Попробуй сам. Может, получится, пока остальные ищут. Хоть под ногами путаться не будешь.

- Что вы там ищете то, хотя бы? - спросил я, подходя к терминалу управления порталами и нажимая на кнопку питания.

- Тут должны были лекарство от ВИЧ изобретать. Нас отправили за формулой.

- О как. - покачал я головой.

- Не забывай, мы сейчас в двадцать третьем столетии. Правда, все это сдохло примерно в то же время, в каком мы находимся в реале.

Я не стал ничего отвечать, так как терминал, к моему удивлению заработал.

Приветствие.

- Ну, здорово. - проговорил я, активируя меню "Пуск".

Известные маршруты.
Ввод координат.
Состояние системы.

Тыкаю в "состояние системы". Экран сенсорный, как, в принципе и везде сейчас, а система старенькая, "Окна ИксПи".

Внимание! Отсутствует внешнее питание!
Конденсаторы полностью заряжены! Резервные аккумуляторы заряжены на 15%.

Интересно, и что же это значит?

Пролистывая дальше, я понял, что, в принципе мы можем телепортироваться в Булгар. Аккумуляторов хватит на одну отправку, после чего комплекс станет абсолютно бесполезным до подключения внешнего источника энергии.

- Нашел! - кричит один из воинов, по голосу я их различать еще не научился.

Следом слышу топот нескольких пар ног.

- Да, да, оно. - подтверждает Владимир. - Можем уходить. Док, ты где?

- Идите сюда! - кричу я, одновременно тыкая в один из маршрутов.

Группа идет ко мне, а я нахожу Булгар на букву Б.

- Что это? - спрашивает Владимир.

- Порталы, босс, не видишь что ли? Можем телепортироваться отсюда точно в полис.

- Точно? - спросил он.

- Тут маршрут есть. Не думаю, что за сто пятьдесят лет они смогли куда-то сдвинуть полис. Им же пришлось бы всю транспортную систему менять к чертям.

- Док. - говорит Владимир. - Это не настоящий мир. Это всего лишь игра.

Вытираю лицо от пота, и понимаю, что мир с такой детализацией за пять дней сведет меня с ума.

- Ладно, сейчас. - прошептал я и ткнул пальцем в "Булгар".

Пожалуйста, займите места на портальных платформах!

- Пошли. - сказал я, кивая на порталы.

Группа поднялась на пьедестал, каждый занял свой круг.

Отправление через 9... 8...7... 6... 5... 4... 3... 2...

- Поехали... - прошептал я с улыбкой.

Снова ощущение невесомости, и вот мы в портальном зале Булгара.

- Черт, Док... - рейдлидер улыбнулся мне. - Сработало. Ладно, давай так, тащить мы тебя к заказчику не будем, прямо сейчас рассчитаемся.

Он достал из кармана какой-то провод и протянул мне. Штекер на своем конце он воткнул в один из разъемов на коммуникаторе. Я сделал то же самое со своим компом.

- Так, полторы тысячи кредитов за рейд, и еще двести от меня лично премия. - проговорил он, и мой коммуникатор требовательно запищал.

На ваш счет зачислено 1700 кредитов. Комментарий к переводу: "HerrDa используй этот позывной, чтобы связаться с ней, если что-нибудь случится". Баланс вашего счета составляет 1982 кредитов.

- Ладно... -командир группы кивнул. - Нам пора расходиться. Давай, удачи.

Вы были исключены из группы.

Вот так вот. Рейд закончился, участники побежали сдавать прибыль, а я даже не знаю, достаточно ли мне заплатили.

Я раздосадовано плюнул на пол, после чего понял, что нахожусь в виртуале, а плевать тут невозможно. Вот такая недоработка у создателей игры.

Что делать дальше? В углу экрана мигало сообщение о квесте.

Обновление квеста: Чтобы доставить письмо адресату обратитесь к охраннику.

Охранник, тот самый, смотревший на меня как на имбицилла в прошлый раз, стоял на месте.

- Что такое? - боец меня узнал.

- У меня письмо для командования полиса.

Он, молча, протянул мне руку, в которую я вложил письмо. Не продемонстрировав никаких эмоций, воин сказал:

- Следуйте за мной.

Я пошел за ним. Солдат провел меня через рынок, свернул там в какой-то малозаметный коридор.

Охранник проводил меня до лифта, даже вызвал его, и сказал:

- Вам нужно будет подняться на тридцатый этаж, пройти по коридору, там Вас встретят.

Поблагодарив его, я вошел в кабину, ткнул на кнопку под номером тридцать, подождал около минуты, пока лифт поднимался вверх, вышел из него, и прошел по коридору.

Привыкшим к полумраку остальных помещений глазам было больно, когда я оказался в небольшом, но очень ярко освещенном зале.

- Vidarr! Доктор, подойди сюда! - подозвал меня один из людей, сидевших за большим круглым столом, и одетых в длинные, до пола, серые рясы.

Я, молча, подошел к столу, и, получив приглашение присесть, тут же последовал ему.

- Мы наслышаны о том бое, и, о том, что во многом атака неандертальцев была отбита благодаря тебе. Ты принес какое-то письмо?

Откуда они узнали о письме? Стоп. Я нахожусь в игре.

Я передал конверт, возвращенный мне охранником. Мужчина неторопливо вскрыл его и тут же углубился в чтение.

Квест "Почтальон" завершен. На Ваш счет

переведено 1500 кредитов.

Репутация с правителями полиса Булгар повысилась на 30 очков. Отношения с правителями полиса Булгар характеризуются, как "Одобрение".

Одновременно завибрировал коммуникатор, сигнализируя о переводе.

Внимание! Ваш уровень достиг четвертого. Вы можете распределить очки навыков и способностей в характеристиках вашего персонажа.

- Вот как... Очень и очень интересно... Это объясняет нам, как разрешить одну проблему.

Внимание! Вам предложено активировать ветку квестов ученого!

Что? Квесты ученого? По-моему, это неплохой шанс сразу прыгнуть в развитии вперед... Отказываться однозначно очень и очень глупо, поэтому я, без всяких раздумий ткнул в кнопку "принять".

- Ну что ж... Дело в том, что у нас есть одна проблема. Ты уже успел поучаствовать в обороне форта, и понимаешь, что это дело сложное, требующее много затрат, и человеческих ресурсов. Сам понимаешь, что без фортов никак, ресурсы всем нужны.

- В одном из фортов. - взял слово второй. - Совсем рядом с тем, что осталось от Казани. Там по большей части наши мародеры, очень уж удобно для них построен форт.

- На форт нападают дикие звери и, судя по всему именно из этой лаборатории.

- Доисторические звери.

- Только в письме нет координат лаборатории. Ее придется искать самим. И, раз уж ты так хорошо показал себя при обороне форта, да и доставил это письмо, мы хотим назначить тебя главой экспедиции.

Правительство полиса Булгар предлагает вам возглавить экспедицию, чтобы узнать причину нападений на один из фортов. Класс задания: редкое, групповое.

Я ткнул в кнопку "принять". Как тут же открылось окно создания группы и туда добавилось несколько игроков.

- Это твоя команда для экспедиции. Ей-то ты и будешь

управлять. Выйти надо сегодня же, пока об этом не прознали остальные. Оружие и снаряжение ты получишь на минус первом уровне, все за счет полиса.

- Хорошо, правитель. - ответил я ему, склонив голову. Суть манеры поведения в игре, наконец, дошла до меня, ведь я должен сейчас проявлять почтение, особенно после того, как мне была оказана такое почесть - получить редкое задание. - Могу ли я пойти, правитель?

- Да. Остальные тоже будут ждать тебя на минус первом уровне.

Я прошел по уже знакомому коридору, и в лифте нажал на кнопку "-1". На этот раз лифт ехал намного дольше. Там меня уже ждали.

Три вооруженных до зубов воина, два мародера и мой коллега. Это, видимо, и составляло мою команду для экспедиции.

- Четвертый уровень. - презрительно проговорил один из воинов с ником Коралл. У него у самого был девятый.

Остальные тоже были выше меня, самым низким из всех был доктор шестого уровня. Неужели тут так сложно качаться?

- Сам-то как будто намного выше. - хмыкнул я. - Какой максимальный уровень в игре?

- Сорок пятый коллега, коллега. - ответил доктор, который вел себя подчеркнуто академически. - Но самый высокий, до которого удалось добраться игроку - сороковой.

- Вы с заданием ознакомлены? - спросил я у всех. Права лидера группы были у меня, им это не нравилось, это понятно.

- Да. - снова сказал Коралл. - Сейчас телепортируемся в тот форт, движемся к источнику животных, вырезаем их, идем обратно. Все просто.

Все действительно было просто. Если бы не два но. Во-первых, мы понятия не имели, где находится источник животных, во-вторых, мы идем в научную экспедицию. Иначе туда отправили бы взвод войск, и ничего бы не осталось от нападающих животных.

- Не так. - жестко ответил ему я. - Командование на мне. Мы телепортируемся в форт, находим источник животных, исследуем его, и только в самом крайнем случае проводим зачистку. Все ясно?

Они подтвердили. Странно четвертоуровневому игроку ставить условия для тех, кто выше, и, видимо, для этой игры намного выше.

Я подошел к столу, на котором лежал комплект брони и оружия, подготовленный для меня.

Медицинская броня. Защита от всех видов урона 40%, если уровень здоровья игрока падает ниже тридцати процентов, активирует лечение, ускоряя регенерацию очков здоровья в четыре раза Ограничение по профессии: только доктор.

MP-5. Германский пистолет-пулемет. Заряжено 0/30 патронов. Урон 5-45, возможность вести стрельбу очередями.

Я подобрал оружие, облачился в броню, взял несколько полевых аптечек, которые лежали тут же - второй доктор лишним быть не может, набил карманы разгрузки запасными магазинами к пистолету-пулемету, не забыл и магазины для Макарова.

- Теперь обратно в зал телепортов. - скомандовал я, кивнув на лифт.

Набившись в кабину бедного лифта всемером, мы поехали наверх, к залу телепортов. Только сейчас я заметил, что кнопок с отрицательными этажами больше нет.

- Доступ забрали. - пояснил Драйз - мой коллега. - Давно играешь?

- Часов пять, наверное. - ответил я ему.

- Сколько? - хором спросили остальные. - Четыре уровня за пять часов?

- Да. С обучением повезло. Не спрашивайте, как.

У меня было время, пока мы поднимались в лифте, так как я поднялся на четвертый уровень, то мог использовать очки для прокачки своего персонажа, чем и собрался заняться.

Два из доступных очков характеристик я влил в силу - количество переносимого груза стало важным, тем более, что дома у меня нет, скинуть вещи некуда. Надо бы поинтересоваться насчет этого, вечер не за горами, да и полоска бодрости уже стала желтой.

Остальное влил в интеллект и открыл меню умений.

Из боевых умений для меня были доступны кроме "крепыша" "знание слабых мест" и "быстрая стрельба".

Знание слабых мест - где тонко там и рвется! Вы прилежно учили анатомию и знаете все о слабых местах противника. Шанс нанести критический урон повышается на 3%.

В схватке с превосходящим по уровню соперником это умение может быть очень кстати. Вливаю все три очка в него и получаю повышение вероятности выпадения книта на 8%. Уже

ощутимо.

Мы снова прошли через рынок и вошли в портальный зал. Платформы для нас были уже готовы. Члены группы встали на круги.

Куда вы хотите переместиться?

Я выбрал тот самый форт, на который нападали животные, мы встали на плиты телепорта, все закрутилось, и...

Я приземлился в громадных размеров лужу. Был бы в халате, точно вымок бы сейчас до нитки.

- Что за фигня, Видар? - спросил меня Коралл.

- Ты не видишь? - спросил я его. - Задание обновилось. Посмотри.

Обновление задания. Форт пал. Вы не можете переместиться туда, и Вам придется добираться туда пешком.

- Что может быть лучше прогулки с хорошей компанией? - спросил я соратников по экспедиции, явно не разделявших моего мнения. Пятнадцать километров, да под дождем... - Какая разница? Все равно идти надо. Коралл, на марше командуешь ты.

- Ты сам сказал. - усмехнулся бывший лидер. - Теперь изволь исполнять.

Построив нас в колонну, воин погнал нас пешком напрямик через лес в сторону форта. С детства ненавижу лес. После дурацких походов в рекреационные зоны с тупыми одноклассниками.

А больше чем просто лес, я ненавижу мокрый лес. Когда идешь под дождем, мокрые ветки постоянно шлепают тебя по спине, или, что еще хуже лицу. А тут, в игре, где детализация была очень и очень хорошо проработана, шлепки эти чувствовались ничуть ни хуже, чем в реальном мире.

К счастью, долго маршировать по лесу нам не пришлось. Буквально через пятнадцать минут мы вывалились на опушку, а навстречу нам шли уже знакомые люди с большими надбровными дугами.

Коралл первый вскинул оружие и высадил очередь в гущу неандертальцев. Остальные присоединились к нему, только, вот, меня что-то очень и очень смущало.

Тут были и женщины, и дети, и взрослые. Причем, и неписи, и игроки. И ники их не были подкрашены красным, как у персонажей враждебной расы.

Неандертальцы вяло отстреливались от наших бравых

воинов, но мне это не нравилось все больше и больше. Они практически не сопротивлялись, и выглядели измученными. Мне кажется, что тут должно быть что-то глубже.

- Прекратить огонь! - крикнул я.

- Что? Но, командир! Враг! - закричал в ответ Коралл.

- Хватит их стрелять. Они сейчас не подсвечены, как враги.

Команда послушалась, неандертальцы тоже прекратили вести огонь по нам, а я вышел вперед.

На меня было направлено сразу несколько десятков стволов, и я чувствовал, что стоит мне сейчас хоть в чем-нибудь ошибиться, и меня живо отправят на точку воскрешения. А умирать мне нельзя. У меня, как-никак пари.

- Я прошу прощения у племени за немотивированную атаку моих людей! - прокричал я людям, целящимся в меня.

- Да он ненормальный... - прошептала остальным нашим Альфа - одна из мародеров. Да, сейчас и я сам сомневался в своей нормальности, только, вот, я был уверен, что поступаю абсолютно правильно.

Вперед вышел пожилой неандерталец, что для меня было вообще дикостью, я читал, что продолжительность жизни у них составляла около тридцати лет, в грубо сработанных металлических латах. Автоматной пули такие латы точно не сдержат, хотя, хоть какую-нибудь защиту обеспечить должны.

- Мы уходим! - прокричал вождь. - На нас постоянно нападают дикие животные! Поэтому мы снялись с места, на котором жили уже много лет!

На самом деле, он же не должен говорить... У них совсем другое строение подбородка, другие места прикрепления мышц.

Игра продолжала затягивать, заставляя забывать, что это именно игра.

- Наш форт несколько часов назад пал! Вы знаете что-нибудь об этом?

- Мы непричастны к этому! Это животные! Те же самые, которые нападали на нас!

- Можете ли вы сказать нам, откуда они берутся?

- Я скажу вам... Это место... Древний храм. Оттуда они и приходят!

Древний храм? Под Казанью? Слабо верится.

А вот в то, что дикари называют древним храмом лабораторию, верится очень и очень легко.

- Вы можете провести нас туда?

Вождь посмотрел на меня тяжелым взглядом, явно задумался, но сказал:

- Вы обещаете, что не тронете наше племя?

Теперь уже была моя очередь. Если судить по брошюрке к игре, это был враг, причем, враг, который ненавидит нас, и примирения с которым быть не может. Но, раз я могу вот так, спокойно поговорить с вождем этого племени, почему бы и нет?

- Мы обещаем! - ответил я. - Давайте разобьем тут стоянку, пока не сможем договориться обо всем.

Вождь согласился, и дал сигнал. Руками трудолюбивых неандерталов были разбиты какие-то палатки, у кого они были, разожжены костры, и по лесу пополз аппетитный запах готовящейся еды.

Люди явно относились друг к другу с недоверием. Что сапиенсы, что неандертальцы. Но, это были две ветви дерева, которое росло от единого корня.

Вождь пригласил меня на совет к себе в палатку. Я взял с собой Коралла, а остальным приказал разузнать как можно больше у игроков неандерталов. Заодно строго настрого запретил атаковать кого бы то ни было, да и вообще, наказал вести себя разумно.

Вождь встретил нас с почтением.

- Я надеюсь на вашу честность, люди. - сказал он нам без обидняков, как только мы вошли внутрь. - Но не могу сказать, верю ли вам. Память хранит года, когда нас не считали за людей, когда над нами издевались. Это делали ваши предки. Но мы победили это. Мы оказались сильнее.

- Вождь. - ответил я ему. - Мы сейчас не собираемся выяснять, кто оказался сильнее, и в чем. У нас сейчас общая проблема. Вы сказали, что можете провести нас к источнику этих животных.

- Древний храм, построенный вами. Он там. - сказал он. - Я дам вам двоих охотников, и они проведут Вас туда. Хотите, скажу честно, что с нами? Деревня вымирает. Племя умирает. Если вы нас предадите, то нам конец.

Я продолжал смотреть на него, ожидая, что же еще скажет этот старый дикарь, но он посмотрел на меня, покачал головой и сказал:

- Идите. Я пришлю охотников, и они проведут вас.

Как только мы вышли из палатки, я открыл окно управления группой, и скомандовал общий сбор чуть в отдалении, указав точку на миникарте. Народ потихоньку начал собираться.

- Я узнала, в чем дело. - сказала Альфа. - У игроков квест на миграцию. Вот они все вместе и собрались.

- Ага. Видимо, животные их крепко допекли.

- Вождь даст нам двоих охотников. Они доведут нас.

- Знаете, о чем я всегда мечтал? - вдруг спросил нас Коралл. - Я всегда мечтал поработать в паре с кем-нибудь из этих дикарей. Интересно же.

- Нас прислал вождь. - сказал внезапно, чуть ли не выросший из-под земли неандерталец. Это был игрок, с ником Алаэт. Рядом с ним, секунду спустя, появился второй, чуть коренастее, его звали Гарг.

Значит, у охотников племени стелс работает примерно так же, как и у наших мародеров.

- Вы были в этом храме? - спросил я.

- Это лаборатория. - кивнул Гарг. - Видимо, одна из тех, где клонировали зверей.

Как я и думал.

- Нам нужно уничтожить ее. - сказал я. - Что можно будет сделать? Туда можно пробиться?

- Там гнезда. Самки. Следят за молодняком. Они ж, стоит только им отвернуться, жрут друг друга. Их мы не убьем.

- А если в стелсе? - спросил его я.

- В стелсе мы заберемся куда угодно. Они очень плохо чувствуют.

- Тогда, я думаю, так... Нам нужно бы запросить информацию об этой лаборатории. Есть ли там системы уничтожения.

- Я была в таких лабораториях. - пожала плечами Альфа. - Два раза. Системы самоуничтожения есть всегда.

- Меня сможете провести? - спросил я у охотников.

- Как? Стелс на другого человека не перекинуть.

- Тогда остается одно. - ответил я. - Нужно сагрить на себя мамочек, увести их подальше, там уйти в стелс. Они потопчутся и вернутся домой. Так?

- Ну, так... - нехотя признали охотники.

- Значит, так. Сейчас двигаемся туда. Потом, все, у кого есть стелс, ну, вы четверо. Агрите на себя зверей, и ведете их куда-нибудь, километра два. Там прячетесь, и как только от вас отстают, двигаетесь сюда. Мы к этому времени постараемся все закончить...

План, несмотря на безумие, был принят единогласно, после чего выросшая группа отправилась в путь.

Почти два часа топанья по грязи и слякоти, и мы, наконец, добрались до места. Это был мертвый поселок, полуразрушенные строения заросли вьюнком, или какой-то другой травой. Наверное, нечто подобное испытывали современные исследователи, когда входили в мертвые города ацтеков и майя. Или каких-нибудь других племен индейцев, я не силен в этом.

Потом все разведчики ушли в стелс, и двинулись вперед, а мы остались сзади. Буквально через минуту, мы услышали разъяренное рычание множества первобытных зверей, топот этих огромных могучих животных, и бросились вперед к лаборатории.

Вдалеке мы видели спины животных, гонящихся за нашими соратниками. Я смог признать мамонта, саблезубых тигров и шерстистых носорогов. Хотя, было много других животных, очень много.

- Вперед. - яростно заорал я, указывая направление. - У нас мало времени.

Мы рванули вперед, по пути расстреляв несколько детенышей. Ну, вернее, воины расстреляли, я же просто бежал мимо.

- Где может быть система самоуничтожения? - спросил я, хватая, табличку, висевшую на стене, и счищая с нее пыль и грязь.

- В кабинете начальства, скорее всего. - был ответ.

Табличка, как я и предполагал, оказалась планом пожарной эвакуации. Кабинет начальства, на ней отсутствовал, из чего я мог сделать только один вывод.

- Это где-то под землей. Давайте вниз.

Растения, проросшие везде, даже через бетон, мешали идти, но мы пробрались к лестнице, и двинулись вниз. Здесь был еще один КПП. Я подбежал к нему, отшвырнул стул, который тут же развалился на части и принялся рыться в бумагах.

- Черт, черт, где же это... - я отбрасывал одну папку за другой, какие-то отчеты, внутреннюю корреспонденцию, а потом наткнулся на листок. Ткнул в кнопку "прочитать".

"Коменданту, в четвертый кабинет..."

Это все, что мне следовало знать. Ближайший ко мне кабинет был помечен жестяной цифрой один, на двери, идущей следом, этой цифры не было, но было несколько дырочек, которые сигнализировали о том, что раньше она тут была.

- Пошли. - сказал я. - Четвертый кабинет.

Четвертый кабинет был рядом. Коралл выбил дверь ногой - у него было специальное умение для этого "напрямую быстрее", и мы ворвались внутрь. Зеленым цветом моргала лампочка компьютера, видимо, работавшего все эти годы.

Отмахнувшись от мысли о пароле, я пошевелил мышку, зашумел кулер, заскрежетал жесткий диск, и на экран вышла операционная система.

- Черт, такой соблазн. - сказал я. - Где тут самоуничтожение...

После минуты рытья в компе, я нашел систему

самоуничтожения. Надо мной зажегся свет, бункер заходил ходуном.

- Ты что наделал? - заорал Коралл, хватая меня за рукав.

"Внимание! Запущена система самоуничтожения. Бункер будет уничтожен через двадцать две минуты, тридцать секунд".

Видимо, прочитавший ее, он потянул меня к выходу, но я смог вырваться.

Подбежав к системному блоку, я варварски раскурочил его, снял жесткий диск, и только после этого мы двинулись на выход.

Мы бежали, сколько могли, а потом все вместе упали на траву. Ногами к взрыву, все как полагается.

Общий чат игры заполонили мат и улюлюканье. Яркая вспышка пробилась даже сквозь закрытые веки, порыв воздуха разбросал деревья, только чудом не завалив никого из нас, а над поселком стал подниматься гриб ядерного взрыва. Все же, это зрелище одно из самых красивых вещей, которые я видел... Страшное, но не быть завороженным, смотря, как облако постепенно собирается в практически идеальный гриб.

Внимание! Вы подвергнуты действию радиации. Если Вы немедленно не покинете зараженную территорию, то на Вас будет наложен дебаф "Лучевая болезнь".

Собравшись в кучу мы двинулись назад.

Через час мы вернулись к стоянке. Неандертальцы уже собирались уходить, наши люди ждали нас целыми и невредимыми. Рядом с ними стоял вождь.

- Ты честный человек. - вместо приветствия заявил он. - Ты смог забыть о вражде, и помог нам. Я надеюсь, что и остальные люди смогут поступить так же. Я обещаю, что больше никогда ни один человек из нашего рода не нападет на тебя первым.

Он протянул мне руку, я пожал ее.

Ваши действия привели к тому, что часть неандертальцев пересмотрела свои взгляды на сапиенсов. Возможно, сапиенсам следует сделать то же самое, и тогда борьба за огонь станет борьбой за мир.

Репутация с неандертальцами повысилась на 1000 очков. Отношения с неандертальцами характеризуются как "Вооруженный нейтралитет".

Репутация с правителями полиса Булгар понизилась на 130 очков. Отношения с правителями полиса Булгар характеризуются как "Непонимание".

Ветка ученых закрыта для Вас. Полномочия рейдлидера переходят к Кораллу.

Что за черт?

По возвращении в полис Вас ждет разбирательство, в связи с превышением должностных полномочий.

Я посмотрел на время в игре, и застонал сквозь зубы. Я тут всего сутки... А у меня еще четверо суток игры...

Еще и разбирательство это... Черт, что же меня еще ждет?!?

День второй. Ученый.

Питерское метро самое Питерское в мире. Особенно Васька. Попробуй уехать с нее часов в шесть вечера - гарантированно проторчишь часов до семи, минимум. А уж, что творится при этом в вестибюле.

Но мне повезло - я жил на Васильевском острове, поэтому, с утра, когда народ, в основном валил из метро, я в него спускался, а по вечерам, когда они наоборот спускались, я поднимался наверх и шел в магазин.

Правда, место работы мое находилось на красной ветке метро, а пересадка на "восстания" в восемь утра, это что-то невообразимое, на самом деле.

А мне еще деньги разменять нужно, а то у меня только пятитысячная купюра, а нужно помельче. Я решил купить чего-нибудь в первой полосе, заодно и почитать чего-нибудь выберу.

Под звуки приезжающего поезда я подошел к ларьку, и уставился на ассортимент. Куча книг в глянцевых обложках привлекала взгляд, но времени выбирать не было, я опаздывал. Поэтому я бросил купюру на прилавок, схватил первую попавшуюся книгу, которая стоила аж тысячу рублей, получил четыре купюры сдачи, и побежал к поезду. С трудом, но успел.

Уже в вагоне, рассмотрев свою покупку, я сообразил, что это не книга, а диск с игрой для виртакапсул. У меня такая стояла дома, это было ужасно модно, в последнее время, что даже в журналах светской хроники, при взятии интервью у какой-нибудь звезды, всегда подмечали наличие виртакапсул. А уж у нас в офисе, зарубы в какую-нибудь стрелялку в вирте были самым обычным делом на выходные.

Книгой же мне она показалась из-за того, что упаковка с диском была прикреплена к брошюре, судя по всему, являющейся руководством пользователя. На передней обложке было крупными буквами выведено "Битва за огонь" и был изображен мрачного вида замок, с тем не менее, однозначно электрическим освещением. На задней же обложке были дикари, с огромными надбровными дугами, слившиеся в каком-то танце, вокруг костра.

Хотелось, конечно, разорвать пленку, и начать чтение, но поезд уже доехал до моей станции, поэтому мне нужно

было выходить. Простояв около трех минут на эскалаторе, я оказался под, на удивление ясным для Питера летним небом, и двинул в офис. На летучку, я все-таки опоздал, но шеф был в добром расположении духа, тем более, что в компании нашей всегда была полудружеская атмосфера.

- Что, Андрей, снова на "восстания" задержался?

- Да, шеф, есть такое. - ответил я ему. Офис нашей компании, состоял, собственно говоря, из одной большой комнаты, и все коллеги нас прекрасно слышали. - Что купил-то? Что несешь?

- Да, выхватил в первой полосе первую попавшуюся штуку. Вот. - сказал я ему, протягивая диск. - Битва за огонь.

- О, Андрей... - сказал один из моих коллег, расслаблено сидевший за ноутбуком, и, видимо, обдумывающий концепцию рекламного баннера для какого-нибудь нашего нового клиента. - Это я тебе не завидую. Деньги на ветер бросил, считай.

- А что так? - настороженно поинтересовался я. - Забагована что ли очень?

Куча польских шутеров выпускавшихся в свое время в России заставила меня начать относиться к подобным играм настороженно. А уж тем более, что это игра русская.

- Да нет. Это сетевая РПГ. Позиционируется сейчас в прессе, как самая хардкорная РПГ. Доната никакого, то есть, кнопку "нагнуть всех" там не купить.

- Так это же здорово? Значит, школьников-нагибаторов там нет.

- Их-то там нет. Но и нормальному игроку там никак. Выжить дольше игровых суток никак, а после смерти уровень откидывается на астрономические числа назад. Там и высокоуровневых игроков-то нет. Я, сначала на рекламу повелся, купил, потом назад вернул. Невозможно играть. Я тебе тоже советую назад вернуть.

- Да, ты, небось, играть не умеешь просто. - подначил его я. - Вот и гонишь на игру.

- Ну, давай, поспорим? - спросил он, видимо, порядком разозлившись. - На сотку? Хотя бы сутки там продержишься.

- Серьезно игра такая сложная? - спросил шеф, возвращая мне диск. Кажется, зря я все это затеял...

Шеф был ужасным любителем различных пари. Вспомнить только, как мы, из-за одного из его пари отправились на неделю в болота Ленобласти, кормить комаров. Или, как он искупался в пруду в Сосновом Бору, что рядом с ЛАЭС.

- Да, все, что говорят в журнале - правда. Самый что ни

на есть хардкор.

- Вот что, Василий. - шеф задумался. - Продержишься пять суток без смертей, отдам свой айпад. С работой, разумеется, никаких проблем не будет.

- А если он в городе отсидится просто?- спросил мой коллега, предлагавший спор.

- Ну… Пусть хотя бы четыре уровня наберет за эти пять дней.

- Если ни разу не умереть, это не так уж и сложно. - подтвердил инициатор. - Берешься?

Отказаться, значит потерять авторитет в команде, что значит многое. Даже проиграть спор лучше. Только, вот…

- А что в случае проигрыше? - озвучил я свои мысли.

- Просто, сделаешь, что я скажу. - он улыбнулся. - Соглашаешься, или трусишь?

- Никаких проблем. - я пожал плечами, и протянул ему руку.

Менеджер, сидящий ближе всех к нам, разрубил рукопожатие…

***

- Доктор, это правда, что Вы воспрепятствовали уничтожению целого племени дикарей?

- Да, но... - я пытался оправдаться, как мог. Получалось откровенно фигово - правители мне не давали вставить ни слова.

- Это правда, что Вы остановили группу, которая согласно инструкции начала ликвидировать дикарей?

- Да, но...

- Это правда, что Вы заставили наших людей работать вместе с дикарями против их желания?

- Против их желания? - громкость голоса резко подскочила вверх. - Они не выражали своих желаний!

- Это дисциплинированная элитная группа. - пожал плечами второй правитель, который, в отличие от первого, хранил спокойствие. - А чего вы ожидали? Что они откажутся подчиняться?

Репутация с правителями полиса Булгар понизилась на 100 очков. Отношения с правителями полиса Булгар характеризуются, как "Презрение".

Ого. Хуже презрения только "Вооруженный нейтралитет" и

"Ненависть". При этом, открытую враждебность фракции проявляют только при статусе "Ненависть".

- Но ведь... Мы же выполнили задание.

- Выполнили. Да, возможно, что нападений и правда больше не будет... - тихо сказал третий правитель. - Доктор заслужил награду.

- Ни о какой награде не может быть и речи. - ответил ему первый. - Пусть забирает амуницию, что получил и убирается прочь.

Репутация с правителями полиса Булгар повысилась на 100 очков. Отношения с правителями полиса Булгар характеризуются, как "Непонимание".

Мой коммуникатор запищал. Я попытался как можно незаметнее достать его из кармана и посмотрел на экран.

"На ваш счет зачислено 5000 кредитов. Комментарий к переводу: "Он не прав. Вы славно поработали, Доктор. Но, Вам лучше на некоторое время исчезнуть, пока мы не сможем замять все это. Высылаю деньги за задание и надеюсь на дальнейшее продуктивное сотрудничество. Нам нужны люди, умеющие действовать нестандартно". Баланс вашего счета составляет 6982 кредитов".

Я посмотрел в глаза второго правителя. Он едва заметно покивал мне. Нет, возможно, это была игра теней и света, но в этом помещении тени были практически полностью выжжены светом ртутных ламп.

Но ведь правители всего лишь куски программного кода, разве нет? Как они могут действовать отдельно друг от друга, как могут проявляться персональные черты характера, как правители могут интриговать и пытаться подсидеть друг друга?

Все это время я сидел, уставившись на второго правителя, усиленно делавшего мне знаки не привлекать внимания.

- И что же мне теперь делать? - просто спросил я у правителей. - Я не знал инструкций, по поводу неандертальцев. Да и откуда мне их знать? Я только вчера пришел сюда.

- Незнание закона не может быть поводом для освобождения от ответственности. А эти правила иначе как законом назвать и не получится. - правитель покачал головой. - Вам придется много работать для того чтобы вернуть наше расположение.

- Но ведь нападения животных прекратятся... - вставил

второй, который явно принял мою сторону в этом споре. - Нападения прекратятся, племя мигрировало. Нужно снова занять форт...

- Это не касается нашего вопроса! - довольно резко заткнул своего соправителя первый. - Мы сейчас обсуждаем вопиющее нарушение этим человеком правил обращения с недолюдьми.

"Зиг Хайль" заорать что ли? Может, оценит?

Курт Книспель, человек, представленный к награде ***"Ritterkreuz des Eisernen Kreuzes",*** но не получивший ее за счет того, что публично набил морду солдату СС, вступившись за советского военнопленного. Без сомнений - герой. Кроме всего прочего еще и самый лучший танковый ас Вермахта.

Интересно, а как он чувствовал себя в той ситуации?

- Доктор, вы что-то взяли в командном пункте этой лаборатории. Один из участников группы доложил нам об этом. - третий правитель посмотрел на меня, нахмурив брови.

- Жесткий диск-то? Он оказался безнадежно поврежден. - я пожал плечами. - Даже данных никаких восстановить не удалось. Я его выбросил.

- Вот как? - глаза первого правителя сузились, а ноздри наоборот расширились. - Вам придется очень и очень много работать, чтобы вернуть наше доверие. Оно так просто не дается.

Я кивнул ему, с секунды на секунду ожидая объявления о новом квесте, но он просто покачал головой.

Неведомая сила потащила меня прочь. Я пытался сопротивляться, но после появления перед глазами сообщения, понял, что не стоит этого нелать.

Внимание! Ваша репутация у правителей полиса Булгар находится на недостаточно высоком уровне. Теперь Вам закрыт доступ в покои правителей.

Для того чтобы поднять репутацию у правителей необходимо выполнять задания рядовых чиновников.

Когда меня затащили в лифт, я понял, что никакая это не неведомая сила, а просто охранник. Дернулся еще раз, но руки в кевларовых перчатках держали крепко.

- Отпусти. - сказал я. - Сам пойду.

Охранник, ничего не ответив, отпустил меня.

Я снова оказался на рынке. Все снаряжение было со мной, полоса бодрости была практически заполнена - нам дали выспаться, а только потом отправили к правителям. На счету

лежало семь тысяч кредитов - сумма более чем достаточная, только, вот, что делать дальше было совершенно непонятно. Играть мне еще было почти четверо суток.

Я соврал правителю насчет жесткого диска, на самом деле я еще даже не пытался открыть его. А уж отдавать такую убер-плюшку людям, которые не хотят иметь со мной дело?

Хотя, с чего я вообще взял, что это убер-плюшка? Кто знает, что на этом диске?

Хотя, уверен, что на компьютере, находящемся в командном пункте лаборатории может быть все, что угодно. Но только ценное. Верно, не порно же им там смотреть.

Только как узнать, что находится на жестком диске? На коммуникаторе таких разъемов, разумеется, нет. Идти к компьютерщикам в этом форте, значит окончательно опустить свою репутацию у правителей - глупо предполагать, что они не узнают об этом шаге.

Что там говорил Владимир? Что я могу на них рассчитывать?

Стоять, зарывшись в коммуникатор, у всех на виду считаю глупостью, тем более, что неплохо было бы и полосу сытости подтянуть, поэтому я пошел в кафе, где заказал порцию жаркого, уселся за стол, и только после этого достал из кармана комп.

Вообще, сама идея замены в игре чата и кошелка на коммуникатор кажется мне гениальной. Это действует на реалистичность игры, а если учитывать еще и отличную детализацию, с каждой секундой мне все сильнее казалось, что нахожусь я не в игре, и что это все взаправду.

Почтовая программа ничего особо трудного из себя не представляла - нужно было только ввести позывной и можно было набирать сообщение.

В графу "позывной" ввел HerrDa. Коммуникатор подтвердил наличие такого аккаунта. Отложил комп на стол и, наворачивая жаркое, принялся думать о том, как сформулировать свой вопрос.

Прямо так в лоб и спросить? Или попытаться помягче?

В конце концов, все, что мне пришло в голову это написать:

"Есть жесткий диск из одной из лабораторий. Так или иначе, это связано с заданием правителей. Есть возможность извлечь содержимое?"

Жаркое закончилось, и я подумывал о том, чтобы вернуться к автомату и заказать себе чего-нибудь крепкого - благо статус опьянения в игре был, да и в рюкзаке у меня лежала небольшая бутыль медицинского спирта. Я уже собирался встать я идти к торговому автомату, когда коммуникатор требовательно

запищал.

"Что за лаборатория? Док, ты не перестаешь удивлять меня".

Оглянулся вокруг, убедился в отсутствии соглядатаев и неуклюже, одним пальцем, начал набирать ответ на сенсорной клавиатуре.

"По клонированию доисторических животных. Слышала про ядерный взрыв под Казанью?"

В этот раз ответ приходит незамедлительно.

- Даже видела. Мы пытались отбить павший форт. Еле-еле унесли ноги. Твоих рук дело?

- Именно что. Желательно поговорить с глазу на глаз. Где тебя можно найти?

- Ты в Булгаре сейчас?

- В том самом кафе, где мы встретились.

Сообщения шли как из пулемета, переписка стала напоминать стандартный игровой чат. Но после моего последнего сообщения Герда перестала отвечать. То ли с кем-то связывалась, то ли...

- Привет, Док. - раздался задорный девичий голос у меня из-за спины.

- Привет, солнце. - поприветствовал я ее в ответ. - Садись за стол. Есть хочешь?

- Нет, не очень. Что там за дело-то у тебя? - спрашивает она. По ее виду можно было сказать, что она уже готова сорваться с места и бежать.

Нельзя так.

- Садись. - кивнул я ей на стул напротив себя. И, когда она, скорчив гримасу, все же пошла к указанному месту, шепнул. - За мной следят. Подыграй мне.

Как еще можно было объяснить пристальный взгляд мародера из-за стола в углу? Правители Булгара были хорошими игроками, и, пытаясь переиграть их, я сильно рисковал. Игроками в смысле политических игрищ.

Подойдя к автомату, я подключил свой планшет и зарылся в меню, отыскивая десерты. Заказал порцию эклеров, две чашки кофе по огромной цене и бутылку какого-то шампанского, потратив на это все двести пятьдесят кредитов.

Когда я возвращался к девушке со всем этим, глаза ее стали такими огромными, что, казалось, сейчас вылезут из орбит.

Положив снедь на стол, и подав ей знак угощаться, сам

принялся за кофе.

- Ты что, просто склеить меня решил? - спрашивает девушка, рефлекторно принимая подталкиваемую мной чашку.

- Не оборачивайся. -я улыбнулся как можно шире. - Я испортил репутацию с правительством. Сзади тебя сидит мародер, он следит за мной. Кофе-то пей.

Герда поднимает чашку, делает глоток. Потом берет со стола пирожное.

- У тебя есть дом здесь? - спросил я.

Кстати, информация о недвижимости в этой игре мной не рассматривалась, так как я не рассчитывал играть дольше трех суток, а, как оказалось, зря.

- Есть комната уж. - кивает она головой.

- Сейчас доедим и пойдем туда.

- Под молотки подведешь ты меня. - качает она головой. - Ладно, хоть парня у меня нет. А то черт знает, чем это закончилось бы...

- Ты ешь, ешь. - я сделал еще один глубокий глоток из чашки. Кофе был суррогатным. Хотя, я его и не любил никогда. - Сколько тут недвижимость стоит-то?

- Комната три на три на два стоит пятнадцать тысяч. Это в Булгаре. От полюса к полюса цены меняются. Где-нибудь в Подмосковье, например, такая комнатка и за полтинник зайти может.

Она целиком запихивает пирожное в рот и начинает жевать. Я допиваю кофе, откидываюсь, как могу, на жестком пластиковом стуле и с улыбкой смотрю на девушку. Краем глаза замечаю, что подозреваемый мной мародер зарылся в коммуникаторе. Наверное, рапортует о том, что доктор пошел на свидание.

- Хорошо как... - с улыбкой сказала Герда, доев последний эклер. - Можно есть и не толстеть.

- Да уж. - ответил я. - Весомое достоинство вирта. Так, что, идем?

- Пошли. - она пожала плечами и встала из-за стола.

Тоже встал, взяв со стола шампанское. Девушка снова посмотрела на меня, на этот раз на ее лице была улыбка.

- За руку может возьмешь девушку, кавалер? - посмеиваясь, спросила она.

Я слегка сжал ее ладонь своей, и она повела меня к себе. Пройдя через шумную суету рынка, мы поднялись на лифте. Ее комната оказалась совсем недалеко - железная дверь, закрывающая доступ в параллелепипед четыре на четыре на два с лязгом отворилась перед нами, и мы вошли внутрь.

Я тут же заставил ее от греха подальше закрыть дверь.

- Вот. - я вытащил из рюкзака диск и передал ей. Девушка с удивлением посмотрела на меня, а я убрал бутылку шампанского в угол.

- Так, тебе правда диск прочитать надо? - спросила она. - А я-то думала...

- Поухаживаю я за тобой в другой раз, хорошо? - сказал я. - Сейчас мне нужно предотвратить репрессии в мой адрес.

- А почему ты к компьютерщику не пошел?

- Какие шансы, что у меня не отберут диск? Или, что не сдадут кому не надо?

- Ну, вообще да. У теневых специалистов достаточно выходов на бандитов.

- А у тебя есть выходы на них? - спросил я.

- У Влодзимежа их достаточно. - Герда пожала плечами. - Я могу связаться с ним, после чего мы обговорим все. И твою долю в этом предприятии.

Попытаться разработать эту жилу в одиночку было безнадежной затеей, поэтому мне не оставалось ничего другого, кроме как согласиться.

Девушка зарылась в коммуникатор, и уже через пять минут запищал мой комп.

- Тебе перевели пятнадцать тысяч. - девушка улыбнулась. - Но это не все. Еще и стандартная одна шестая доля добычи. Наш доктор-то так и выздоровел.

Я, молча, вытащил из кармана планшет, чтобы удостовериться в правильности суммы.

> **"На ваш счет зачислено 15000 кредитов. Комментарий к переводу: "Вы не перестаете удивлять меня, Док". Баланс вашего счета составляет 21700 кредитов".**

- Так что дальше? - спросил я, с улыбкой потирая руки.

- А теперь пойдем туда, где они смогут перегнать всю информацию. - усмехнулась девушка. - Секунду.

Ключ легко провернулся в тщательно смазанном замке. Девушка резко открыла дверь и затащила чье-то тело в комнату. Тело верещало.

- Ага. - я кивнул. - Тот же самый человек, что следил за мной в кафе.

Шпион посмотрел на меня широкими глазами. Я подошел к нему вплотную и изо всех сил врезал ногой в лицо. В жизни я бы такого никогда не сделал - вероятность перелома шеи при таком футбольном ударе стремится к единице, но это же всего лишь игра.

Vidar ранил Балор, нанеся ему 15 очков урона.

Вот как. Всего лишь пятнадцать очков урона.

- Кто прислал? - спросил его я. Шпион помотал головой, еле-еле сфокусировав взгляд на мне. Еще бы, урона может быть и мало, зато боль наверняка адская. - Кто прислал, я тебя спрашиваю?

Он снова помотал головой. Отвечать шпион не собирался.

- Ну и что делать с тобой? - спросил я у него, посмотрев на девушку.

Девушка, молча, показала мне пистолет с глушителем. Я кивнул ей.

Затворная рама несколько раз тихо лязгнула, и шпион растаял в воздухе.

- По-любому пять уровней потеряет. Больше следить не сможет. - пожала девушка плечами. - Вот так.

Я осмотрел место нашего преступления. С трупа ничего не упало.

- Неприятно как-то...

- А нечего крыситься. Пойдем?

- Пошли - кивнул я.

Девушка провела меня мимо лифта. Далее следовало два коридора, один за другим, после чего мы оказались на лестнице.

- А сколько этажей в высоту? - спросил я у девушки.

- Тридцать пять это самый минимум... - проговорила она. - Я не знаю, есть тридцать надземных и еще черт его знает сколько подземных. Но это все равно долбанная огромная башня.

Лестница явно была предусмотрена только как аварийный выход, да и ухаживали за ней откровенно фигово - ветер продувал ее насквозь через щели в стенах. Девушка зачем-то оторвала кусок фанеры, за которым оказался проход метр на метр размером.

Ничего не сказав, она юркнула внутрь. Я пошел следом, кое-как приладив кусок фанеры на место.

Внимание! Вы входите на территорию, контролируемую преступным элементом!

Законы Полюса не действуют на данной территории. Вы можете быть убиты или ограблены.

Законопослушным гражданам запрещено находиться на этой территории. В случае рейда Вы будете атакованы вне зависимости от своих действий.

- Герда, мне тут сообщение пришло... - проговорил я.

- Тихо. - шикнула она. - Никаких больше ников. Они тут не отображаются.

- Но сообщение.

- Да, забей ты на эту ерунду. Тебя никто не тронет, пока ты со мной. А если тронут, то мы сами их тронем. Тише давай.

В молчании мы преодолели этот ход, после чего оказались в миниатюрной копии рынка Полиса. Все те же палатки кругом, все те же торгующие люди, правда, без ников, даже охранники в броне такие же, только служат они другим людям.

Герда схватила меня за руку и потащила куда-то. Но недалеко - буквально за углом был павильон, отличающийся от остальных аккуратностью, вывеска была чистой и ровной.

Затащив меня в него, она тут же пихнула в сторону кресла в углу, а сама пошла в соседнюю комнату.

Первые полчаса я сидел смирно, ожидая, что она сейчас вернется. Потом на всякий случай приготовил к бою автомат, проверил магазин, снял с предохранителя.

К счастью, опасения мои были напрасны - девушка вышла из комнаты минут через сорок, смотря в свой компьютер глазами анимешки, хотя аниме скинов в этой игре к счастью не было.

- Что там? - спросил я у девушки. - Говори уже.

- Так. - она сглотнула. - Там десять уникальных квестов. Причем таких, что выполнивший их станет бароном - минимум. Если не виконтом...

- А это что за Средневековое мракобесие? - спросил я у нее.

- Ты не знал? Людям, отличившимся у правителей, жалуются титулы, и их принимают на работу, с жалованьем и тому подобным.

- Так что там? Интересно?

- Очень. - кивнула девушка. - Сейчас я перешлю информацию Влодзимежу, а уже потом мы решим, что и разрабатывать первым. Пока пойдем.

Пока мы возвращались в "цивилизованную" часть полиса, сообщения от Владимира пришли обоим.

"Через пятнадцать минут, в портальном зале сбор команды. Теперь ты один из нас, Док, и не отпирайся".

***

- И что же дальше? - шепотом спросил я, забыв, что нахожусь я в игре, и за пределами зоны агро могу монстрам хоть

задницу показывать.

- Сидим и наблюдаем. - ответил командир. - Если что, попытаемся пойти обычным порядком, так же как и сюда добирались.

До точки, координаты которой мы получили из жесткого диска, добирались почти пять часов - ближайший телепорт был расположен в осажденном форте, а осада могла и несколько месяцев продлиться на радость игрокам и админам. В принципе, дело шло так же, как и в Казани - мародеры идут первыми, а мы боевым порядком за ними.

Перед нами была небольших размеров военная часть - девять кирпичных домов и какие-то строения поменьше, в духе времянки. Огорожено все это было бетонным забором, вход был перекрыт шлагбаумом, открывавшимся на КПП.

- Не нравится мне все это... - покачал головой рейдлидер, оторвавшись от бинокля. - Совсем не нравится. Сам представь. Такая начинка и пустая военная часть?

- Почему пустая? Заброшенная, это да, но чтобы пустая.

Командир посмотрел на Герду.

- Мы сходим и проверим? - с готовностью сказала она.

Командир снова покачал головой и принялся рассматривать КПП.

- Кай, Герда. - решившись проговорил он. - В стелсе идете к КПП. Шлагбаум поднимать не нужно, перелезете. Прикроете нас, пока мы будем пробираться туда. Если что, то сразу же отступайте.

- Мы готовы. - взмахнул Кай светлыми волосами, вскочил с земли, замерцал и растворился в стелсе. Секундой позже растворилась и Герда.

Влодзимеж снова приник глазами к окулярам. Я проверил автомат, на всякий случай. Не одному рейдлидеру не нравился так гостеприимно брошенный вход в данжеон. Особенно то, что если кто-то отправится на респ, то отряд потеряет важную составляющую. А уж, если мы потеряем обоих мародеров, по вообще можем отправляться назад.

Сколько я не вглядывался, я не мог разглядеть наших разведчиков. Тут шевельнется травинка, тут камушек отскочит, ударится о что-нибудь. Сиди и думай, свои, чужие, или, может просто ветер. Ага, камни шевелит. ***Добро пожаловать на Васильевский остров.***

Из раздумий меня вывел жуткий скрежет, как будто кто-то тер друг о друга две заржавевшие пластины. Не успел я подумать осовокуплении ржавых роботов, как услышал новый, намного более привычный звук выстрелов, и тут же перед глазами

появилось сообщение.

Пулеметная турель ранил Герда, нанеся 120 очков урона.

Жуткий мат раздался на всю округу и девушку, материализовавшуюся из стелса, швырнуло на грунтовку. Следом появились Кай и еще сразу несколько сообщений.

Пулеметная турель ранил Кай, нанеся 100 очков урона.

Пулеметная турель критически ранил Герда, нанеся 130 очков урона. Герда парализован.

- Назад! - взревел Владимир, а сам, вскидывая автомат, побежал вперед.

Владимир нанес Пулеметная турель 30 очков урона.

Владимир нанес Пулеметная турель 25 очков урона.

Владимир нанес Пулеметная турель 34 очков урона.

Турель поразительно хорошо резистила - очередь из его автомата, нанесшая около 90 урона, это смешно.

Жизней у Герды оставалось очков двадцать, и теперь она не могла даже ползти - только рефлекторно дергалась, когда пули из пулемета пролетали слишком близко.

- Назад Кай! - орал Владимир, выпуская еще одну очередь, практически не нанесшую урона станционарной пушке.

Кай, напрасно пытавшийся то ли пробиться к сестре, то ли уйти в стелс отхватил еще одну очередь, рухнул на землю и тупо замотал головой. Ладно хоть его не парализовало.

Что делать? Остальные войны остались прикрывать отряд сзади, да и смогут ли они уничтожить турель? Которая, кроме всего прочего, прячется под землей, значит, гранаты ей не страшны. Из ПТРСа стрелять что ли?

Ошалевший Кай вывалился из зоны агро, а вот с Гердой ситуация становилась все хуже и хуже. Ей повезло - она упала в колею, которая, видимо, образовалась тут от постоянно ездивших грузовиков, а потом расширилась до полноценной канавки, со временем. Ну, так, должно быть, подразумевали разработчики.

Но рано или поздно в нее все равно попадут.

Решившись, я рванул вперед. Порог урона у меня был ниже,

как и количество здоровья, значит, для меня и одна очередь может быть критической.

- Стой, ты-то куда? - попытался, было, остановить меня рейдлидер, но я смог вырваться.

Едва я преодолел границу этого круга, как меня швырнуло на землю, а в глазах потемнело от боли.

- Сука! - взревел я, сам только через несколько секунд, поняв, что это мой голос.

Пулеметная турель ранил Vidarr, нанеся 120 очков урона.

Я был практически мертв. Не только в том смысле, что у моего аватара уже заканчивалось здоровье, а в том смысле, что от боли. Какие же изверги придумали полное погружение, в котором воспринимается боль, пускай на десять процентов, но все же боль.

И что же чувствовали наши солдаты, бежавшие на пулеметы, если я сейчас прочувствовал только десять процентов?

К счастью, упал я в ту же самую канаву, что и Герда, и чтобы добраться до нее, мне нужно было преодолеть около пять шагов. И все бы ничего, если бы по мне сейчас не долбил пулемет, и пули, способные разорвать меня на части, не врезались в грунт, вспахивая его.

Достав их рюкзака аптечку, я отлечил себя, и теперь был практически готов к финальному броску. Практически, потому что морально броситься под пулемет я нифига готов не был.

Еще секунда и они все-таки ее расстреляют.

С безумным кличем, я бросился вперед, каким-то непонятным чудом уклонился от пулеметной очереди, и рыбкой нырнул в канаву, ощутимо приложившись лбом о ногу мародера.

Критический эффект был снят.

Это сообщение, появившиеся после первого использования аптечки, изрядно меня порадовало. Девушка зашевелилась, но я все равно отлечил ее полностью, получив еще одно очко к навыку доктора.

- Назад! - заорал я, перекрикивая вой пулемета. - Давай назад! Пошли!

Завизжали пули, но стреляли не в нас - это воины и Кай устроили стрельбу по турелям, чтобы хоть как-то помочь нам выбраться. Я вскочил и побежал к спасительной границе, за которой я буду вне зоны досягаемости турели. Сзади были слышны шаги мародера.

Решившись петлять, бросился в сторону, и тут пулемет

захлебнулся короткой очередью - видимо, в коробе кончились патроны. Это дало мне пару спасительных секунд, чтобы выбраться из ловушки и принять Герду.

Рейдлидер смотрел на меня ошалевшим взглядом. Остальные выглядели не лучше. Я подошел к Каю и израсходовал на его лечение остатки аптечки.

- Ну, ты даешь. Герой, мать твою. - проговорил Владимир.

- Не важно это. Важно другое совсем. Что дальше делать? Тут-то точно не пройти - мы эти пулеметы не пробиваем. А противотанковых ружей каких-нибудь у нас же нет?

- Неа. - покачал головой Аркас. - Такого ничего нет.

- Вы как, в себя пришли? - спросил командир у вроде бы оклемавшихся мародеров.

- Все нормально, командир. - покивала Герда. - Я в норме.

- Ну, раз в норме, то так. Давайте, вокруг этой части, но на почтительном расстоянии. Если отыщете еще вход, то отлично. Если нет, то придется думать дальше.

- А через стену нельзя? - спросил, было, я, а потом осекся. Мы же в игре.

- Можно. - кивнул Владимир. Ну вот, опять ошибся. - Только нужно с колючкой разбираться, к тому же, мало ли, если и там окажутся эти самые турели? Кто знает. Из-за стены один сумасшедший доктор никого не вытащит.

Он посмотрел на меня, усмехнулся, и перевел взгляд на мародеров.

- Вы еще здесь?

Тех, как ветром сдуло.

Но не прошло и трех минут, как коммуникатор рейдлидера противно запищал.

- За мной. - сказал он и пошел прочь.

Интересно, а кто он в реале? Возражений не терпит, прямой человек. Сложно сказать. Наверное, он врач. Или милиционер. А, может быть, военный.

Едва мы свернули за угол, перед нами появились оба наших мародера. Они указывали на огромных размеров пролом в стене. Такое ощущение, что взрывали - громадных размеров бетонная плита валялась во дворе, расколотая надвое.

- Что внутри? - спросил командир.

- Не заходили еще. - пожала плечами Герда. - Сам же говорил, чтобы держались на расстоянии и внутрь не лезли.

- Народ, под прицел пролом. - приказал Владимир. - Сам внутрь пойду.

- Может, лучше мы в стелсе?

- А много Вам этот стелс помог? Да, Док выручит, если что,

верно?

Ободряюще усмехнувшись, командир широким шагом пошел к пролому. Через несколько секунд он скрылся внутри.

- Вроде все тихо... - проговорила Герда и тут тишину прорезали знакомые звуки очередей автомата, принадлежащего Владимиру.

- Внутрь все! - заорал я.

Владимир ранил Волк, нанеся 100 очков урона
Владимир критически ранил Волк, нанеся 130 очков урона. Волк умирает.

- А, это всего лишь волки. - сказала Герда. - Поработаем немного.

Еще секунда и нас осталось трое - мародеры ушли в стелс. Скорее всего, эта тема давно уже отработана у группы.

Едва я оказался за забором, как на меня набросился крупный черный зверюга. Я с трудом уйдя от столкновения, направил на него ствол и выжал курок. Автомат затрясся в руках, извергая пули.

Vidarr ранил Волк, нанеся 45 очков урона.
Vidarr ранил Волк, нанеся 65 очков урона.
Vidarr критически ранил Волк, нанеся 100 очков урона. Волк умирает.
Навык владения легким оружием повышен на 1.

Тем временем группа без всяких проблем вырезала семейство волков. Я поддержал их огнем, и буквально через пару минут все было кончено.

- Аккуратно. - проговорил Владимир. - Черт знает, где еще есть эти турели.

- Это военная часть. Тут есть склад, и, скорее всего тяжелое оружие, взрывчатка.

Группа посмотрела на меня как на гения.

- А ведь это идея.

Склад находился в двухэтажном здании. Внутренние стены были выкрашены в тошнотворный зеленый цвет, как в большинстве госучреждений того времени. Краска облупившаяся, чуть ли не сыпалась.

Когда мы попали в складское помещение, сразу же стало понятно, что груз отсюда пытались вывести и вывозили впопыхах. Ну, так подразумевалось разработчиками. И действительно: тут каска лежит, тут магазин, тут кто-то патроны рассыпал.

Нетронутого оружия практически не было - только в углу стойка с автоматами.

Я подошел к автоматам и активировал кнопку "осмотреть"

АК-103. Российский автомат, более современный аналог АКС. Заряжено 0/30 патронов. Урон: 30-50. Состояние 90%

Практически новый автомат. Я схватил его со стойки, взял в шкафу патроны. Свой немецкий пистолет-пулемет спрятал в рюкзак. Хорошо тут - просто берешь и туда, ничего складывать не надо. И бутылки носить можно - не разобьются.

- Нормальный автомат. - кивнул Владимир. - В полисе потом еще обвес купишь, так вообще отлично будет.

- В этом зале, видимо новье хранилось. - проговорил Аркас. - Его и мало поэтому. Давайте другие комнаты осмотрим, что ли?

Дверь в следующую комнату была заперта. Владимир собирался уже выбивать ее, но Кай с отмычками опередил рейдлидера и вскрыл замок.

- Шум, пыль. - прокомментировал он. - Мало ли что.

Тот покачал головой и открыл дверь.

Эта часть складов была разграблена намного меньше. В стойках можно было увидеть ППШ, был целый шкаф, забитый барабанными магазинами, винтовки системы Мосина, зато в противоположном углу МР-38, МР-40, Стены, Энфилды и тому подобное оружие, с бора по сосенке.

- Трофейное оружие. Мобилизационные склады какие, что ли.

Герда двинула к советскому оружию, рассматривая его, уважительно провела рукой по стволу пулемета Максим.

- Неа. - она крикнула, качая головой. - Нет тут ПТРов, командир. Кончились, видимо.

- Осмотреть трофейное оружие. - командир снова стал командиром. - Должно же быть хоть что-нибудь.

Я пошел к стойкам, рассматривая германские Flammenwerfer 35, классический MG-42, прямо как в играх про вторую мировую. Но ничего противотанкового не было и тут. Ни панцершреков, ни офенроров. Ничего. Наконец, я остановился около большого ружья, стоящего на сошках. Взял его в руки и ткнул "осмотреть"

Внимание! У вашего класса нет навыка "Тяжелого оружия". Вероятность попадания снижена на 50%.

- Командир! - крикнул я. - Нашел.

- Что такое? - спросил он, увидев у меня в руках незнакомое ружье.

- Карабин пше... Пше... Пше... - я сплюнул и выругался. Придумали же - написать название на польском. - Противотанковое ружье, образец 35ого года. Нормальное, вроде, по характеристикам. Особенно по бронебойности.

- Давай сюда. - протянул руки рейдлидер и бережно принял тяжелое ружье. - С Родины ружье все-таки.

Аркас подтащил ящик с патронами.

- Я такое в музее видел, в Варшаве. Говорят, пробивает 7 миллиметров легированной стали со ста метров.

- Да и тут характеристики ничего, по-моему. - сказал я. - Ну что? Где вход в лабораторию-то?

- В административном корпусе. Соседнее здание. Пойдем.

Он запихнул противотанковое ружье в рюкзак, и двинул на выход. Пока мы шли через прошлый зал я набил рюкзак патронами , а разгрузку запасными магазинами. Хорошо тут - не надо пальцы ломать, магазины вручную набивать.

Административный корпус же зиял проломом вместо дверей. Окна были разбиты, осколки стекла валялись тут и там. На стенах были видны следы выстрелов, возле входа - выгоревшее пятно, как от коктейля Молотова.

- Брали штурмом часть, вывозили добро. Турели разрушить не смогли, вот и забор взорвали. Теперь понятно, почему как. - проговорил командир.

Я с изумлением посмотрел на него.

- Тут конкурс для историй локаций есть. - он пожал плечами. - Почему бы и не такое объяснение?

- Логичное, надо сказать.

Те же самые стены, только тут висели плакаты по строевой службе, с правами-обязанностями постового и тому подобным.

Владимир провел нас через корпус так, будто уже был тут, после чего толкнул одну из дверей в стене и мы оказались на лестнице.

- Вот видите. - кивнул он на темноту за лестницей. - Все, как в документах с этого харда.

Рейдлидер вздохнул, покачал головой и заявил.

- Не нравится мне все это. Но ладно, Кай, Герда, вниз давайте.

Мародеры исчезли в тени, а через несколько секунд зажужжали лампы и раздался голос.

- Народ, спускайтесь. Тут безопасно.

Не заставляя себя ждать, группа спустилась вниз и

оказалась в небольших размеров предбаннике, путь из которого преграждала огромная железная дверь. Замка в ней разумеется не было, как и замочной скважины, а управление велось с небольшого пульта.

- Док, давай к нему. - кивнул командир на пульт. - Уж больно хорошо у тебя с такими вещами все получается.

Я, молча, прошел к пульту и ткнул рукой в большую красную кнопку. В принципе, и тыкать там больше было некуда.

Завыла сирена, а на стенах и над дверью загорелись большие красные лампы. Дверь шевельнулась, вздрогнула еще раз и медленно поползла вверх.

После того как она отворилась, все стало более-менее понятно - дверь проржавела практически насквозь, как и металлические стены. Пол был покрыт плесенью, как черным мерзким ковром. Изнутри потянуло сыростью.

- Что-то не нравится мне все это.

Дверь остановилась в промежуточном положении, лампы погасли. Как только лязг затих, из-за двери послышался уже знакомый мне по прошлому данжеону стрекот.

Лаборатория, разрабатывающая приборы для ментального управления. Желаете ли вы войти в данжеон? Игрокам до 10ого уровня желательно воздержаться от входа.

Владимир, молча поднырнул под дверь, тут же раздались очереди.

Влодзимеж ранил Меганевра….

Я рыбкой нырнул под дверь, вскидывая автомат, и тут же выдал короткую очередь.

Автомат жестоко лягался в плечо, но, в принципе, был хорош - трех пуль хватило, чтобы уполовинить очки жизни гигантской стрекозы. Второй очередью я прикончил ее, после чего перекатился, чудом не попав при этом под ноги одному из воинов.

Стрекот стал громче, и появилась действительно огромная стрекоза. Все остальные шмыгнули в сторону, давая ей дорогу.

- Что она жрет-то… - прошептал я, в очередной раз забыв, что нахожусь в игре.

Ветер сбил меня с ног и потащил куда-то в сторону.

Гигантская меганевра активировал умение.
Гигантская меганевра ранил Vidarr, нанеся 50

очков урона.

Ощутимо приложившись головой о стену, я потерял еще пятнадцать очков жизни и схватил стан. Остальных тоже разметало. Кая вообще унесло в глубь помещения и сейчас он схватился с несколькими стрекозами сразу, пытаясь то ли уйти в стелс, то ли просто сбежать. Герда и Аркус упали друг на друга, но сориентировались и теперь вполне удачно прикрывали друг другу спины.

На ногах остался один рейдлидер, в руках у него был польский карабин.

Выстрел.

Влодзимеж ранил Гигантская меганевра, нанеся 130 очков урона.

Выстрел.

Влодзимеж ранил Гигантская меганевра, нанеся 140 очков урона.

Выстрел.

Влодзимеж промах.

Стан от удара головой прошел, и я смог вскинуть автомат и принялся осыпать стрекозу короткими очередями. Двое воинов присоединились к нам, и здоровье рейдбосса стало постепенно проседать.

Ружье в руках Владимира садило чуть ли не со скоростью пулемета - видимо работал развитый скилл тяжелого оружия. Я дострелял магазин и зарядил второй, когда животное, двигающееся очень и очень медленно, наконец добралось до нашего командира.

Теоретически у рейдлидера была возможность танковать - толстая шкура и тяжелая броня позволяла ему это. Только вот метровые челюсти меганевры все равно наводили на нас страх.

Здоровье рейдбосса просело до середины, когда его челюсти сомкнулись, вырвав солидный кусок из тела рейдлидера и ранив его на полторы сотни жизней.

И тут началось светопреставление.

Взрыв отшвырнул меня и снова впечатал головой в стену. Оба воина расстреливали тварь из двух сорокамиллиметровых гранатометов.

Рейдлидер стоял, как арка в Хиросиме, сложив руки -

видимо какая-то абилка у воинов.

Меганевра взвыла, сначала низко, а потом на грани ультразвука и тут убойное комбо, проделанное командиром просто разорвало ее на куски.

На секунду наступила тишина, а потом раздался стон и Владимир упал на землю.

Я поспешил к нему и израсходовал на него вторую аптечку за сегодня - настолько толстая шкура была у нашего рейдлидера.

- Командир, что это было вообще? - спросил Кай, к тому времени справившийся со стрекозами.

- Да, есть комбо, которое с оружием проводится. А, вообще, эта штука жутко больно кусается. Ладно хоть парни мозги включили.

Я в пол уха слушал командира, сам в это время, проходя дальше по коридору. Дальше был еще один КПП, примерно такой же, как во взорванной мной лаборатории.

Подойдя к столу, я взялся за журнал, который тут же распался у меня в руках.

- Вот как. - покачав головой, я бросил журнал на стол и отошел от стола.

Указатель. По правую сторону лифты, по левую лазарет. Лифты были для нас приоритетной задачей.

- Док, ты куда делся? - спросили у меня сзади.

- Идите сюда! Я лифты нашел!

Дверей у лифта не было. Я подошел к проему и глянул вниз.

Голова тут же закружилась, твердый комок прокатился от желудка вверх по пищеводу.

- Что там... - проговорил, отшатнувшись. - Вода внизу что ли... И кабины нет.

Рейдлидер пришел первым и тоже просунул голову в проем. Даже не поморщившись. Удовлетворенно кивнув, рейдлидер полез в рюкзак.

- Кабины нет. Спускаться по веревкам будем.

- Командир. - я вздохнул. - Я высоты боюсь.

- Так ты ж в игре. Ну, упадешь, ну сожрут тебя личинки. Реснешься в полисе. Чего страшного-то?

- Отлично успокоил. Ладно, крепите пока все, я пока проверю лазарет.

- Не совался бы ты... - проговорила мне в спину Герда, но я уже шел прочь.

Однако, ничего мне это не принесло - дверь была намертво заклинена, из-за нее слышался стрекот крыльев. Сил, чтобы отворить ее, все равно бы не хватило, так что я просто попинал ее

и двинулся прочь.

Тем временем народ уже установил веревки, и мародеры исчезли в темноте проема.

- Док, ничего страшного. Ну, это как в школе, когда с каната спускаешься.

- Я в школе даже забраться на канат не мог. - пробурчал я и схватился за веревку.

Оказывается, что в игре действительно совсем другие законы - я без всяких проблем проскользил по канату и забрался в проем лифта, где ребята уже включили фонарики. Остальные спускались следом.

- Освещения нет, электричество есть, как так? - спросила девушка. - Тут точно кто-то есть.

Я включил фонарь и посветил вперед. Проход был перегорожен гигантской паутиной.

- Ну не! - воскликнул я. - Они что, издеваются что ли?!

- Что такое? - спросила Герда, рассмотрев высвеченное мной. - Ну паутина...

- Я пауков боюсь с детства. - воскликнул я. - Данжеон ужаса, мать его.

- Ну, чего ты. Пауки тут есть, но они мелкие. Ну, пятнадцать сантиметров.

- Мелкие, блять. - меня передернуло от отвращения. - Пятнадцать сантиметров.

Подойдя к паутине, я потрогал клейкую нить толщиной в сантиметр.

- Мелкие они. - проговорил я.

Резкий свист, и над моей головой пролетает мачете, разрубая нить. Аркас наносит второй удар, визг и нить лопается. Владимир тоже вооружился мачете.

За пятнадцать минут мы прошли метров двадцать коридора. Лифты, ведущие на третий уровень, были в противоположном конце коридора.

Лязг распахнувшейся двери, шаркающие шаги.

- Идите сюда. - раздался старческий голос. - Только не все. Вот ты, здоровый, и ты с аптечкой.

Я с рейдлидером переглянулись, и двинулись в комнату этого человека. Первое, чем она поражала - освещение. Единственная освещенная комната во всей лаборатории. Второе - гигантская криокамера, над которой еще вился парок. Синтезатор пищи, точно такой же, как в Полисе.

- Я тут с самого начала. Когда еще только война началась. - он прокашлялся. - Доктор же? Слушай, у тебя выпить есть? Душа горит. Сто лет уже тут сижу.

Для столетнего с хвостиком старика он выглядел подозрительно молодо. Ну, шестьдесят лет. Не старше.

- Игра. - шепнул Владимир. - Доставай.

Бутыль спирта была вынута из инвентаря и торжественно передана деду.

- Отлично! - он явно был рад. - Тут даже лучше чем я думал. Так вот. Не хотите послушать историю старого пердуна?

Оба мы, молча, кивнули.

- Сейчас, я накачу только.

Он подставил стакан к синтезатору и оттуда полилась прозрачная чистая вода, после чего, разбавив ей спирт, дед выпил, поморщился, но закусывать не стал, да и нечем было.

- Так вот. Не знаю, как так вышло. Напали на военную часть, что сверху, вы видели ее. То, что осталось. Системы безопасности сработали и все. И хана.

- А животные? - этот вопрос интересовал меня больше всего.

- Как животные выбрались - непонятно. Вообще, в курсах, что тут за исследования проводились?

- За этим и пришли, отец. - с уважением проговорил Владимир.

- Значит, кому-то эти разработки понадобились. - дед покачал головой. - Ну, понятно все. Мне кажется, что управляет кто-то пауками. Это несложно - прибор это и позволял делать. Шлем, на голову надеваешь и командуешь. Сразу всеми, правда, это не очень удобно. Так, вот. Как выйдите с лифта, направо и прямо. Там будет зал. Именно там-то и должен остаться этот аппарат.

- Отец, может, с нами пойдешь?

- Тут жил, тут и умру. - покачал головой старик. - Может, еще лет пятьдесят протяну. Все равно большую часть времени провожу в криокамере. Я отсюда освещением управлять могу. На полчаса включу Вам свет в том зале. Только с одним условием. Бутылку тут оставите.

- Конечно, конечно. - покивал головой я.

- Ладно, идите, вы молодые, у Вас времени мало. Все, давайте.

Он с нехарактерной для своего возраста резкостью встал, а через несколько секунд двери его комнаты закрылись прямо перед нашим носом.

Дальнейшее передвижение по коридору было уже больше похоже на рутину - часть народа рубит нити, часть оттаскивает их.

Дальше был еще один спуск по канату, после чего мы всей группой двинулись в освещенную сторону и оказались в моем

персональном аду.

Свет переполошил все паутинное гнездо, коконы взрывались один за другим выпуская из себя полчища мелких недоразвитых пауков. В центре зала они образовывали просто гору. В пару метров высотой.

Воины синхронно выстрелили, и раздались хлопки, которые через секунду сменялись взрывами. Гранаты ушли прямо в центр кучи, расшвыряв пауков.

Одного из них швырнуло мне прямо в лицо, но, к счастью, мне удалось поймать его и раздавить рукой. И тут я все-таки понял, что именно из себя представляла куча.

Огромный, метра два размером паук. Он смотрел на меня своими восемью буркалами и хищно двигал жвалами.

Тут я потерял равновесие и упал - мои ноги были стянуты паутиной, и паук, не этот, другой, размером поменьше, около метра, аккуратно сматывал ее, подтаскивая меня к себе.

Мой дикий рев, полный страха и отчаяния заглушил все какофонию щелчков и треска, которую издавали пауку, и к моему счастью, смог привлечь внимание Герды.

- Дерись, придурок! - завопила она и короткой очередью из своего "Вала" перебила паутину.

Сто третий оказался у меня в руках буквально через секунду. Я высадил очередь в паука, отмахиваясь от системных сообщений - читать времени не было. Встал, раздавив пару мелких пауков, и принялся палить по громадному - по рейдбоссу.

- Слушай! - заорал я, перекрикивая грохот выстрелов. - Насколько я знаю, самый большой доисторический паук был сантиметров в пятнадцать! Меньше современных!

- А эти еще новее! Никто не обещал, что будет легко! - ответила девушка

Снова взрывы сорокамиллиметровых гранат. Снова летящие пауки. Здоровье рейдбосса постепенно проседает, к тому же, он слишком тяжел чтобы двигаться. И тут меня осенило.

- Шлем на рейдбоссе! Он управляет пауками!

Здоровье рейдбосса просело до четверти, когда начался полный беспорядок.

Часть пауков вцепилась друг в друга. Часть просто лежала на земле, дрыгая ногами.

- Атакуем! - заорал рейдлидер. - Додавим его.

Все перенесли огонь на тварь, и через пару минут все было кончено.

Я с трудом перебрался через тело огромного паука, по инерции продолжавшего двигать ногами, и вывернул из головы вросший туда шлем.

- Уходим! - прокричал Владимир, тряся головой. Видимо оглох немного от выстрелов. - Документации все равно не сохранилось.

Обновление квеста. Доставьте шлем правительству полиса Булгар. Награда: Вариативно.

Внимание! Ваш уровень достиг пятого. Вы можете распределить очки навыков и способностей в характеристиках вашего персонажа.

Я довольно улыбнулся. Теперь уже не слабак.

День третий. Палач.

Из переписки админов Битвы за огонь.

- Что это за фигня вообще? Какое примирение? Как он сделал это?

- Это точно не какой-то новый ивент?

- Бред же. В чем смысл игры-то тогда? Через одного из правителей дал квест на слежку мародеру. На шару, хотя уровень высокий был.

- И что?

- Провалил он его. Убили. А теперь этот пи… Сын Одина разыскал где-то предмет квестовый, если сдаст, то снова репутацию поднимет.

- Так изолируй его пока что.

- В смысле?

- Через гильдию воров дай кому-нибудь квест на кражу дряни какой-нибудь. А его пусть на розыски отправят. В какой-нибудь форт отдаленный.

- Хорошо, буду над этим работать. А ты пока что выясни, может и правда сверху идет, и мы зря тираним его.

- Маловероятно это. Но поспрашиваю.

***

Ночевал я у Герды, причем, она спала на кровати, а я в углу на раскладушке. Выпили мы ту бутылку шампанского, да и улеглись спать.

Зато с утра я получил "подарочек" в виде дебафа "похмелье", который, к счастью, быстро спал. Нет, головной боли я, конечно, не чувствовал, но падение характеристик порядочно меня бесило.

А потом мы с группой собрались, и все вместе двинулись на встречу с правителями, назначенную Владимиром. Если бы не он, то оказался бы я в тупиковом положении - даже не сдать квестовую вещь. К правителям меня не пустили бы.

Пока ехали в лифте, я решил раскидать полученные очки. Довожу интеллект до двадцати, последнее очко бросаю в выносливость. Ну вот, теперь умнее только Вассерман.

После чего открываю меню способностей. Знание слабых мест открыло для меня доступ к двум перкам: "Предохраняющийся" и "Эвтаназия".

Предохраняющийся - знание слабых мест позволяет Вам лучше защищаться. Вы устанавливаете дополнительную защиту и получаете 3% защиты от любых повреждений.

Эвтаназия - зная слабые места, вы можете добить раненого врага. Вероятность убийства с одного удара при уровне здоровья противника ниже 30% - 5%. Но при этом вы нарушаете клятву Гиппократа, и за каждое использование этой способности репутация с гильдией докторов падает на 10.

Вот это да. Эвтаназия - практически читерство. Вливаю все три очка и вижу, что вероятность уже 15%. Это значит, что из двадцати врагов троих я буду убивать с последнего выстрела. Хотя. Смотря как покажет великий российский рандом.

Лифт доезжает. Всей группой выходим из него, и оказываемся в знакомом зале. Ну, по крайней мере, мне знакомом, как остальным - не знаю.

Снова те же самые трое правителей полиса Булгар. Первый смотрит на меня с неприязнью, второй едва заметно кивает, третьему же, судя по всему, наплевать на меня.

- Правители. - начал, было, говорить Владимир. - Мы...

- Сядьте. - раздраженно кивнул на кресла первый. - Нам уже сказали, с чем вы пришли.

- Доставай. - кивнул мне второй.

Я вынул из рюкзака шлем и положил его на стол. Первый едва заметно сдвинулся со своего места, второй же опередил собрата и взял предмет в руки.

- Сохранилась ли какая-либо документация по данным разработкам? - спросил у нас второй, передавая шлем товарищу.

- К сожалению нет. - покачал головой я. - Шлем мы добыли в логове пауков, найти там что-либо было невозможно.

- Какая разница? - пожал плечами первый, положив шлем на стол. Третий шлема брать не стал. - Рассмотрим все это в местных лабораториях. Разберемся.

Задание выполнено. Награда: +300 репутация с правителями Булгара. +5000 кредитов.

Репутация с правителями полиса Булгар повысилась на 300 очков. Текущий уровень репутации характеризуется как "Одобрение".

На ваш счет зачислено 5000 кредитов. Баланс вашего счета составляет 26700 кредитов.

27 тысяч это практически огромная сумма тем более для игрока пятого уровня.

- Ладно, идти можете. - покивал второй. - Кроме доктора. Вас попрошу остаться.

Попрощавшись с народом, я снова вернулся за стол. Первый вертел карандаш в руках.

- Есть такое дело, Док. - карандаш запорхал в его пальцах еще быстрее. - В общем, у нас украли...

- Сначала то, о чем я говорил. - перебил его второй.

- Доктор, извините. - положив карандаш на стол, продолжил первый. - Я был не прав, и альянс с неандертальцами был необходим для той операции. Но давайте вернемся к началу нашего разговора.

- Я Вас внимательно слушаю. - кивнул я правителю.

- Дело в том, что у нас украли опытный образец сыворотки от СПИДа.

Об этой сыворотке я что-то знал. По-моему, ее мы тогда и принесли из заброшенной больницы в Казани.

- Выводить на черный рынок незавершенную сыворотку из-за денег. - покачал головой второй. - Черт знает, что будет. Она же на генном уровне работает.

- Есть варианты, куда была увезена сыворотка? - спросил его я. Если это было задание типа "иди туда, не знаю куда, принеси то, не знаю что", то брать его смысла не было.

- Полис Хужамет. Место, где есть целая резервация для ВИЧ инфицированных.

- Мы подняли логи с телепортов. - покивал второй. - Теперь-то мы отправим Вас туда.

Предложено задание: Поиски украденной сыворотки. Из Полиса Булгар был похищен опытный образец сыворотки от ВИЧ инфекции. Необходимо найти и вернуть ее. Награда: титул Герцога, комната площадью 5*5 в полисе Булгар. Штраф за отказ/ провал: - 2000 репутации с правителями полиса Булгар.

Ого! Это же падение репутации сразу в "Ненависть". Можно будет брать билет куда-нибудь на другой материк, ага. В Бразилию. Хорошее место же.

Админы там что, совсем охренели? Делать все равно нечего, естественно тыкаю в кнопку "принять".

- Что дальше? - спросил я.

- Отправляйся в Хужамет. Там в резервации и разберешься.

- Благодарю за оказанную честь, правитель.

Состроив благодарную мину и покивав напоследок, я удалился прочь из зала, а уже через пять минут покинул полис через уже знакомый мне портальный зал.

***

Вынырнув из портала, я оказался в еще более темном помещении, чем портальный зал.

- Приветствую, Доктор. - кивнул мне один из воинов. - Мы специально приняли Вас на запасной платформе. Давайте, я объясню, что и как здесь расположено.

Я, молча, кивнул. Воин достал карту и принялся объяснять расположение.

- Это пятнадцатый уровень - резервация для больных СПИДом. Здесь вот контрольный пункт - каждый раз как будете заходить на уровень и выходить, Вам придется проверяться. Больным выхода нет.

Я снов покивал.

- Насколько я знаю, у преступников только опытный образец. Поэтому им придется производить лекарство самим. Собственно, в резервации есть два места, где это можно сделать. - воин еще дважды ткнул в карту. - Две небольшие клиники, в которых есть лаборатории. Теоретически они могут делать это в них.

- Кем контролируются лаборатории?

- Содействия ждать не следует. - качает головой он. - Наоборот, следует считать, что Вы отправляетесь на территорию врага. Поэтому - два места, контролирующихся нашими силами.

- Погодите. То есть они могут начать проявлять агрессию?

- Вполне могут. - кивает уже воин. - Если только Вы их на это спровоцируете.

- Э-э-э. А может быть, мне не следует идти одному?

- Идите, Док. - указал воин на дверь, будто бы не услышав меня. - Окажетесь на лестнице, два этажа вниз, и попадете туда, куда нужно.

Меня вытолкнуло из-за двери, показав, что доступа мне нет. Я спустился на два этажа и оказался на контрольном пункте.

Внимание! Вы собираетесь войти на территорию резервации ВИЧ-инфицированных. Это место не контролируется силами обеспечения порядка полиса. При нападении на Вас вы имеете

право защищаться.

Обновление задания: Обыщите обе лаборатории, чтобы найти образец сыворотки.

- Коллега. - проговорил доктор. Этот кордон держали доктора, что, собственно говоря, было вполне понятно. - Вы уверены, что хотите войти в резервацию.

Я кивнул, после чего меня заставили расписаться в какой-то тетрадке, выдали белую тканевую маску и сделали укол.

В активных эффектах появился баф.

Имуностимулятор. Каждые 5 секунд Вы получаете 1 очко здоровья. Вероятность заразиться снижена до 10%. Действие 4 часа.

Не, ну ничего себе. Побольше бы таких, и в игре , да и в жизни. А-то весной по слякоти пройдешься...

А если серьезно, то нужно бы и в аптеку зайти. Мало ли, какие есть сыворотки. Я же доктор все-таки, значит, а бафает тут людей именно доктор через сыворотки.

Ладно, времени на это не было. Я натянул на лицо маску и шагнул внутрь.

Это был гребаный хоспис. Люди тут должны были умирать и ничего больше.

Как разрабы смогли передать это?

По правую руку от меня сидел хилый парень с табличкой на груди. Причем хилый настолько, что выглядел он узником какого-нибудь из концлагерей, неважно, британского или германского.

Двери за мной резко открылись и два человека в желтых костюмах биологической защиты втащили внутрь третьего, в простой одежды.

- Я здоров! Это ошибка! Ошибка, мать вашу! - голосил парень, пытаясь вырваться из железных рук двух докторов, служителей смерти. Глаза огромные, в голосе боль и страх. - Давайте еще один анализ!

Анализы на ВИЧ. В наше время ставится огромная куча ложных диагнозов. Может быть, ему и правда лучше еще разок сдать кровь?

Для чего разрабы вставили сюда эту сцену?

Кто болеет СПИДом? Если читать старые учебники, то выходит, что гомики и наркоманы. Только вот правда ли это? Сколько человек заразились через переливания крови, и буквально за пару лет сошли в могилу?

Или те же самые городские легенды об иголках в подкладках кресел и тому подобном. Вроде не верю, но

вздрагиваю.

Покачал головой, и пошел дальше, стараясь не смотреть по сторонам, так как знал, что все это я буду помнить даже когда выйду из игры.

Вот в поле зрения попала картина: женщина с огромной кучей пятен на теле - уже практически финальная стадия СПИДа - кормит ребенка грудью. Кормить грудью? Но ведь... Он же мог быть и здоровым.

Я стянул маску и прислонился к стене. Дышать становилось все тяжелее.

Внезапно стена начинала ходить ходуном, из-за нее послышались женские стоны и пыхтение.

Последний секс в жизни, мать его. Сплюнув на землю густую слюну, я вернул маску на место.

Я попал в свой персональный коридор ужасов. И единственный вариант покинуть ее - двигаться вперед.

Кто-то дернул меня за штанину. Резко вырвав ее развернулся и увидел в глазах лежащего на земле старика ужас.

- Здоровый! - закричал, было, он, судя по всему, пытаясь, кого-то предупредить, но получил крепкий удар носком ботинка по голове и отправился в нокаут. Система показала мне сообщение, но читать было тошно, и я просто закрыл его.

Перед глазами была вывеска клиники. Толкнув дверь, я вошел внутрь и тут же наткнулся на острый взгляд администратора. Я даже удивился, что не всплыло очередного системного окна, сообщающего об уроне.

Она тоже была больна. Как мне и говорили, поддержки ждать было неоткуда.

- Добрый день. - проговорил я и, не давая ответить, добавил. - Отведите меня в лабораторию.

Система репутации в игре действует двояко. С одной стороны, высокая репутация действует положительно на НПС, и они будут помогать из почтения. С другой стороны, ненависть рождает страх, и можно просто заставить помогать себе.

Не понимаю почему, но лицо мое искривилось в кровожадной усмешке. Не хватало только...

Обновление задания. Выбейте информацию из персонала клиники.

Админы специально вгоняю меня в грязь? Глубже и глубже.

- Видит Бог, я этого не хотел. - прошептал я и резко схватив

девушку за волосы впечатал ее, в общем-то, симпатичное лицо в регистрационную стойку.

Vidarr ранил Администратор, нанеся 5 очков урона.

Внимание! Неспровоцированное нападение на НПС!

Репутация с жителями резервации автоматически падает до "Презрение".

- Отведите меня в лабораторию. - сказал я, резко дернув девушку за волосы

Такие натуральные слезы боли, ненависти и страха были размазаны по ее щекам. Она, будто бы не в силах сказать ни одного слова, повела меня вглубь.

Две процедурные, палаты, и, наконец, лаборатория.

- Внутрь. - кивнул я на дверь. Девушка послушалась меня. Приготовив оружие, я вломился следом.

- Всем поднять руки! - заорал я. - Живо! К стене, сука!

Махнул стволом автомата к стене. Персонал лаборатории и еле живая от страха девушка подняли руки.

- Коллега. - проговорил один из докторов, даже в очках. - В чем дело? Чем Вы объясните свой визит?

- Что это? - спросил я, кивнув на центрифугу, микроскопы и несколько уже запаянных ампул.

- Это лекарство. Как Вы объясните то, что Вы нарушаете наш рабочий процесс?

- Какое конкретно лекарство?

Я взял одну из запаянных ампул и активировал "изучение".

Экспериментальный образец сыворотки от ВИЧ. Квестовый предмет. Осторожно, предмет хрупок!

Ампула, брошенная на пол, разлетается вдребезги.

- Стой! - закричал доктор. - Что ты делаешь? Это же вирус!

- А то я не вижу. Зато и вы вылечитесь теперь. - прорычал я, сбрасывая ампулы на пол и топча их. В углу комнаты лежали коробки с уже расфасованными ампулами.

- Ты о себе-то подумал? - спросил доктор.

Я в игре, чего мне о себе думать?

Первым, что попалось мне под руку, была бутылка спирта. Я швырнул ее в угол, откуда раздался звон стекла.

А ведь бутылки тут бьются. Интересно, а розочку сделать получится?

После чего я начинаю крушить все, что стоит на столе.

- Пошли прочь! - реву на бросившегося на меня доктора отшвыривая его прикладом. Я так распалил себя, что еще секунда и без всяких проблем расстрелял бы всю толпу.

Центрифуга разбита, я взял со стола пачку деревянных спичек, выглядящих антично в этом помещении, и разжег еще не успевший испариться спирт.

Обновление задания. Одна из готовящихся партий нелегального лекарства была уничтожена. Необходимо найти вторую. Направляйтесь в другую клинику.

Репутация с жителями резервации понизилась на 1500 очков. Текущий уровень репутации характеризуется как "Ненависть".

Внимание! Теперь жители резервации будут атаковать Вас!

Внимание! В рамках задания Вам доступна способность "Крик Фобоса". Используя его, Вы можете заставить отступить персонажей с отрицательной репутацией.

Оставив за собой горящее помещение лаборатории, я покинул клинику и двинулся ко второй, указанной мне воином на карте.

??? ранил Vidarr, нанеся 40 очков урона.
??? ранил Vidarr, нанеся 50 очков урона.

??? ранил Vidarr, нанеся 38 очков урона.

Что? Меня практически слили в ноль!

Использовать лекарства на бегу было невозможно, поэтому мне пришлось положиться на ноги и регенерацию. Но, пока я смог скрыться за углом, пропустил еще удар.

Тут же свернул за угол, и побежал к одному из безопасных мест, указанных мне воином, и подсвеченных на миникарте.

Почему-то безопасное место оказывается металлическим коробом метр на три, прикрытое пулеметом.

На автоматические туррели у меня со вчерашнего дня аллергия, но других вариантов нет. Я разбежался изо всех сил и, попытался запрыгнуть в эту будку, зацепившсь ногой, упав и резко приложившись головой об пол, после чего здоровье и правда просело до единицы. Ловкость и правда нужно прокачивать.

Отлечив себя до полного здоровья, я, наконец, выглянул из-

за бруствера и тут же спрятался обратно - пуля просвистела возле моей головы и застряла в стене - хорошо рикошетов нет в игре, иначе убило бы.

Внимание! На Вас напали на территории, контролируемой Гильдией Воинов! Так как Вы работаете на правительство, Вас не могут ранить люди, находящиеся вне этой территории.

Я взялся за пулемет, пропустил сообщение о штрафе к точности и выпустил длинную очередь.

Vidarr ранил ???, нанеся 60 очков урона.
Vidarr промах.
Vidarr ранил ???, нанеся 70 очков урона.
Vidarr промах.
Vidarr ранил ???, нанеся 70 очков урона.

Эвтаназия! Vidarr критически ранил ???. ??? Мертв. Репутация снята.

Vidarr промах.
Vidarr промах.

Vidarr критически ранил Житель резервации, нанеся 100 очков урона. Житель резервации мертв.
Внимание! Из-за нападения на мирных жителей Вы больше не под защитой!

Через секунду раздался металлический лязг, и на пол упала гладкая сфера американской гранаты М-67.

Злобно выругавшись, я отпустил пулемет и выпрыгнул из-за бруствера, выхватывая автомат и высаживая сразу несколько коротких очередей в только вышедшего из стелса мародера.

Получив две пули, после чего здоровье мое снова скатилось в красную зону, я перекатываюсь за угол и снова пытаюсь бежать. В открытом бою отбиться не получится.

Снова отлечиваюсь полностью и, высунувшись из-за угла высаживаю целый магазин из автомата по мародеру. В ответ получаю еще три пули, но дело сделано - мародер мертв.

Внимание! Вы уничтожили рейдовый отряд Гильдии Воров! Гильдия не прощает!
Репутация с Гильдией воров понижается на 5.

Блин. Очень тяжело репутацию с гильдиями зарабатывать.

Спас воина - плюс один к репе, уничтожил рейдовый отряд - минус пять. Интересно, как же с ними репутацию прокачивать, чтобы тебе хотя бы квест дали?

Перезарядив оружие, я пошел дальше. Жители резервации смотрели на меня злобно, но нападать никто не осмеливался.

Клиника находилась в точно таком же павильоне, как и та, уже подожженная мной и весело дымящая. Отсюда, кстати, было видно, как дым с силой вытягивается в вентиляцию, а жители копошатся, пытаясь уберечь свои дома от огня.

Нечего им беспокоиться. До бетона выгорит, да и все. А мне-то тем более, вирусы высокой температуры не терпят.

Я не стал ломиться в лоб как в предыдущем месте, для начала просто обошел здание.

Трое парней, наверное, самых здоровых из тех, что я видел тут, таскали уже знакомые мне по предыдущей клинике коробки. Именно в такие и паковали лекарство.

Я вскинул автомат и высадил в каждого по короткой очереди. Девять сообщений о нанесенном уроне, три растаявших в воздухе тела. Ящик из рук одного из них упал на землю и треснул по швам, обнажая ровные ряды запаянных ампул. Вот как. Значит, и ящики обладают характеристикой "хрупкость".

Ладно, хоть тут не нужно было разбивать каждую ампулу - нужно только довести уровень хрупкости ящика до нуля, как он тоже исчезал в воздухе вместе со всем содержимым. Потратив почти половину имевшихся у меня патронов, я уничтожил все ящики и вломился здание через заднюю дверь.

Ошалевшее лицо еще одного "жителя", взрыв дроби совсем рядом, вспышка света, и меня выкинуло прочь из здания, а здоровье тут же упало до красной зоны. К счастью, для меня, разумеется, дробовик, обладал невысокими показателями скорострельности, и пока житель дергал цевье, я успел выпустить в него несколько пуль из автомата.

Дробовик не исчез, а упал на землю. Я подобрал его, не разглядывая, засунул в рюкзак. Неплохая коллекция оружия собирается уже - Макаров, немецкий автомат, наш "калаш" и эта вот помпа.

Отпустить техперсонал лаборатории было ошибкой. Я понял это, когда вошел в лабу этой клиники, и увидел сразу несколько знакомых лиц, и два незнакомых. Только вот ящиков тут уже не было.

- Где лекарство? - заревел я на приготовившихся к безнадежной атаке докторов. Они, кстати, отображались в интерфейсе, как "доктор - житель резервации".

ВИЧ не щадит никого. Это уже закон.

- Где оно? - еще раз спросил я, на этот раз спокойнее.

- Больше нет. - покачал головой старший из докторов. - Все вынесли.

- Формула?

- Образец там. - кивнул он в сторону кучи пробирок на столе.

Не сводя ствола с персонала, я подошел к столу и увидел на нем флакон с этикеткой, на которой была печать полиса Булгар. Спрятал его в карман.

- Коллеги. - прохрипел я. Мне было не по себе. - Я понимаю, что поступлю сейчас неправильно. Но у меня нет выбора, черт подери.

"Это всего лишь куски программного кода" - шепчет кто-то мне на ухо. Выжимаю спусковой крючок. Автомат ощутимо трясется в руках.

Шесть целей. Каждая из них таяла в воздухе после нескольких попаданий.

Я обыскал лабораторию, и, действительно, не нашел ничего связанного с лекарством. На всякий случай поломав оборудование, наконец вышел наружу.

Запах. Запах спертого воздуха, немытых тел, гниения. Вот, что преследовало меня все время, пока я находился там. Правда, к нему еще добавился запах гари от устроенного мной пожара.

Вздохнув, я пошел прочь, к контрольно-пропускному пункту.

Кашель, раздавшийся из одной из близлежащих конур, заставил меня подпрыгнуть. Я повернулся, отодвинул полог и вошел внутрь.

Молодая девушка, лежала на старом полосатом матрасе. Раскрасневшееся лицо, пот на лбу, пустой шприц и ампула, валяющиеся на полу. Я рассмотрел ампулу - ошибки не могло быть. Это одна из них.

Разорванная упаковка, окончательно убедила меня в том, что это именно лекарство.

Так вот почему они не нападали на меня. Они уже получили лекарство.

Сплюнув на пол, я вышел из конуры и двинул к контрольному пункту.

- Сообщите, что формула у меня, но больные успели получить лекарство. - прокричал я докторам. В эту же секунду всплыло системное окно.

Обновление задания. Проследите за полевыми испытаниями сыворотки от ВИЧ. Вы опоздали, воры

успели сбыть лекарство инфицированным. Проследите за тем, как оно подействует на них.

***

Время близилось к вечеру. Я размеренно, шаг за шагом, обходил резервацию кругами, изредка заходя в помещения с больными, чтобы осмотреть их.

В принципе, симптомы были одни и те же на всех - повышение температуры, давления, повышенное потоотделение. Можно ли это считать хорошим признаком? Считать, что у них просыпаются остатки иммунитета и начинают бороться с заразой, до недавних пор считавшейся смертельно?

Я снова зашел в палатку к той девушке. Она по-прежнему лежала на матрасе, более того, даже в той же позе, в какой я ее оставил тут в прошлый раз.

Она повернула головой, ресницы вздрогнули.

- Пить... - прохрипела она. Да уж, с таким потоотделением, я думаю, они тут все должны страдать обезвоживанием.

Подойдя к письменному столу, я подобрал с него бутылку воды. Проверил характеристики - и, правда, питьевая вода.

С трудом приподняв тяжелую, будто бы металлическую голову девушки, я поднес открытую бутылку к ее губам.

Глоток, еще глоток, вода начинает выливаться изо рта, льется по подбородку дальше на грудь. Отняв бутылку и бережно уложив девушку на кровать, я завернул крышку и положил бутылку рядом с ней. Если сможет очнуться, то и попить сама сможет.

Я еще обошел не всех зараженных. Хотя, симптомы же одни и те же - лихорадка, повышенное потоотделение. То ли их лекарство как-то не так подействовало, то ли это процесс излечения от ВИЧа.

Вошел в еще одну палатку. Парень. Явно со СПИДом, стадия одна из финальных - руки как спички, черные пятна по всему телу. Подошел к его мелко дрожащему телу, лежащему прямо на полу. Осмотрелся. Матрас был в двух шагах.

С трудом приподнял парня и перетащил на матрас. Хотя, тело его было почти невесомо, очень неудобно таскать его, согнув спину. Выдохнув, я посмотрел на парня. Синеватое лицо, покрытое каплями пота, запавшие глаза. По-моему, я про что-то такое читал...

Выдохнув, парень замер.

Что это? Нагнувшись, ищу пульс, но не нахожу. Его нет.

Это я его убил? Тем, что перенес с пола на матрас?

Вряд ли - тогда я бы увидел сообщение о нанесенном уроне. Все-таки умер он сам.

Серая футболка с белыми пятнами пота висела на спинке стула. Я взял ее, вышел из конуры и повесил поверх занавески.

Лекарство вирусной природы. Я все равно не могу заразиться. Мне выдали три шприца с иммуностимулятором, один из них я уже использовал.

Следующая конура. Время, проведенное тут, то сливалось, то, наоборот замедлялось еще сильнее.

Нечеловечески громкий рев. Я тут же вооружаюсь - что-то пошло не так.

Я пошел на звук. Завернув за угол, увидел человека. Человека и одновременно не человека. Встретился с ним взглядом.

Как разработчики прописали этот взгляд? Одновременно полный ненависти и вызывающий жалость. Снова рев, и, преодолев за пару секунд почти десяток метров, человек бросается на меня. Он неожиданности я выжимаю курок автомата.

Vidarr ранил сумасшедший житель резервации, нанеся 40 очков урона.

Vidarr критически ранил сумасшедший житель резервации, нанеся 80 очков урона. Сумасшедший житель резервации убит.

Что за херня? Все определенно пошло не по замыслу.

Из-за моей спины раздался уже знакомый рев, и из-за повешенной мной серой футболки появился тот самый парень. Появился и тут же упал, получив короткую очередь из автомата.

И тут началось.

Я побежал к блокпосту, чтобы предупредить народ. Я бежал, а, то тут, то там раздавался рев людей, превратившихся в безумных тварей. Зомби, мать его, апокалипсис.

К счастью, успел я вовремя.

- Вооружайтесь! - заорал я докторам. - И подмогу зовите. Сейчас сюда попрут.

- Кто? Что? - спросил один из моих коллег.

- Вирус вызывает у них агрессию. Я не знаю почему, не знаю, как так вышло. Но, черт подери. Зовите воинов! Вы, что рева не слышали?

Один из докторов зарылся в коммуникатор. Теперь только стоило надеяться, что подмога придет вовремя.

А дальше начался кошмар.

Твари перли и перли, напоминая мне памятных неандертальцев из обучения. Им не было ни конца, ни края.

У меня кончились патроны, когда, основной поток схлынул. Хотя, возможно, что они просто не могли перебраться сквозь вал из мертвых тел. В отличие от обычных тел, они не исчезали.

- Вот это да. - проговорил доктор, опустив перегревшийся ствол. Видимо, придется чинить. Да и мой тоже.

Проверил состояние - пятьдесят процентов. Точно нужно чинить.

- Надо завершить это все. - проговорил я. - Что не исцеляет лекарство, то лечит железо, что не лечит железо, то лечит огонь.

- Вы думаете? - задумчиво посмотрел на меня коллега, протирая стекла очков. Прибывшие на подмогу воины смотрели на меня с интересом.

- Нам нужно запросить огнеметы. - сказал я, встряхнув головой. - Нужно уничтожить все это.

Обновление задания. Эксперимент не удался. Уничтожьте остатки агрессивных зараженных. Уничтожьте их останки.

- Огнеметы, доктор? - переспросил воин. - Вы уверены.

- Уверен. - обновление квеста меня обнадежило. - Я пойду с Вами.

- У вас нет навыка владения тяжелым оружием. - заметил мой коллега.

- Плевать. - я устало покачал головой. - Я иду и все.

На этом наш разговор завершился. Огнеметы принесли уже через десять минут. Я надел тяжелую броню, прилагавшуюся к этой модели, щиток, баллон с огнесмесью за спиной. Закрыл сообщение со штрафом в точности - чтобы жечь дома и трупы, точность не нужна.

Позади меня стоят пятеро уверенных бойцов с точно такими же машинами смерти. Открываю баллон, запаливаю огнемет. Пламя уверенно ревет.

- Сначала уничтожим эту кучу дерьма. - кивнул я на гору трупов перед нами. - В линию.

Бойцы слушались меня, как своего командира. Более того, сейчас я и был их командиром. Мы построились в одну линию.

- Сожжем их! - заорал я, выпуская струю жидкого огня.

Вы получили достижение "Чумной доктор". Теперь вы получаете возможность сменить свой скин на скин чумного доктора. Оформление чисто визуальное, никак не влияет на характеристики

надетой на Вас брони и на навыки лечения.

Историческая справка:

Чумной доктор, или врачеватель чумы - устоявшееся в средневековой Европе определение врача, основной обязанностью которого являлось лечение больных бубонной чумой, или "черной смертью", в особенности во время эпидемий. Отличительной особенностью чумных докторов являлся особый защитный костюм с оригинальной "носатой" маской, напоминающей клюв птицы. Из-за специфического внешнего вида, а также придаваемого им мистического ореола, чумные доктора оказали заметное влияние на европейскую культуру.

В Средние века чума практически не лечилась, действия сводились лишь к вырезанию или прижиганию чумных бубонов. Чумные врачи практиковали кровопускание и другие меры, такие, как помещение лягушек на бубоны, чтобы "сбалансировать соки нормальной жизни". Чумные врачи не могли взаимодействовать с широкой общественностью из-за характера их деятельности и возможности распространения заболевания; часто помещались под карантин.

Судя по слухам, одной из задач чумных докторов было сжигание трупов.

Хотите ли сменить визуальное оформление персонажа?

После сегодняшнего этот скин подойдет мне как нельзя лучше. Тыкаю в кнопку "да".

На лице появляется длинная маска с клювом, из которой сильно пахнет мятой. Шляпа с широкими полями на голове.

Я улыбнулся, зная, что никто не увидит моей улыбки и продолжил жечь трупы.

Куча трупов буквально таяла на глазах. Минуты через полторы она закончилась.

- Жечь дома! - заорал я. - Зараза везде! Выжечь здесь весь воздух!

Снова рев, на меня бросается зараженный, но натыкается на струю огня. За пару секунд он превратился в груду головешек и исчез.

Дома, бетонные конуры не хотят гореть. Приходится

разойтись и выжигать внутренности каждого по отдельности. Время шло все медленнее и медленнее. Руки было поднимать все тяжелее и тяжелее, но мы медленно и упорно продвигались дальше.

Клиники дожигали уже вдвоем, что было не так уж и сложно. Мы сожгли три магазина со всем товаром, несколько кафешек и несколько сот бетонных халуп.

В каждой из этих халуп я видел разорванные упаковки от сывороток. Как я только успел так облажаться?

Если бы не это, то все эти люди были бы живо.

Никто не заставлял их принимать неопробованное лекарство. Я убеждал себя, что я не виноват в этом, но на душе все равно было тяжело.

Когда мы покинули резервацию, позади нас остался только дым и огонь. Как на гвардейской ленте. Только, вот на стороне света или тьмы мы были?

***

Группа воинов отправилась со мной в Булгар для того, чтобы отчитаться по выполненной работе.

Забавно, но мой новый скин не вызвал у людей отвращения. Пока мы шли через рынок, несколько человек даже спросили у меня, как я получил его. Но отвечать не хотел - кому охота признаться, что ты только что своими руками сжег чертову прорву мирных жителей?

Воинов встретили раньше, и все еще увели куда-то. А я, грязный, в закопченной маске, поднялся на лифте в кабинет правителей. Хорошо хоть не вонял - таких функций в этой игре не было. Виртуальная грязь должны была сама рассосаться через пару часов.

- Добрый вечер, правители. - поздоровался я с уже знакомыми мне троими мужчинами.

- Добрый, Доктор. - второй все же был наиболее благосклонен ко мне. Он посмотрел на меня и спросил. - Вы принесли образец.

Нашарив в сумке пузырек с печатью на этикетке, я положил его на стол.

- Вот. Только смею заметить, что лекарство действует не должным образом.

- Неважно. Мы уже знаем, что произошло в Хужамете. Лекарство будет доработано, а Вы вознаграждены.

Интересно, почему же задание не сдается? Оно обновилось, когда мы дожгли трупы, но я же вернул образец правителям.

- Пойдемте. - первый встал из-за стола, за ним поднялись остальные. - Нам нужно в зал торжеств.

Я двинулся за ними. Мы спустились в лифте куда-то вниз, прошли по темному коридору...

Свет ударил в глаза, заставив зажмуриться. Черт, разрабы, разве можно такой контраст между темным коридором и ярко освещенным залом торжеств делать? Тут же и ослепнуть недолго к чертям.

Я потянул руки к голове, нащупал на ней застежки, расстегнул их и снял маску, которую приторочил к поясу. Так, наверное, лучше. Перчатки тоже снял с рук и спрятал в карман.

Место мое было в первом ряду. Правители, кроме первого, сели рядом. Первый же поднялся сцену.

Хлопок, звон тарелок и начал играть какой-то разухабистый военный марш. Огляделся - музыкантов в зало не было. Наверное, запись какая-нибудь.

- Товарищи. - проговорил первый. - Все мы, жители полисов, свободные люди и свободно выражаем свое мнение. А мнение наше таково - стабильность дороже, чем неизвестные перспективы. Сегодня день, радостный и горестный одновременно.

Люди замолкли, запись тоже. Все сосредоточились на речи правителя.

- Гильдия воров. - продолжил он. - Эта кучка радикальных мятежников, позиционирующих себя, как Робины Гуды нашего времени, на самом деле является обыкновенными борцами за наживу, и к чему привели их действия? К тому, что в процессе карательной операции нам пришлось уничтожить население целой резервации.

Гнетущая мелодия из репродукторов подчеркивала трагичность событий, о которых говорили со сцены.

- Но кто же люди, живущие там? Это преступники, добровольно связавшиеся с ворами. Заслуживали ли они такой участи? Не знаю. Я думаю, что никто не заслуживает такой смерти.

Эй, это что? Давай еще, военным преступником меня объяви, тогда. Мне вроде бы как награду обещали, даже титул Герцога.

- Но что было бы, если зараженным удалось вырваться из резервации. Что тогда? К каким потерям это могло привести? Но, к счастью, среди нас есть люди, грудью вставшие на защиту мирных жителей. На защиту простых людей.

Воины встали, и под разухабисто-бравурно-торжественную музыку пошли на сцену.

- Эти пятеро рисковали собой ради благополучия всех нас. Они достойны высшей награды.

В это время у меня запищал коммуникатор. Зашипев, я вынул его из кармана, посмотрел на экран.

"Ты где? Мы собираемся идти на второй данжеон".

Отпечатался Герде, о том, что я занят. Ответов не было, видимо, обиделась.

Воины стояли в ряд на сцене. Высокие, статные, крепкие люди, с практически одинаковыми лицами. Они и выглядели одинаковыми, инкубаторские, блин.

- Правительство полиса Булгар выражает Вам свою благодарность, и награждает Вас железным крестом второго ранга.

Еще один воин вынес сразу несколько коробочек. Первый чинно подходил к каждому воину и вешал награду им на грудь. Получив свою долю оваций, рукоплесканий, и тому подобного, воины вернулись на место.

- Но кроме этих людей есть еще один человек. Человек, уничтоживший похитителей вакцины. Человек, который в одиночку нашел и вернул сыворотку в наш полис.

- Доктор, Ваш выход. - шепнул мне второй.

Вот как.

Я встал и медленно и чинно пошел к сцене. Музыка для меня не играла, а в зале установилась практически полная тишина.

Встал на сцену.

- Доктор. За ваши действия Вы награждаетесь титулом Герцога. Отныне у Вас будет родовое имя, которое, я уверен, еще прогремит на весь мир и прославит Вас в веках. Отныне Вы - родоначальник рода Дирлевангеров.

Что? Дирлевангер? Разрабы, вы совсем там охренели?

Это имя никак не может принадлежать герою. Совсем не как.

Первый подошел ко мне, показывая небольшое серебряное кольцо. Я протянул руку, и он надел мне его на палец. На ободке кольца была гравировка. "Dirlewanger".

Внимание. Вы получили статус Герцога.

Отныне Вы - не просто свободный человек. На Вас лежит долг служения на благо Полиса.

Обратитесь к коменданту форта, являющегося центром Вашего Герцогства. Ваше Герцогство - Бугульминское, подчиненное полису Булгар.

Внимание. Вы получили документы на жилье. Вам доступна комната площадью 5*5. Чтобы изменить интерьер комнаты обратитесь на рынок.

Вот как. Кроме всего прочего я получаю еще и надел земли.

Репутация с расой сапиенсов понижается на 1600 очков. Текущий уровень репутации характеризуется, как "Ненависть". Комментарий: "Ваши жестокие действия привели к понижению репутации с расой сапиенсов. Правительства понимают, что действия были правомочными, но простым людям этого не объяснить".

Снижение репутации не действует на жителей герцогства Бугульминского.

Так... Это что за новости вообще? А я-то уже, было, подумал, что я герой.

- Доктор. - проговорил первый. - Наверное, Вам лучше отправиться в свое Герцогство, пока волна народных возмущений не пройдет.

Я кивнул правителю. Зал продолжал рукоплескать мне.

Я самый лучший палач. Сомнительный повод для гордости, конечно, но все же.

День четвертый. Герцог.

Из переписки админов игры "Битва за Огонь".

- Запрос послал. Но никто ничего не знает. Они же только патчи разрабатывают, а саму игру купили у какой-то чешской конторы. Будут узнавать.

- Как обычно, блин. Ладно.

- А что с этим товарищем-то?

- Репутацию с сапиенсами ему в нуль слили. У него теперь с дикарями репутация лучше, чем со своей же расой. Ренегат, мать его.

- И что дальше?

- Отдали ему герцогство. Пусть играется себе. Больше никуда не выйдет.

- Не пойдет.

- С чего бы это?

- Я узнал про него - он третьи сутки онлайн. Вообще, играет ради спора.

- Откуда знаешь?

- Да, это у него на странице вк написано. Мол, пять дней меня не будет из-за спора. Там на него даже тотализатор открыли. Ну, проехали, в общем… Ему нужно пять суток продержаться без смертей. Если не продержится, то все само собой решится.

- И что предлагаешь?

- Ивент. Для неандертальцев.

- А это идея…

***

Темная башня форта. Фаллический символ, единственное здание тут.

Имеется в виду многоэтажное здание. Этот форт был сделан разрабами в виде средневековой крепости. Ну, или крепости из Властелина Колец. Хельмовой Пади.

Внешняя стена, цитадель и "свечка" форта. Три границы.

Территория за внешней стеной была застроена вполне симпатичными кирпичными домиками. То тут, то там сновали местные жители, причем и неписи, и игроки. Я сменил скин на

стандартный, чтобы не нервировать людей. "Чумным доктором" буду пользоваться в исключительных случаях.

Территория внутри цитадели была полностью вычищена и залита асфальтом. Плац. Или как-то так - понятия не имею, как оно называется.

Возле башни меня встретил комендант.

- Мое почтение, герцог - поклонился он мне. Эдакий Бэрримор из Собаки Баскервилей. Мрачный, но вполне честный и порядочный. Вызывает доверие.

Я кивнул ему.

- Проводи меня в покои. - попросил я его. - Заодно расскажешь, что тут и как, чем дышит народ.

- Пойдемте. - комендант покивал мне и повел меня внутрь.

Меня телепортировали только до Хужамета, дальше пришлось добираться на своих двоих. Вышел я той же ночью, к счастью, никого не встретив, мне удалось добраться до форта к утру. Потребность в сне и голод давали о себе знать - полосы были уже ниже середины, но я не торопился удовлетворять эти потребности - времени еще хватит. Все можно будет сделать и попозже.

Я содрогнулся, вспоминая, как меня встретили в портальном зале Булгара. В этой встрече не было ничего приятного. Ну, вот совершенно ничего.

"Убийца" - кричали они. Маньяк, проклятый. Одна старуха даже окаянным назвала, хотя это слово, по-моему, никто не используется в речи лет уже пятьсот.

Провели меня именно те бойцы, с которыми мы жгли зараженных, иначе я бы и не добрался - убили бы. Они же вывели из форта, и проводили немного, чтобы исключить преследование.

Здесь меня, по крайней мере, не ненавидели. То, как меня будут воспринимать, зависит только от меня. Кем я захочу быть, эдаким "Темным Властителем" или, наоборот.

Может быть, око Саурона прикрепить на башню?

- Народа здесь не так уж и много. - проговорил комендант. - Кое-где высокий фон. Но есть стабильных доход от месторождений, есть две мануфактуры, но они почти ничего не производят - дефицит рабочих рук.

- Что за месторождения?

- Самое нужное. Нефть и уран. Поэтому, собственно говоря, и доход стабильный - полис покупает. И электричество нам поставляют совершенно бесплатно.

- А что с охраной форта?

- Вам доступно триста персональных единиц. На них Вы можете нанять либо работников, либо воинов, охранников.

- Вот что. Дай приказ на найм бойцов на 250 единиц. Рассчитай сам наилучший вариант - хочу устроить смотр.

Мы поднялись в лифте на последний, самый верхний этаж.

- Объемы производства? - спросил его я.

- Добычи больше. Производства практически нет. До десятка единиц товара в день. Проблема в том, что тут нет защищенного железного рудника.

- А на территории герцогства?

- Добыча на свой страх и риск.

- Есть вариант взять под контроль добычу?

- К сожалению, там находится племя неандертальцев. У самих объемы добычи минимальные, но нам не дают.

- Это как раз таки не проблема. - действительно, проблемой я это не считал.

Вооруженный нейтралитет с неандерталами дает мне возможность решить этот вопрос без боя. Наверное.

- А магазины, лавки, гостиницы, другие услуги? - тоже важный вопрос. Услуги, оказываемые другим игрокам - хороший источник кредитов.

- Пусто. - был ответ.

Ну и дно мне досталось... Я покачал головой, немного подумал.

- Если все будет хорошо, то ближе к вечеру устроим смотр, а потом поеду к неандерталам. Будем решать вопрос о руднике.

- Вы готовите выступление? С армией?

- Мне будет нужен небольшой конвой, и, пожалуй, все. А так - вопрос решим.

Решим. Заживем. Я ухмыльнулся.

- Пусть принесут еды. Любой.

Отвернулся, давая понять, что разговор закончен, и толкнул дверь.

Скромно. Очень и очень скромно. И темное.

Кровать, стол, мягкое даже с виду кожаное кресло и терминал. Точно такой же, как был в клинике, с помощью которого мы тогда выбрались из данжеона.

Включил терминал, оказавшийся терминалом управления фортом, и забрался в менюшки.

Как оказалось, я мог нанимать солдат прямо отсюда. Также как и управлять строительствами, читать экономические отчеты и остальное. Для интереса открыл отчет - действительно, производство просто мизерное. Практически ничего и не производится, а это значит, что ни денег для расширений, зданий и другого не будет.

Даже телепорта тут и то нету. Что это вообще за форт

такой?

Раздался вежливый стук в дверь.

- Открыто! - крикнул я так, чтобы было слышно за дверью.

- Вы просили принести Вам еду, милорд. - произнесла миловидная служанка, входя в мои "покои" с подносом в руках.

- Да, да, спасибо.

Девушка положила поднос на стол, будто специально, нагнувшись, и показывая в разрезе простого платья небольшую, но вполне аппетитную грудь. Встала в двух шагах от меня.

- Что-нибудь еще, милорд?

Я с интересом посмотрел на нее. Почесал голову.

- Вообще-то, я на самом деле хотел тебя кое о чем попросить.

- Конечно. - кто ее вообще программировал? Она притворно потупила глазки. - Служанки для того и нужны, чтобы удовлетворять просьбы своего господина.

- Будь добра, принеси столовые приборы. Ты забыла их.

Девушка тут же вспыхнула, щеки залились багрянцем. Даже ничего не ответив, она выбежала прочь из комнаты, а я уставился в монитор. Не руками же мне есть.

Да и вообще, тян не нужны. Ага.

Она вернулась минут через пять. Я успел разобраться в управлении замком, выделил тридцать единиц из резервных пятидесяти на построение небольшой гостиницы. В любом случае, если я собираюсь серьезно заняться управлением замка, то, значит, что в скором времени у меня будут гости.

Хотя, о каких гостях может быть речь вообще? О каком серьезном занятии игрой?

Я тут на пять дней. Сейчас идет уже четвертый. Еще двое суток, и все, валю отсюда навсегда. Подумать только - три дня, а приключений больше чем за всю предыдущую жизнь. Как будто их кто-то специально насылает.

Отпустил девушку и взялся за пищу. Хотя бы вкусно есть тут можно - это делает проведение тут времени намного менее печальным. За счастье можно почесть.

А вообще, что мы имеем? Высокую репутацию у правителей "Булгара", нейтралитет с дикарями, и практически в нуль слитую репутацию у своей расы. Пятый уровень. Как и говорили, после третьего уровня сложность прокачки поднималась вообще до небес - с трупов капали крохи, да и с заданий не то чтобы много. Зато, у меня есть свой замок, что хорошо. И титул "Герцога". Не может быть, чтобы у него не было каких-то плюшек.

Открываю менюшку умений, и кроме заблокированного "Крика Фобоса" вижу еще две иконки.

"Графиня Бурен". Раз в сутки Вы можете скрывать свой статус за случайным ником. Уровень репутации становится таким же, как на начало игры. Время действия - 1 час.

Это прекрасно. Значит, я по крайней мере смогу посетить город, не слушая постоянных выкриков в спину, да и вообще каких-либо преследований.

"Высокое происхождение". Как человек благородного происхождения, Вы получаете +10 к интеллекту. Пассивное умение.

Плюс десять к интеллекту тоже неплохо, на самом-то деле. Ну, по крайней мере лучше, чем ничего...

Но Дирлевангер... Vidarr Dirlewanger. Назвать герцога именем нацистского преступника, это же смелость надо иметь...

А теперь, вот, вопрос в том, что и как делать с группой. Вроде как, они собирались идти разбирать еще один данж, а я в это время развлекался - людей жег.

Может быть, сюда их пригласить? Чтобы вместе разбираться дальше?

Хотя, они, вроде бы и богаче меня, да и уровнями повыше...

Черт подери, аристократ я или нет? К тому же, они сами сказали, что я теперь один из них.

Достал планшет, открыл почтовый клиент и набил Герде сообщение:

"Привет. Слушай, есть возможность вырваться ненадолго? Да и вообще, всю группу с собой брать можно".

Долго ответа ждать не пришлось:

- Ты куда пропал, мать твою? Совсем охренел?

- У меня уник был от правительства Булгара. Что мне еще было делать, я же теперь только по этим уникам и бегаю. Занят был. Как освободился, написал же.

- Тогда нечего тормозить было. Разобрали мы один данж без тебя. По пятнадцать тысяч получили.

- А я получил форт в личное пользование. Да и поздравь. Я теперь герцог Видарр Бугульминский.

После этого сообщения ответа не было больше пяти минут.

Я даже успел доесть то, что мне подали. Интересно, можно нанести себе критический урон, свалившись со стула, и отправиться на перерождение?

Тут же я описал свою догадку в сообщении.

- Шутник, блин. Тебя случайно не Евгений зовут?

- Ага. Вагонович. Короче, жду всю вашу команду у себя тут. Ближе к обеду. Подваливайте.

- Я спрошу у Владимира, хотя уже уверена, что и как он ответит. Только… Тебе герцогиня там не нужна?

- Я тяготею к династическим бракам.

- Чего?!?!

- Шучу. А, что, имеешь кого-то на примете?

- Юморист, блин. Ладно, будем к обеду. До встречи.

Довольный, как слон, выключил планшет. Подошел к шкафу, распихал вещи, которые не собираюсь брать с собой - немецкий автомат, пистолет и лишние аптечки. Стащил с себя броню, одежду - этого, конечно, делать необязательно, но так гораздо привычнее.

Мой взгляд упал на балконную дверь. Интересно.

Открыл дверь, потянув на себя, вышел.

Пятнадцатый этаж, мать твою, это не шутки. Люди на плацу сновали туда-сюда, словно муравьи. Голова закружилась - боязнь высоты никуда не делась, даже тут, в игре. Отошел на шаг от перил.

Лес. Красивый лес на склоне горы. Насколько я успел узнать из справки, которую читал, пока шел, это место, вообще, самое высокое. Преддверие великих Уральских гор.

А вдалеке все равно был туман. Как хорошо бы не было прорисовано все в игре, они всегда будут затемнять то, что далеко. Чтобы не так сильно напрягать виртуальные капсулы.

Покачав головой, я вернулся в комнату, и завалился на кровать.

Мягко-мягко, чуть ли не тону в перине. Как хорошо, что тут не нужно мучиться, засыпая - нажал на кнопку, и тут же отрубился. Спишь, как младенец.

***

Солдаты шагали в ногу. Звук этих шагов звучал для меня, будто стук сердца какого-то огромного древнего животного.

Офицер, стоявший возле меня, выкрикивал команды, которые эти двести пятьдесят бойцов выполняли как единое целое. Чуть в стороне было пятеро бойцов в тяжелой броне, вооруженных с бору по сосенке, но только тяжелым оружием - шестиствольный пулемет, огнемет, ракетница.

Влодзимеж и остальные его бойцы стояли рядом с тяжами, а Кай с Гердой командовали разведчиками. Пришлось устроить полную мобилизацию. Повод был.

И поводом была вовсе не демонстрация боеспособности. К несчастью.

- Ну что, как? - спросила меня подошедшая девушка.

- Ничего хорошего. Мало нас. Слишком мало.

Кликнул по офицеру, и заметил, что можно сменить внешнее оформление войск. РККА. Зеленые береты. Наши десантники.

Поискал то, что нужно, кликнул, и строй тут же сменился на блондинистых ребят в черной форме. Две руны зиг на шевронах, прямые носы, выступающие вперед подбородки, голубые глаза.

Жалко только, что руны зиг, а не скрещенное оружие. Нормальную дивизию СС моему тезке никто не дал бы - уголовники, психопаты, штрафники. А кто-то еще про советские штрафбаты что-то говорил. А вспомнить, что творили части der SS. Или геноцид поляков, после которого Отто и попался в плен.

- Оу-оу. Ты бы полегче. Мало ли что подумают. - покачала головой Герда посмотрев на строй Бойцамицев.

- Это адмінам нужно было думать. - я пожал плечами. - А я только пользуюсь. А вообще, с чего ты взяла-то, что нас брать будут?

- Дикарей тех помнишь? С которыми мы тогда вместе работали? Вот, один из них и слил информацию.

- Андрей, блин, ты бы хотя бы РОА взял, что ли. - проговорил Влодзимеж, оторвавшись от разговора с тяжами. Они были прописаны, как нормальные НПС, даже имена имели.

- Извини, дружище. Вот, свой форт получишь, соберешь армию крайова, и вперед. Может, тебе и имя родовое получше дадут. Мнишек, например.

- Трепло ты. - беззлобно ответил поляк, и снова отвернулся.

- Так, значит, штурмовать будут точно? Тогда, нужно готовиться.

Комендант все так же стоял по левую руку от меня. Вообще,

он преследовал меня беззвучной тенью, едва я вышел из своей спальни, и его было так много, что казалось, будто он везде.

- Мины. - сказал я ему. - Распорядись, чтобы поставили противопехотные мины. Чтобы надежно отговорили ворота.

- Кто ставит мины напротив ворот? - спросила девушка.

- А ты ждешь подкрепления? Все равно же никто не придет.

- А если сами пойдем?

- Смысл? Нам держаться нужно. Что им - ивент пройдет, и уйдут. Но так. - обернувшись к коменданту, зарывшемуся в свой планшет. - Есть у нас потайные выходы? Карту скинь.

Осмотрев карту, понял, что, в принципе, все не так уж и плохо.

- Линкс, цу, линкс, цу, линкс цу, драй, фиер. - продолжал командовать офицер, тоже изменившийся.

- Стой, раз-два. - негромко прикрикнул я. Строй тут же встал.

- Штурмбанфюрер! - крикнул я. - Разделить войска. Пятьдесят человек оставить в цитадели. Два отряда по семьдесят пять человек к воротам. На стены не лезть. Выжидать. Можно рассредоточиться по домам, но только при условии, если вы сможете снова собраться, и собраться быстро. Очень быстро.

Я покачал головой. Генерал из меня так себе - это уж точно.

- Да, мой фюрер! - вскрикнул офицер, вскинув руку.

Он закричал солдатам что-то на немецком, и они тут же разделились на три отряда.

Вообще, офицер был даже не НПСом - он был чем-то вроде элемента интерфейса - инструмент для того чтобы управлять солдатами. Зато, офицеру можно было выбрать какую-нибудь черту, которая позволяет улучшать характеристики простых пехотинцев.

- Что такое? - спросил Влодзимеж.

- Возьмите своих солдат, и идите в основной зал форта - кивнул я на здание. - Если они нападут, то, нам не удержаться.

- Думаешь?

- Владимир, ты куда опытнее меня в этих делах. Будто не понимаешь.

- А, может, никто не придет? - спросил он меня. - Может это не нужно никому.

- Разрушить форт? Кстати, слушай, а что будет, если его разрушить?

- Не знаю. У меня таких знакомых нет. Вот что. - воин хлопнул меня по плечу. - Вот, если они захватят форт, тогда-то мы и узнаем.

- Да уж. - я кивнул ему. - Слушай, давай уже. Я подумаю,

что еще можно сделать.

Посмотрев мне в глаза, мужчина кивнул и двинулся прочь. Почесав голову, я посмотрел на коменданта.

- Ну а ты что можешь предложить?

- Самоподрыв.

- Хорошая идея. - я покачал головой. - Может быть, у нас и ядерные бомбы есть? Если есть уран.

- Ядерных бомб у нас, к сожалению, нет.

Ну а ты-то чего ожидал? Что их тут пять? Или десять?

Заложить бы пять ядерных фугасов по периметру. И всем хана. Как вспомню взрыв в той лаборатории, так мурашки по коже бегут.

- Ладно, иди внутрь. - кивнул я на форт.

Что я мог придумать? Я не тактик и не стратег. Я менеджер по рекламе.

***

Они подошли под вечер. Солнце уже спустилось к земле, воздух был чист и свеж. Только я не мог насладиться всем этим великолепием.

Сколько их тут? - спросил я у коменданта.

Его взгляд расфокусировался на пару секунд, после чего он ответил.

- Пятьсот шестьдесят восемь. И это только в этих трех полках. В отдалении есть еще. Не очень много.

- Нам хватит. - мне это совсем не нравилось. Сколько тут народа, а? Почти шестьсот человек на меньше чем триста наших. А на нашей стороне по большей части НПСы. Кто, интересно, сильнее, нормальный игрок или болванчики?

Даже с учетом, что им придется двигаться на стены, я не видел никаких перспектив в нашем положении. Какие еще перспективы могли быть?

- Это осадные башни? - спросил я, кивнув на пять громадных сооружений, катившихся вслед за нападающими войсками.

- Именно они. Видимо, будут пытаться влезть на стены.

- А вот это мы еще посмотрим.

Я наполнялся какой-то бесшабашной злостью на весь мир. Почему я просто не сбежал тогда, я так и не могу объяснить. Может быть из жадности - не хотелось терять свое герцогство. Может, из какого тупого упрямства.

Тем временем дикари выстроили три правильных полка - левый и правый поменьше, центральный побольше. Сзади за центральным полком кто-то возвел палатки, шаман разжег костер - в общем, полевой штаб. Наверное, он так и должен выглядеть.

- Началось... - тихо прошептал я. - Приготовиться.

Команда моя тут же была передана по цепи: комендант-офицер. Опять же, мне вовсе не нужно было орать, пытаясь докричаться до солдат.

Бойцы выскакивали из каменных домов, застегиваясь, оправляясь, приготавливая оружие. На планшете же у меня был открыт общий чат с группой. Туда я тоже написал, чтобы они готовились.

- Вывести народ вплотную к стенам. - скомандовал я. - Только пусть никто за стены не показывается. И к воротам не подходить.

Мои команды выполнялись мгновенно.

Теперь мне только оставалось надеяться, что мины станут для неандертальцев хорошим сюрпризом.

С безумным боевым кличем, левый полк неандертальцев бросился вперед. Без артподготовки, без стрельбы - просто куча дикарей в позвякивающей металлической броне бежит вперед, прямо на ворота.

- Мы можем положить их сейчас, милорд. - прошептал комендант.

- Он нас именно этого и ждут. Мы не можем рисковать солдатами. Ты же установил мины?

- Установил. Все как вы сказали, милорд. Противопехотные.

- Отлично. Значит, теперь, будем просто ждать.

Границы минного поля были отмечены на карте, скинутой комендантом красной полосой. С каждым биением сердца моего аватара строй дикарей, а бежали они не толпой, не кучей, а все-таки строем, продвигался все ближе и ближе. Пока не начал замедляться.

- Они что-то заподозрили.

- Правый полк на стены. Если они сейчас развернуться, убить как можно больше ублюдков.

Народ начал карабкаться на стены. Раздались первые выстрелы, автоматные очереди, которые через несколько секунд слились воедино. Упали первые трупы, пока что со стороны дикарей. Наши, вроде как, все были целы.

- Вперед! - завопил вдруг один из воинов племени, причем, завопил так, что я, слышал. - Мочи козлов!

Строй резко рванулся вперед и захлебнулся, одновременно наткнувшись на мины. Фонтаны земли из осколков резко

рванулись к небу, собирая обильную кровавую жатву среди дикарей. Первые два ряда были выкошены полностью, но, вместо того чтобы сразу отступить дикари продолжали двигаться вперед, оставляя все больше и больше людей мертвыми.

Посопротивлявшись фонтанам еще пару минут, строй дрогнул и превратился в толпу. Именно в этот момент я приказал солдатам и левого полка двигаться на стены для того чтобы рассеять и уничтожить как можно больше неандертальцев.

Толпа побежала.

- Каковы потери у них?

- Тридцать процентов от полка. - хорошо иметь такого человека. Видит и знает все, что происходит в окрестностях.

- Не так много как хотелось бы. - я снова качал головой.

Первый натиск был отбит играючи, и наступило затишье.

Полк неандертальцев, вырвавшись из зоны поражения наших стрелков, остановился. Часть народа двинула к штабу, часть к правому полку, но были и такие, которые просто уходили прочь. К несчастью для меня таких было меньшинство.

- Что дальше?

- Ждем. Это они просто попробовали наскоком взять Сейчас поймут свои ошибки, перегруппируются, и снова в гости двинут.

Я пытался сохранить спокойствие, но волнение все же пробивалось наружу. Хотя, вроде как поводов для него не было никаких - так или иначе, ну проиграю и проиграю.

Черт, с детства привык волноваться по пустякам. Блин.

- Ага, двинулись. - я уткнулся в планшет и ввел там.

Влодзимеж. Тяжей на стены. Сами тоже. Я помню ваши гранатометы там в пещере. Они пойдут на стены, за осадными башнями.

Строй мгновенно рассыпался, пропуская вперед башни, в затем двинулся следом. Башни надежно закрывали их от обстрела.

- Можешь сказать характеристики башен? - спросил я у коменданта.

- Я не знаю техники дикарей. - без тени эмоций ответил он. - Все, что вижу отсюда, это, что урона она наносить не будет.

- По сути, просто щит и лестница?

- Судя по всему.

Влодзимеж. Уничтожить башни. Пусть тяжи порезвятся.

Как бы то ни было, просто так забраться к себе в цитадель я

не дам. Еще чего.

- Они идут на приступ! - заорал один из воинов Владимира. - Нужно сдержать их!

Мой автомат так и не починили, точность упала, количество урона тоже, зато, как оказалось, за тот бой уровень владения легким оружием вырос аж на семь очков. Если учесть, сколько мне тогда пришлось убить зараженных, то не так уж и много.

- Я пойду на стену вместе с вами. Коммендант остается тут, и постоянно координирует нас. Мне не нравится, что центральный полк остается позади.

- Я обновил минное заграждение. Они могут положить всех своих, но до ворот не доберутся.

- А его можно обновлять? - это было для меня новостью.

- Уже нет. Мы израсходовали практически все очки нашего форта. Теперь, чтобы восстановить их, нужно отзывать войска, и только завтра они восстановятся.

- Как увеличить лимит?

- Нужно строить производственные здания.

То есть пытаться увеличить лимит сейчас нет никакой возможности.

- Пойдем! - я махнул рукой. - Ты остаешься тут. Знаешь, что делать.

Спуститься вниз удалось за рекордно короткое время. На стене толпились солдаты.

- Всем укрыться за зубцы! - надрывался унтер-офицер. - Вы что, думаете, они стрелять не будут?

Народ, которым командовал Влодзимеж, расположился по периметру стены. В этой части боя они должны были стать нашей главной ударной силой.

- Хайль! - заорал унтер-офицер, увидев меня.

- Хайль! - вторили ему бойцы.

- Вольно. Я буду воевать на стене вместе с вами. Как простой солдат.

Офицер посмотрел на меня с уважением. Один из солдатиков вдруг заорал:

- Герцог с нами! Вздрючим унтерменьшей!

Получено достижение "Человек из народа". Ваши подданные уважают Вас. Если вы работаете или воюете вместе с ними, то они выполняют приказы на 10 процентов быстрее.

Народ подхватил крик парня, но после приказа офицера все тут же затихли.

- Огонь! - скомандовал офицер.

Первый выстрел грянул громом. Неандертальцы, оказавшиеся вне укрытий, упали, как скошенные. Остальным повезло больше - броня осадных башен была непробиваема для легкого оружия.

- Давай! - раздался рев Владимира.

Один из приданных ему тяжелых штурмовиков положил на плечо громадную трубу ручного гранатомета. Из сопла вырвался столб пламя, чуть ли не на три метра в длину.

Снаряд ударил в броню одной из осадных башен, и ее здоровье просело аж на пятьдесят процентов.

Следом раздалась очередь взрывов сорокамиллиметровых гранат. От них здоровье башни почти не проседало, зато осколки посекли порядочное количество дикарей.

Раскручиваясь, взревел шестиствольный пулемет, пули под 7,62 полетели в сторону башен. Полоснув непрерывной струей снарядов по земле, тут же взвившейся в воздух тучей пыли, стрелок перевел пулемет на башню, броня которой не выдержала подобной огневой мощи.

Здоровье стало проседать еще быстрее. Я тоже приложился к прицелу автомата, выискивая открывшихся врагов.

Солдат в металлической броне на миг высунулся из-за двери, я выстрелил один раз, вернул прицел на замершего от болевого шока бойца и высадил в него короткую очередь.

Vidarr ранил Uratzil, нанеся 40 очков урона.
Vidarr ранил Uratzil, нанеся 44 очков урона.
Vidarr ранил Uratzil, нанеся 45 очков урона.
Vidarr ранил Uratzil, нанеся 46 очков урона.
Эвтаназия! Vidarr критически ранил Uratzil. Мертв. Репутация снята.

Блин, репутация-то падает. Мне уж точно не получить заданий Гильдии Докторов.

Пулемет замолк, но свое дело он уже сделал. Башня замерла и рухнула, давя своей тяжестью всех, кто был в ней. Крики были слышны даже со стен.

К тому же башня уже не могла защитить и тех, кто находился за ней. Сопровождая каждую смерть врага радостными криками, мои бойцы за несколько секунд уполовинили этот отряд. Остальные, к счастью для них успели попрятаться за другие башни.

- Осталось четыре. - Владимир заряжал гранатомет. Этот выстрел он собирался произвести сам. Кстати, до этого стрелял он из того, найденного нами польского карабина.

Снова сноп огня и искр, и снаряд влетает во вторую башню. Здоровье просело куда сильнее, чем от первого нашего выстрела.

- Давай! - кричал я. - Ну же!

Пулеметчик защелкал своей машиной смерти и снова начал стрелять. Поймав мо взгляд, он пояснил.

- У меня три ленты всего с собой. Дальше придется перезаряжать.

В лучшем случае на две башни хватит. Только вот башни ползли все ближе и ближе. Им осталось не так и далеко.

Снова приложился к прицелу, выцеливая врагов.

Гром выстрелов пулемета, выстрелы в нашу сторону, падающие бойцы. Юниты умирали, молча, просто растаивая в воздухе - у них даже крови не было. Но, так или иначе, пятьдесят человек не смогут сдержать тех, кто в численном соотношении превосходит их во много раз.

Надо было расположить тут больше пулеметчиков - плотность огня решала в этом бою практически все. Удалось уничтожить еще две осадные башни. С другой стороны, мы потеряли полтора десятка бойцов. Дикари, конечно, потеряли больше, но все же...

Башни были буквально в паре десятков метров.

- Звери! Милорд, на минное поле прут звери! Шаманы вступили в бой.

Отпустив автомат, я нашарил на поясе планшет, открыл общий чат.

- Герда! Бери всех, входите в стелс и вон в поле через потайной ход. Я тебе скидывал координаты. Найдите шаманов, разберите как можно больше, пока они не дошли до ворот.

Я спрятал планшет, взял в руки автомат и побежал прочь. Нужно было вернуться на наблюдательный пункт, кто-то должен же координировать все действия наших солдат.

Добравшись до того самого балкона, я понял, что зверей действительно много. Слишком много.

- Комендант! - заорал я. - Те два отряда - на стены, живо! Пусть отстреливают зверье, пока они не добрались до ворот! Быстрее!

Пока тот передавал команду, я изо всех сил вглядывался вдаль, пытаясь разглядеть шаманов.

- Где шаманы? - спросил я, когда он освободился.

- Два пальца от штаба. Посмотри.

В ста пятидесяти метрах от штаба действительно горел костер. Если присмотреться, можно было заметить, как вокруг него движутся четыре человеческие фигуры.

- Это, какого же они уровня, если контролируют такую толпу зверья... - прошептал я, снимая координаты и отсылая их на планшет Герде. Получил подтверждение, и уставился на то, что происходило сейчас перед воротами.

То, что происходило перед воротами никак нельзя было назвать зоопарком на Горьковской. Хотя, что-то общее было. Тоже звери, и тоже крепость.

Медведи, волки, олени, собаки, лоси, смешались в толпу. Наверное, это было похоже на гон. К своему счастью, гона я никогда не видел.

Несмотря на то, что стадо это (или стая) было изрядно прорежено моими Бойцамицами, они добрались до границы минного поля, снова раздались взрывы.

- Доберутся? - задал я риторический вопрос.

- Вполне возможно. В любом случае, каждый зверь, подорвавшийся сейчас на мине, это один неандерталец, добравшийся до ворот. Можно уже начинать подсчитывать.

Раздался жуткий треск, и еще одна башня рухнула, только вот последняя, практически целая, со скрипом привалила к стене.

Ситуация висела на волоске.

Тяжи подбежали к воротам башни, упираясь изо всех сил, чтобы не дать открыть их. Мое внимание привлек к себе один из солдатиков. С такой высоты они действительно выглядели игрушечными солдатиками.

Бросившись к одному из тяжей, он вскочил к нему на спину, и через секунду был уже на крыше башни. Прицелившись вниз, он высадил весь магазин в ее деревянную крышу.

Нашарил на поясе взрывпакет, которым был укомплектован каждый солдат. Взвел его, после чего спрыгнул вниз, потянул на себя отпущенную остальными створку и вломился внутрь.

Взрыв. Треск. Башня рушится, погребая под собой неандертальцев.

Наши солдаты радостно взревели, расстреливая, убивая кучу людей, оставшихся внизу.

Отряд был уничтожен полностью, правда, и от моих людей осталось не больше полутора десятков, и то, в основном тяжей. Солдат было не больше трех.

- Пусть отступают со стены! - прокричал я. - Им все равно не пройти оттуда.

Тем временем, в точке, отмеченной мной, развивались совсем другие события.

Из стелса одновременно вынырнули разведчики. Я видел вспышки выстрелов, два упавших трупа.

Герда расстреляла длинной очередью из пистолета-пулемета, опустила ствол. Один из ребят загасил костер, подобрался что-то с земли.

Толпа зверей резко развернулась и двинулась к погашенному костру. Их осталось намного меньше, чем пришло, но достаточно...

Волна гона накрыла разведчиков, а когда схлынула, там уже ничего не осталось. Я взялся за планшет.

- Герда! Герда, ты жива?

Ответов не было.

Центральный полк двинулся в атаку. Мы не сможем удержать внешний двор. Нас осталось намного меньше, черт подери.

- Отводи войска. - я покачал головой. - Пусть встают на стену и хоть как-то держат ворота. С этим ничего не поделаешь.

Спрятав планшет, я перезарядил автомат, сплюнул вниз, и пошел прочь. Спустившись на лифте, я развернулся, и пошел к мужскому туалету.

Ход, который я скинул Герде, был не единственным. Был еще один.

Естественно спор для меня был важнее игры.

Открыл люк, спустился в него. В спину мне летели крики и звуки выстрелов.

Выбрался я в тридцати метрах от задней стены цитадели и тут же побежал прочь.

Я преодолел около трех километров, когда флаг моей цитадели был спущен.

Внимание! Отныне Вы - изгнанник. Титулованная особа в изгнании получает минус 50% ко всем основным характеристикам, пока не найдет себе новый очаг.

Вы получили достижение "Король без королевства". Когда-то вы были славным правителем, но злобные враги отняли вашу землю. Отныне Вы получаете скидку в 10% у любых торговцев своей расы.

Покачав головой, я посмотрел вокруг и наткнулся взглядом на желтые глаза волка. Он стоял в стороне и не собирался

нападать, что означало, что это чей-то пет.

- Стой! - раздался слегка искаженный голос, грубый, вместо "о" слышится "а". Так отображался голос неандертальцев у игроков-сапиенсов.

Естественно, я не подчинился. Повернулся и побежал прочь.

- Взять его. - приказал охотник.

Им нужно было взять меня живым. Непонятно для чего. Зажарить и съесть?

Вход в пещеру, два на два метра был прямо передо мной. Скрыться в ней, так или иначе, будет проще, чем на открытой местности. Холодная тьма поглотила меня.

Внимание! Вы вышли в уникальный персональный данжеон! Не рекомендуется входить игрокам ниже пятнадцатого уровня!

Кажется, я попался. Теперь у меня нет никакой возможности спастись. Ай, ладно, какая разница.

Я ткнул в "да" и оказался в темной пещере без единого проблеска света.

День пятый. Без чувств.

Из переписки админов игры "Битва за Огонь".

- Пришел ответ. Поздравляю.

- Что такое???

- На самом деле, была возможность такая. Вроде как глобальный ивент, чтобы все объединялись. Планировалось ввести при этом третью силу, но компания их разорилась и наши перекупили проект.

- А что получается с этим сыном Одина?

- Да, ничего с ним. Зря мы его прессовали так.

- Вот это да. Слушай, он сейчас в дажеоне уникальном, из которого сам точно не выберется. Может, вытащить его.

- Ты сам представляешь, что будет? Скандал же. Админы специально гоняли одного игрока. Не надо, пусть сам разбирается. Просто больше не будем влезать.

- А что делать теперь?

- Патч пилить, что еще. Хотя, с этим разрабам теперь разбираться. Дальше дело не наше.

- Согласен, не наше...

***

Ну и ну. Кажется, спор я все-таки проиграю. До пятнадцатого уровня, это ж совсем...

Отдышавшись, я проверил оружие. Состояние упало уже до пятидесяти - чем хуже оно было, тем быстрее падало. Совершенно ничего хорошего в этом не было.

Еще десять процентов и полоса состояния провалится в красную зону, а это значит, во-первых, что его проще выбросить, чем чинить, а во-вторых клинить будет на каждом втором выстреле. И не постреляешь толком.

Ладно, хоть у брони состояние было практически идеальным. Нормально.

Кого я обманываю? Мне все равно не выбраться отсюда живым. Логаутнуться?

Ну, уж нет. По крайней мере, сделал все, что мог. А если просидеть тут все сутки?

Я попытался усесться на жесткий пол пещеры.

Вы получили удар током! Вы ранены на 6 очков жизней.

Меня резко встряхнуло, тут же вскочил на ноги, потирая саднящую от удара током задницу.

- Что это за фигня вообще? - прошептал я. - Типа, намек, что сидеть нельзя? Я недоволен.

Другого выбора не было - простоять на ногах сутки я бы не смог. Взяв в руки автомат, я двинулся вперед.

Проход постепенно становился все шире и шире. К счастью, наверное, если уж тут и током бьется, то и застрять, наверняка, можно. Хотя, пробовать у меня желания нет.

Я оказался в просторном зале, из отверстия в потолке которого шел свет, и медленно, по капле шла вода. Я подошел к почти осязаемому столбу света и встал под лучи. Капля упала сверху, разбившись о мою макушку. Почесав голову, я вышел из столба света.

Взгляд мой наткнулся на пару фляг, валяющихся на каменном полу пещеры. Я подобрал одну из них, нажал на "осмотреть".

Походная фляга. Обыкновенная туристическая литровая фляга. Заполнено: 0/10 глотков.

Вторая тоже была пустая. Я подставил их под капли воды, пусть заполняются, а сам попытался аккуратно сесть на пол.

Удалось! Током меня не ударило, и уже это было хорошо. Я взял в руки планшет, полез в сообщения.

С момента моего побега ни одного сообщения не пришло. Видимо, обо мне все забыли.

Герцогство отобрали, форт разрушили, а о герцоге забыли. Что делать дальше?

Снова спрятал планшет, подставил руки под капель. Набрав немного воды, брызнул ей себе в лицо.

Могу я тут остаться? Не могу. Последний раз я ел перед сном, задолго до осады, и полоса сытости была желтой, скоро уже укатится в красный цвет, а потом, кроме голодной смерти меня ничего не ждет.

Смерть от голода же особенно паскудна - получишь пенальти, опускающее основные характеристики, и так пониженные из-за изгнания, вообще ниже плинтуса. Неприятно. Хотя, мне умирать нельзя вообще никак.

Ладно, хоть воды я набрать могу. Вроде ничего - после пары глотков никаких дебафов не было, значит, для питья пригодна. Неплохо так, уже - от жажды не умру.

Снова полез за планшетом, открыл почту.

К кому обращаться? К Владимиру?

Даже если они победили в том бою, я не представляю что они сделали... Победили?

Они респанулись, это по-любому. А это потеря пяти уровней. Причем, из-за меня.

Да и страшно не это, а то, что я сбежал от всех, не остался со своими солдатами, не принял смерть достойно. Они смогут понять?

Проехали. Не буду я писать воину. А вот Герде. Ей можно, наверное...

Она тоже отправилась на респ, в этом я уверен. Только и общаться с девушкой проще и...

Она мне нравилась. Откровенно нравилась. Своей естественностью что ли.

Как амазонки, только без долбанного воинствующего феминизма, которым так славились те племена, состоящие поголовно из одних женщин. Она было естественна. Говорила то, что хотела и то, что думала. И это было круто.

Я ввел в адресной строке позывной девушки и начал набирать ей сообщение.

"Герда, что случилось? Ты уже реснулась?"

Набрав это сообщение, я отключил планшет и улегся на холодный пол, закрыв глаза и дожидаясь ответа. Но ответа не было.

Обиделась что ли? Вроде бы было не за что. Хотя, кто их этих женщин знает.

Снова открыл планшет и набрал еще одно сообщение.

"Герда, я сижу в уникальном данже и не знаю, что делать дальше. Помоги".

Еще пять минут напрасного ожидания, ответа так и не было. Я снова полез и набрал еще одно сообщение.

" Прекрати дуться. Отзовись. Мне нужна твоя помощь".

Что-то дернуло меня, и я ввел свой домашний адрес и отправил ей, но даже на это не было ответа. Неужели случилось нечто действительно серьезное?

Хотя, что я несу, что серьезное может случиться в игре? Это же просто игра - ничего больше.

Почесав голову, я снова отложил планшет. Фляжки к тому времени не наполнились даже наполовину. Добыть бы еды, тогда я бы просидел тут до вечера. Только вот готовить ее можно только на костре, а чтобы разводить костер, нужны особые навыки.

Да и какой смысл разводить костры, если поесть можно в любом из фортов, рассыпанных по Земле щедрыми руками левелдизайнеров?

Я снова взялся за планшет. Одно сообщение...

Вы не можете принимать входящие сообщения, пока находитесь в данном данжеоне.

Да, блин. Вы, что, издеваетесь что ли?

Капли с бульканьем падали во фляги. Еще немного и будет два литра воды, на сутки хватит точно. Только, вот толку то?

Может, удастся добыть немного еды? Ну, хоть чуть-чуть. Все-таки левелдизайнеры зачем-то оставили тут фляги, может и еда есть.

Наконец, они набрались. Я положил обе фляги в рюкзак, взял наизготовку автомат и пошел дальше.

Следующий зал отличался от предыдущего тем, что тут было небольшое углубление, в которое скапливалась вода. Оказывается, можно было и не ждать, пока вода соберется по капле, а просто набрать ее тут. Здесь же на полу лежала еще одна фляга, даже фляжка - на пятьсот граммов. Набрав и ее на всякий случай и ее, я двинулся дальше.

То, что было в следующем зале, не понравилось мне совершенно.

Первое, что я почувствовал, это запах. Запах большого и толстого комка шерсти. Естественно, не в прямом смысле. Запах крупного животного.

А потом услышал медвежье рычание, от которого натуральным образом подгибались колени. Причем, рычало не одно животное, а два или больше.

Блин, пещерные медведи, они же были вегетарианцами. Мед ели там, травку. Но не людей.

Эта игра определенно не соответствует исторической действительности.

Осторожно прокрадываюсь в следующий грот и натыкаюсь взглядом на медведей. Их трое - самка, самец и медвежонок. И превосходят они меня по уровню аж на десяток. Причем, даже мелкий.

Интересно, вся ли пещера находится в зоне агро? Или есть возможность как-нибудь прокрасться мимо. Все-таки это

индивидуальный данжеон, не хухры-мухры. Тут упор должен быть не только на грубую силу.

Наверное. Если нет, то я могу возвращаться на два зала назад и начинать грызть камень. Правда, мне это все равно не поможет.

Как там было у Марка Твена? Индеец Джо заблудился в пещере, собрал и съел все свечные огарки, поймал несколько летучих мышей.

Кстати, странно, что их тут нет. Я думал, они всегда есть в пещере.

Если мне придется еще и от них отбиваться. А ведь, наверняка, их укусы еще и дебаф какой-нибудь вешают. Ведь в реале мыши-то один из естественных резервуаров самых опасных для человека инфекций.

Хотя, в Европе и России никогда не было вампировых летучих мышей.

Хотя, и пещерных медведей тоже никто не видел лет так... Много. Это ж игра.

Рассуждая об этом и бесцельно обшаривая глазами пещеру, я наткнулся глазами на небольшую каменную площадку над самим лежбищем медведей.

При желании на нее можно было бы забраться - пара выемок в стене давали мне возможность, чтобы забраться туда. Только вот как пробраться туда мимо медведей?

Вздохнув, я сделал первый шаг в этот "загон" со зверями.

Мощное рычание чуть не отбросило меня в сторону. Закрыв сообщение о навесившемся дебафе, я рванул вперед.

Первый удар медведя снес мое здоровье до десятка и отбросил как раз туда, где было возможно подняться по стене, заодно навесив стан. Стан на пару секунд прошел и я попытался зацепиться за выемку к стене.

Так, подтянулся, уцепился за вторую, повыше, подтянул ногу, уперся.

Нога соскользнула, я задергал ногами, пытаясь уцепиться, чувствуя сзади дыхание медведя.

Пещерный медведь промах.

Наконец, нога уцепилась за выемку, я снова подтянулся и зацепился за край площадки. Черт, быстрее быстрее...

Здоровье все равно не успело отрегенерировать, и если я получу удар сейчас, то все равно умру. Подтягиваюсь, тяну себя наверх.

Пещерный медведь ранил сам себя, нанеся 260

очков урона.

Перевалившись через край площадки, я улегся на ней, стараясь не смотреть вниз. Здоровье постепенно поднималось. Медведи внизу продолжали бесноваться: рычали, царапали стену. Я так и не вышел из зоны агро.

Поднявшись, я вскинул автомат и принялся высаживать очереди подряд в медведей.

Наносил я им по пятьдесят урона с очереди, которые толком и не снижали количество жизней у зверей. Продолжил стрелять.

Во время одной из очередей автомат захлебнулся. Я вынул магазин - не пустой. Затвор был в заднем положении.

Ударил по нему изо всех сил. Еще раз. Толкнул его от себя - пуля вылетела из выбрасывателя гильз. Снова вставил магазин, нацелил на отрегенерировшего уже часть здоровья медведя и продолжил стрелять.

Пока я убил его, автомат заклинивал еще два раза. После чего я перенес огонь на самку. Самка пошла уже легче, но, вот, когда я убивал медвежонка, оружие клинило уже после буквально каждого выстрела.

После того как я убил их, у меня осталось полмагазина патронов, а от оружия осталось только тридцать процентов - стрелять из него не было толку вообще.

Обернувшись, я увидел небольшой проход, который вел куда-то в сторону от основного прохода.

Оказывается, можно было даже не убивать этих медведей. Да уж...

Через полтора десятка шагов дорогу мне перегородила больших размеров дверь. Попытка открыть ее не увенчалась успехом - она как будто бы просто вросла в косяки и все. Попинав ее напрасно, я пошел обратно, решив идти другим путем.

Камень хрустнул у меня под ногой, и небольшой фонтанчик пыли вылетел из ямки. Испугавшись и отшатнувшись, я успел заметить, еще один пылевой фонтанчик в метре позади меня.

На полу, под толстым слоем пыли будто было выбито что-то. Ладонью отчистил от пыли небольшую каменную табличку, только вот буквы, выбитые на ней, прочитать возможности не было. Тогда я достал из рюкзака маленькую фляжку и принялся обливать табличку.

Пыль смылась - видимо, именно на это она и была рассчитана. Ну, это естественно - пыль и должна смываться.

"На два киллограма воды два литра муки. Взболтать, но не смешивать. Нашинковать туда две

луковицы и выпаривать воду."

Внимание! Добавлен рецепт - похлебка средней степени паршивости.

Похлебка средней степени паршивости. Если во время перехода вы устали, то можете всегда сварить горячей похлебки, чтобы поесть. Похлебка не дает никаких эффектов кроме насыщения.

Посмотрю я на людей, которые будут кидать два ЛИТРА муки на два КИЛОГРАММА воды. Это же один к одному по объему. Не по весу, а по объему.

А причем тут этот рецепт, выбитый на табличке?

Пыль перестала выбиваться из-под пола. Стоп, а если?

Я достал из рюкзака две оставшиеся фляги. Пальцем наковырял одно из отверстий, извергавших пыль, и принялся лить туда воду. Вылив всю флягу, нашел второе и стал переливать воду и в него.

Едва последняя капля воды ушла под землю, все затряслось. Ноги подогнулись и я рухнул на землю

Что я вообще только что активировал? Самоуничтожение?

К звуку трясущейся земли и падающих камней раздался скрежет открывающейся двери. Створка медленно отодвигалась, давая возможность пройти внутрь, в следующий зал.

Даже не поднимаясь на ноги, я пополз в сторону открывающегося дверного проема. Камень отскочил от стены, ударил меня по голове. Получив этот удар, я воткнулся лицом в твердый каменный пол и вырубился.

Очнувшись и с трудом сфокусировав взгляд, я увидел, что лежу там же где вырубился. Уже хорошо - на респаун меня не кинули, а, значит, что все идет по плану. Так же, как и должно идти.

Обернувшись, я увидел, что проход полностью завален, выбраться оттуда никакой возможности не было, и идти нужно было вперед.

Почесав голову, я уселся на землю, взял в руки автомат, вставил последние полрожка.

Я их даже отстрелять нормально не смогу - у меня автомат быстрее в руках развалится. Блин.

Воды тоже больше не было, вылил все. В итоге, просевшие характеристики, желтая полоса еды, желтая полоса сна. Кажется, мне сейчас конец.

А сколько я пролежал-то?

Достал планшет, проверил - оказалось, что три часа. Неплохо меня так приложило, это да.

Ладно, встав и отряхнувшись от воображаемой пыли, я двинулся дальше.

Следующий зал был вовсе не естественного происхождения - правильная прямоугольная форма, дверь на входе с противоположной стороны, а самое главное - несколько письменных столов, построенных в ряд и телепортационная платформа.

Только вот вентиляционная решетка, перегораживающая мне путь в этот зал, вовсе не была единственным препятствием. Огромное животное сидело ко мне спиной. Судя по внешнему виду, весило оно тонн пять... Интересно, как же оно двигается-то вообще тут.

Шесть метров в длину.

Мегатерий. Далекий родственник современного ленивца.

Но ведь ленивцы, это медведи, причем, некрупные и растительноядные. Как оно вообще... Ай, ладно, о чем мне еще говорить.

Слегка толкнув решетку, я добился того, что она приоткрылась, практически бесшумно.

А есть смысл туда рваться?

Стоп. Над телепортом мигает зеленая лампочка. Где-то я такое уже видел.

Тем более, что компьютера, с которого программируется телепорт, тут нет. Значит, что он программируется как-то по-другому. Или уже запрограммирован.

Выскользнув из вентиляционной шахты, падаю вниз, и понимаю, что это была плохая идея. Нога хрустит.

Вы упали! Vidarr получил 40 очков урона. Нога сломана, скорость передвижения снижена вдвое.

Черт, черт, черт, черт!

Раздает рычание, и ленивец-переросток оборачивается в мою сторону.

Да, блин.

Хромая, изо всех сил бегу к телепорту. Пол трясется от шагов зверя, вальяжно двинувшегося в мою сторону.

Вы бы еще мамонтов засунули бы сюда, черт подери!

Нога подогнулась, и я свалился на землю. Попытавшись встать, я понял, что толку с этого нет никого - нога распухла и двигаться отказывалась.

Ленивец был уже в пяти метрах от меня. Перебирая руками,

здоровой ногой, и извиваясь, как змея, я пополз под стол.

Едва я заполз под второй из столов, как первый хрустнул под ударом ленивца. Тот просто шел по столам, давя их.

- Черт, черт, черт! - запричитал я, заползая все дальше под столы. Просвет был совсем рядом, правда и мегатерий был не так уж и далеко.

Наконец, я выбрался из под столов, схватился рукой за раму телепорта и подтянулся к нему.

Да, где это долбаное сообщение уже?!?!

Хотите ли Вы воспользоваться телепортом?

Нет, блин, я сюда просто так ползу.

Кликнул по кнопке "да" и, наконец, провалился в спасительную темноту.

Внимание! Ваш уровень достиг шестого. Вы можете распределить очки навыков и способностей в характеристиках Вашего персонажа.

Ого. Что-то я быстро...

***

Как же хорошо, что при получении уровня здоровье полностью регенится, а...

Нога перестала болеть и я, наконец, смог встать. Осмотревшись, я понял, что оказался в портальном зале полиса. Вопрос только в том - какого.

Только вот почему тут нет ни одного человека... Неужели вечер и народа в игре мало?

Да вряд ли, такого, скорее всего не бывает в этой игре. Она все-таки довольно популярна. Значит, полис этот находится в жопе мира. Хорошо ли это?

Да, черт подери, я могу теперь просто отсидеться в городе. Достаточно уровней, достаточно приключений, черт подери.

Поесть и лечь спать, срочно. Это то, что мне нужно.

Глаза начинали закрываться - действовала депривация сна.

Я двинулся прочь из зала и наткнулся на КПП. Ни в одном из полисов, в которых я был, не было ни одного КПП. Я почесал голову и все-таки пошел к этой будке.

- Документы, пожалуйста. - попросил меня НПС. Мародер. Только что он делает тут?

И какие документы? У меня же ничего нет ведь. Абсолютно ничего.

- Какие документы? - спросил я у дежурного.

Он посмотрел на меня усталым взглядом.

- Как ты сюда попал?

- Через телепорт.

- Откуда?

- Из пещеры какой-то.

Лицо НПСа постепенно начало багроветь.

- Издеваешься? - спросил он меня. Было видно, что ему стоит большого труда держать себя в руках.

- Нет. Я прибыл сюда через телепорт из какой-то лаборатории в пещере. Попал я туда случайно.

Оглядев меня с головы до ног, мародер проговорил:

- Будьте добры Ваш планшет, пожалуйста.

Нашарив планшет на поясе, я передал его дежурному. Тот подключил коммуникатор через разъем к своему компьютеру и зарылся в меню.

- Vidarr Dirlewanger?

- Да, это я.

Глаза охранника поползли на лоб.

- Герцог Бугульминский?

- Да.

Он вернул мне планшет и сухо проронил:

- Подождите здесь, сейчас за вами придут.

Мне абсолютно не понравился его тон. Я спрятал планшет, обернулся и почувствовал холодную трубку, уткнувшуюся в мой затылок.

- Медленно сними автомат с шеи.

Я медленно взялся за автомат так, чтобы можно было ударить прикладом.

Раз и от удара разлетаются зубы охранника.

- Даже не думай. - предупредил он. - И к рукоятке не прикасайся лучше.

Медленно я снял ремень с шеи и вытянул автомат вперед.

- Вынь магазин. И затвор передернуть не забудь.

Вытащил магазин, зажал его под мышкой и дернул за затвор. Патрон вылетел и покатился по полу, весело звеня.

- Бросай.

Разжал подмышку и отпустил автомат на землю. Он камнем упал вниз.

- Пять шагов вперед.

Я нарочито медленно, чеканя каждый шаг, как на плацу, исполнил требование. Развернулся.

Трубкой, которой он в меня тыкал, оказался восьмидюймовый ствол тяжелого американского револьвера Кольт Питон. Блестящий хромированный красавец. Черт подери, я бы не отказался от такого.

Варианты пролетали в голове один за другим.

Оружия нет, да и выстрелить я не успею.

Тем временем мародер, не сводя прицела с меня, подобрал мой же автомат и презрительно усмехнулся.

- Он у тебя развалился бы от удара. Не стоило сюда приходить, Ваше Превосходительство.

- Черт. - ответил я ему.

- Будь добр, не дергайся. Сейчас придут за тобой у...

На выдохе я резко выкрикнул и перекатился в сторону.

Пистолет бабахнул будто бы прямо у меня над ухом, хотя я уже удалился от стрелка на пять метров.

Странно - ловкость и так низкая была снижена еще сильнее, но мне удалось уйти с линии огня. Со всех ног я побежал прочь, туда, куда вел коридор за КПП.

Путь перегораживала дверь. Резко рванув ее на себя, я тут же закрыл ее и прижался всем телом.

Тело охранника ударило в нее с другой стороны.

Я обернулся и застыл от удивления.

Разлом земной коры. Это все, что приходило мне в голову при виде этого.

Огромный котлован, в который, видимо и провалилась земля. Стенки его были густо изрыты различными ходами, из которых, то тут, то там сновали люди.

Дверь снова содрогнулась под ударом с другой стороны. Я продолжал держать ее.

- Вот он! - прокричал кто-то со стороны.

Обернулся и увидел отряд бойцов, двигающихся в мою сторону. Надо уходить.

Резко рванув дверь в сторону, я увернулся от мародера, ударил его в спину. С криком тело упало вниз в котлован.

Сообщения об уроне не появилось - действительно, нанес он его сам себе - упав в котлован.

Револьвер упал на землю. Я подхватил его и побежал прочь.

Теперь у меня есть хотя бы пять патронов 38ого калибра. Не так уж и плохо, по сравнению с тем, что у меня была. Если проще, то лучше, чем ничего.

Хорошо, что людей мне больше сталкивать вниз не пришлось - дорогу никто не преграждал. Сзади слышался топот команды бойцов и топот приближался. Они были все ближе и ближе.

Мост. Я рванул к нему, чтобы перебраться на другую сторону, когда заметил, что вторая часть моста постепенно начинает ползти вверх.

Черт, черт, черт.

С разбега прыгаю. Ноги отрываются от земли, и я цепляюсь за поднимающийся мост. Пытаюсь подтянуться, смотрю вниз. Голова кружится - боязнь высоты никуда не делась.

Пальцы разжимаются, и я падаю вниз, меня моментально пеленают в какую-то сеть.

- Отпустите, суки! - заорал я, спуская курок.

Оглушительный выстрел, сообщение об уроне, один из бойцов хватается за плечо, а второй рукой изо всех сил прикладывает меня кулаком по голове. Свет меркнет второй раз за день.

Удар по лицу. Несильный - слетает около десятка хелфпоинтов. Даже боль терпима.

- Что ты тут делаешь? - спросил меня злобный голос. Человек проглатывал окончания слов. - Как ты сюда попал.

Таможня, дубль два. Выходите из вагона, оружие, наркотики, валюту везем?

- Через телепорт. - попытался объяснить я. - Из пещеры.

- Какой еще телепорт? Какая еще пещера?

- А я знаю? На мой форт напали, убили всех, один я ушел. Бегу, бегу, а там пещера. Ну, я и внутрь.

- Какой еще форт? Что ты несешь вообще?

- Я Герцог. Вам, что не сказали?

Допрашивающий снова сильно ударил меня по голове открытой ладонью. Не, ну больно же, мать твою.

- Прекрати меня бить уже! - воскликнул я и получил сокрушительный удар по кончику носа.

Стул, предел прочности которого от этого удара резко устремился к нулю, развалился и через пару секунд растаял в воздухе.

Оказавшись на земляном полу, я сориентировался и, резко разогнув ноги, ударил обеими ногами допрашивающего меня в область нижней челюсти. Хруст.

Vidarr критически ранил Следователь, нанеся 45 очков урона. Следователь без сознания. Следователь критическое повреждение шеи.

Захрипев, он камнем свалился на землю. А вот так вот. Нечего меня тут...

К счастью, привязан я был именно к стулу и, секунд двадцать повозившись с веревкой, сумел освободиться.

Первым делом проверил коридор - снаружи никого, что хорошо. Растирая затекшие запястья, подошел к столу и взял с него точно такой же револьвер как тот, что у меня отобрали.

В открытом шкафу висел комбинезон, скорее всего принадлежавший ремонтнику. По какому-то наитию влез в него.

Вы надели одежду враждебной фракции. Отношения сменены на нейтральный уровень. Ваш уровень характеристики Скрытность 0.

Внимание, если Вы попадетесь на глаза охранникам, то будете демаскированы! Соблюдайте осторожность!

Что еще за враждебная фракция? Разве репутация с расой сапиенсов дает такой эффект?

Достал планшет, который, к счастью, отобрать было невозможно, и открыл меня фракционных отношений. Среди уже знакомых мне действительно появилась новая строка. "Изгнанники". Ткнул в эту строку.

Изгнанники, отступники, или изгои - люди, которых отказывается принимать их же раса. Они вынуждены прятаться, вход в Полис для них закрыт. Больше всего на свете изгнанники ненавидят знать и правительство.

А что если?

Пытаюсь активировать "Графиню Бурен".

Вы не можете активировать способность, так как Ваше поместье захвачено врагом. Освободите его, чтобы получить доступ к способностям знати.

Вот дерьмо же, а...

Засунув пистолет в поясную кобуру, я выскользнул из допросной и нарочито медленно пошел прочь.

Коридор раздваивался. Я двинул по правому. Узкая бетонная кишка привела меня к крепкой двери, обитой металлом. Положив руку на дверную ручку, я провернул ее и потянул на себя.

Пусто и пыльно. Какой-то склад. Черт подери, мое мнение - это самое лучшее, что я мог сейчас найти. Забиться в какой-нибудь шкаф и просидеть там до конца дня.

Черт. Еда нужна же.

Стол привлек мое внимание. Рабочее место интенданта,

наверное, или как тут заведующий складом зовется. Подошел к нему.

Буханка ржаного хлеба, банка кильки. Библейская заповедь тут же стерлась у меня из головы - голод был сильнее. Открыв банку найденной тут же открывашкой, я в несколько секунд умял и хлеб и рыбу. Для интереса открыл стол и наткнулся на початую бутылку водки и стопку.

Дебаф "Опьянение" не пугал. Замахнув пятьдесят грамм, я спрятал все на место, смахнул на пол хлебные крошки и, зашвырнув банку подальше, пошел искать место для сна.

Самым лучшим местом, что я нашел, был пустой шкаф, заваленный на бок. Забравшись внутрь, закрыл дверь. Как только она закрылась, закрылись и глаза, веки опустились.

- Да нет его тут. - раздался голос. - Откуда? Он, сбежал, небось, уже давно.

- Кто-то же съел мою еду. О, смотри. - они пнули банку, которая с шумом покатилась прочь. - Вот и банку зашвырнул.

- Думаешь, остался тут?

- Проверить надо.

Я попытался неслышно толкнуть дверь, но добился только громкого скрипа.

Ладно, хоть характеристики частично восстановились после еды и короткого сна. Выхватил револьвер и побежал прочь.

- За ним! Он тут!

Выстрелил на голос, закрыл сообщение об уроне и побежал прочь.

Закрыл дверь, снова бетонная кишка, уже другой коридор.

Застава. Он перекрыт... Черт.

Вскидываю револьвер.

- Бросай оружие! Герцог, хватит! С тобой просто поговорят.

-Не верю! - заорал я в ответ. Если уж проигрывать, то и сыграть нужно до конца.

- А, между прочим, совершенно зря, молодой человек. Нам просто нужно поговорить с Вами. Да и вообще, не кажется Вам, что все это невежливо? Врываться к нам в город, убивать охранников, устраивать стрельбу, еду красть в конце концов.

- Меня тут встретили недостойно. - я едва заметно усмехнулся.

- Ну, уберите оружие, и мы исправим эту небольшую оплошность. Положите его на Землю.

Черт с ним. Это все равно никуда не приведет. Что он сейчас, прикажет расстрелять меня? Взяв пистолет за ствол, я бросил его на землю.

- Вот и славно. А теперь добро пожаловать в Альметьевск.

Ну, по крайней мере в то, что осталось от этого чудесного города. Чудесного в прошлом. Пойдемте, Герцог.

Строй солдат моментально разошелся, наконец, открыв моему взору собеседника.

Худощавый старик в одежде точь-в-точь повторяющей наряды правителей полиса Булгар. Я пошел к нему, запнув пистолет куда-то в угол - все равно теперь-то уж точно мне делать нечего.

- Как это вообще все получилось? И кто эти люди? - спросил я, указывая на все вокруг, едва мы вышли из узкой бетонной кишки и оказались на краю разлома.

- Разлом? Человеческая жадность послужила. Слишком много нефти извлекли, слишком много воды закачали. А плотность-то у них разная совсем. Да и при таком-то перепаде температур. Тут еще до войны с неандерталами все рухнуло - провалилось под землю. Весь город ушел. Он где-то там внизу, некоторые смельчаки спускаются даже, приносят разные вещи. Хотя это не для Вас, я думаю.

- А что за люди?

- Люди? Люди местные это не то, что думают остальные. Это не отбросы, не негодяи и не тому подобное. Это просто люди... Тут нет тех, кто резал женщин и детей, кто сжигал людей живьем вместе с домами и тому подобное.

Он что, знает что-то обо мне? Нет, вообще, не должен, изгнанники же не имеют связей с Полюсами.

По-видимому, заметив изменение в моем выражении лица, старик проговорил:

- Мерзко, да, Герцог? Все, ясно, голубая кровь и тому подобное. Как Ваше родовое имя, может быть, знаю, может быть. Раньше я только в таких кругах и бывал.

- Дирлевангер.

- Нет. К сожалению, имя Ваше мне не знакомо. Видимо, пожаловали титул, да?

- Да, за особые заслуги. Вместе с фортом.

- Это тот, который вчера захватили дикари?

- Вы что-то об этом знаете?

- Конечно. Я знаю все, что происходит в округе. И о том за что Вам дали титул герцога, мне тоже известно.

- А зачем тогда ломать комедию?

- Кто сказал комедия? Убийство нескольких сотен безобидных больных людей. Как по мне, так это не смешно, абсолютно.

- Я не виноват, что борцы за свободу, эти ублюдки, прикрывающиеся псевдосправедливыми лозунгами делают дела,

не думая при этом о последствиях. Кому в голову пришло бы продавать не опробованное ни на ком лекарство? Прототип? Еще и всем. В том, что там произошло, нет моей вины.

Я слишком вжился в роль. Я действительно себя чувствовал одним из реальных жителей этого мира, просто бродячим доктором. Или все же герцогом.

Хотя, пожалуй, нет, в роль герцога мне вжиться не дали. Хотя почувствовать себя и доктором и палачом я успел сполна.

- Прекрасный вид, не правда ли? - спросил у меня старик, указывая на длинную и узкую щель разлома, продолжающуюся далеко вперед. Я не видел в этом ничего прекрасного.

Просто земля. Дыра в земле, если быть точнее. Дальше - темнота. Там-то и находятся руины старого города. Только вот этот город не для нас.

Интересно было бы спуститься и узнать, что устроили там разрабы...

- Просто чудесный. А какую цель Вы преследуете?

- Разве я лично похож на человека, преследующего какую-либо определенную цель? Все, что мне нужно это, чтобы мы могли спокойно существовать в этом самом разломе. Чтобы никто не совался сюда, чтобы Полисы не пытались распространить сюда свое влияние. Ведь, если они придут сюда, то нам вновь придется уходить. Черт подери, я слишком стар для того, чтобы вновь уходить.

- Вы были правителем Булгара?

- Да. Так и есть. И я был изгнан...

Вообще, мне кажется, что должен бы появиться квест. Только вот его не было.

- Знаете, герцог... Признайтесь, что Вы тут появились не просто так.

Ага, раскатал губу. Конечно, будет тебе перс с отрицательной репутацией квест давать. Странно вообще, что он еще не напал на меня.

- Вы тут не просто так. Вы из Булгара. Чего этим подонкам еще не хватает, а? Я и так ушел добровольно, хотя мы могли устроить погром и разнести к черту их всех. Ну, так, чего? Что Вам нужно?

- Я попал сюда совершенно случайно. Убегал от дикарей, нырнул в пещеру. Там оказался телепорт. Я в него, он меня сюда. А потом ваши стали мне угрожать.

- Ты не понимаешь? Это то, чего они все боятся больше всего. Вы. Жители Полисов. А ты приходишь сюда и устраиваешь хрен знает что. Охранников убиваешь.

- Слушай, я хочу только уйти отсюда. Вот и все. Выведите

меня наверх, и я пойду своим путем, а Вы своим.

- Не верю. Не будет такого. Взять его.

Непонятно откуда появилось пятеро мародеров и скрутили меня.

- Сука! - заорал я. - Ты мне неприкосновенность обещал!

- Ничего я не обещал. - и уже мародерам, отдавая приказ сказал. - На главную площадь его. Отдайте на потехе народу, пусть делают все, что хотят.

Черт, это абсолютно не входило в мои планы! Чтобы меня разорвала на куски толпа.

Не, может быть, конечно, это и весело, но только не мне!

Попытался дернуться раз, второй - ничего не вышло.

Железная хватка, черт подери. Мысли одна за другой крутились в голове - я все-таки проиграю.

Раз за разом я дергался, пытаясь вырваться, наконец, хватка одного из моих конвоиров ослабла, я смог выдернуть руку.

Удар - вторая рука свободна. Шаг вперед, выдирая ноги и туловище, ноги заплетаются. Падаю куда-то в сторону, мир мелькает перед глазами.

Тишина. Тишина и темнота.

Я, что в текстуры упал что ли?

Драные российские разработчики!

***

Забавное ощущение, черт его дери. Ощущение полного отсутствия ощущений.

Странно это, когда машешь руками, не чувствуя ни сопротивления воздуха, ни тяжести своих членов - нечего. Очень и очень странно.

Тем не менее, это как-то расслабило меня что ли...

Абсолютное отсутствие ощущений.

- Админы! - заорал я. - Я ваших мамок трахал!

Наивно было бы надеяться, что мне ответят. Но, черт подери, можно же было сделать что-нибудь такое, чтобы исключить такие случаи. Случаи падения в текстуры, разумеется, а не совокупления с мамашами админов. Хотя, если бы были исключены случаи второго рода, то я бы тут не висел, честное слово.

Я не имел понятия, сколько я уже летел... Висел. Что я там

вообще делал? В общем, находился. Или существовал. Сложно оперировать такими понятиями, когда перестаешь верить в собственную материальность. А я уже верил слабо.

Очень слабо.

Был у меня голос, или нет? Кричал я только что, или мне все это показалось?

Ладно хоть интерфейс был - при желании я мог логаутнуться. Но ведь тогда я проиграю...

Какая разница? Я так или иначе не существую.

Курсор в который тянется к этой кнопке, но я превозмогаю себя.

Повисеть так еще немного. Черт его знает, сколько времени прошло, но все же.

В ушах начинала играть музыка. Легкая, расслабляющая. Перезвон колокольчиков, негромкий перебор гитар, после чего раздалось чье-то пение.

Кубики, появившиеся перед глазами из ниоткуда весело запрыгали по сторонам. У каждого были небольшие ножки, при помощи которых они и передвигались.

Темнота сменилась на зеленый фон. Перед глазами бегали амебы, прямо как на картинках в учебнике биологии.

- Что ты тут делаешь, сынок? - раздался голос. Голос бабушки. Я не слышал его семь лет, с самой ее смерти. Ну, откуда же мне его было слышать-то?

Бабушка медленно выплыла в кадр.

- Лучше бы работал, бездельник никчемный. - качая головой, проговорила она. - Вообще, прекращай сидеть за компьютером, иди делай уроки.

- Бабушка, я окончил школу, институт, и вообще, устроился на работу. Зачем мне делать уроки?

- Чтобы вырасти человеком, лодырь.

Те же самые карие глаза, недлинные кудрявые волосы. Любимая бабушка.

Только вот, бабуль, что ты делаешь в компьютерной игре?

- Как что? Пришла тебя вытащить отсюда Нечего тебе тут делать. Выключай, или сейчас шнур из розетки выдерну.

Какой шнур? Нет, теоретически можно попытаться отсоединить виртkапсулу от сети таким образом, только все равно, ничего хорошего из этого не выйдет - выведет предупреждение, а бесперебойное питание рассчитано еще на час - если ты перепрошиваешь капсулу и тут свет выключают. Предохраняют хоть как-то от превращения в кучу дорогого технологичного хлама.

- Да не выйдет у тебя ничего, извини.

- Смотри, и Рекс тут.

Собака появляется откуда-то. Моя собака. Она загрызла бешеную лису, но сама заразилась. Прививки почему-то не помогли.

Черт, а ведь по двору еще и дети бегали. Если бы лиса кого-нибудь из них покусала?

Я не могу погладить верного пса, отдавшего жизнь за хозяев - у меня ведь нет рук.

- И правда, Рекс.

- Слушай, тебе не кажется, то пора вернуться обратно в настоящую жизнь? Выйти из игры.

Другой голос. Мой одноклассник. Он утонул в год когда мы закончили школу. Поступил в институт и утонул в реке. Воды - самая коварная стихия, мать его.

- Ты прав, дружище.

- Сенсорная депривация. - он ухмыльнулся. Готовился на психолога и все учил и учил, и все ему было интересно. - Просто сенсорная депривация. Стоит тебе выйти из игры, как все станет как обычно.

Правда? Все станет как обычно.

Я снова навел курсор на кнопку логаута, как только услышал рычание.

Моя же собака бросилась на меня! Черт подери!

Логаут, логаут, ну же!

Я вышел из игры.

Интерлюдия.

- Что же у Вас случилось, молодой человек. Вам же еще и тридцати нет, верно?

- Вполне. Док, я не могу спать. Вернее… Я даже не знаю, как это объяснить. Вы когда-нибудь пользовались новыми вирт капсулами?

- Естественно. Они считаются вполне безопасными. То есть, Вы хотите сказать, что Ваши проблемы появились именно из-за использования вирт-капсул?

- Да, именно так. Вы когда-нибудь падали в текстуры?

- Но ведь можно просто перезайти…

- Ладно, не будем об этом. Просто не будем. - я почесал голову. - Я не могу спать. Вернее, могу, но только при одном условии - включенная музыка и включенный свет.

- Раньше когда-нибудь такое бывало?

- В том то и дело что нет.

Слова падали на пол как горох из открытого окна поезда в той детской присказке. Черт подери, я даже не мог понять, где я нахожусь. Может быть, я все еще нахожусь в "затекстурном пространстве".

Кабинет частного психолога навевал что-то странное. Все белое: шкафы, кресла, даже стол. Как по мне, так в этом кабинете не пациентов принимать, а порно снимать нужно. Декорации мать их.

Правктически все современное российское порно снимается в Санкт-Петербурге.

- Никогда такого не было. А теперь не могу и все тут. С чего все это началось.

- Вы знаете о… Сенсорной депривации.

- Хотите сказать, что симптомы вызваны именно ней? То есть, галлюцинации вызванные отсутствием ощущений? Я слышал про работы в этой области, но, разумеется, никаких официальных отчетов у меня нет.

- Да. Галлюцинации были что надо. Это как… Сначала расслабляешься. Потом появляется ощущение невесомости… И все. Начинается.

- Подождите, вы упали в текстуры, так? И почему-то остались в игре. Но почему?

- Какая разница? - я сам не знаю. Ты меня лечить будешь или нет?

- Пропишу Вам феназепам. Если через неделю все это не закончится, то приходите еще раз.

Ага, и заплатите пять тысяч за прием. Черт подери, ни один айпад в мире не стоил того, что я пережил за последнюю неделю. Не стоил окончательно убитой психики…

Наплевав на надпись "не прислоняться" я стоял в мерно покачивающемся вагоне метро, вспоминая все, что произошло.

Кругом было огромное количество народа, но меня напрягало отсутствие ников над головами. Черт…

Купив транквилизаторы, я поднялся к себе в квартиру. Еще и с работой проблемы - пришлось больничный взять.

Ладно, я думаю, что все это решится.

Я пытался успокоить себя, как миллионы раз до этого, как во время работы над отчетом по математической статистике. Отчет я, кстати, в итоге сдал.

С восьмого раза, но сдал, даже закрылся вовремя.

Налил себе стакан воды из графина, открыл упаковку.

Звонок в дверь. Черт, не вовремя. Еще звонят - громко, зло, требовательно.

Я пошел к двери и заглянул в глазок и отшатнулся.

За дверью была Герда.

- Открывай. - она слегка пнула дверь. - Я видела, как свет в глазке исчезал.

Отмалчиваться или все же открыть?

- Открывай, зря я что ли с Купчаги сюда ехала?

Потянул рукой скобу английского замка на себя. Дверь беззвучно отворилась.

Девушка толкнула дверь. В принципе, выглядела она точно так же как и в игре.

Ну да, теперь же аватар должен точно повторять тело игрока. Не бывает больше такого - познакомился с девушкой в инете, а при личной встрече расстроился от того что она оказалась жирухой, и начались проблемы с потенцией он этого.

Хотя, в принципе, избавиться от лишнего веса или устроить чистку кожи от прыщей очень легко теперь. Да и цены не страшат - все-таки стабильный курс рубля.

Или страшат. Хотя, на зарплату менеджера среднего звена уже можно позволить себе многое.

Герда была одета в синие спортивные шорты и ветровку в тон к ней. Довольно длинные светло-русые волосы были собраны в хвост.

Никогда не любил спортивный стиль. Почему-то по платьям я перся больше всего. Хотя бы легкие - черт подери, ты же девушка, а спортивный костюм хорош на тенистом корте, например.

Мы прошли в мою комнату. Она тут же схватила с прикроватного столика выигранный айпад и уселась в кресло.

Пока она отвлеклась, я накрыл надорванную пачку с транквилизаторами журналом. Ей лучше этого не видеть.

- Чего не отвечал-то? - спросила она, сосредоточенно водя пальцем по экрану. - Еще и адрес скинул… Вот я и пришла.

- Тебя убили там? Когда звери Вас накрыли?

Электрический чайник стоял на полу возле розетки. Довольно расточительная вещь на самом деле, хотя, цены на электричество тоже давно не поражали. Высокие, конечно, но и зарплата ничего.

Я ткнул в кнопочку включения, и он запыхтел, подпрыгивая. Вода закипает в течение пятнадцати-двадцати секунд, тем более, что у меня было ее на две-три чашки.

- Не убили. - девушка покачала головой, и хвост из ее волос покачался из стороны в сторону.

- Как выбралась? - вода, два кубика рафинада, пакетик

чая, лимон.

- Я скользкая. - она усмехнулась. - Вот так вот.

- А Кай что? Брат твой?

Покачал пакетик в воде, добиваясь, чтобы вода окрасилась в бледно коричневый цвет. Отпил, поморщился - горячо.

- Что там? Ты вообще собираешься говорить?

- Ага… Ты меня звал, вот я и приехала. А ты чего не отвечал?

- Честно сказать? - я вздохнул, отпил еще чаю. - Сначала я струсил, бросил всех и сбежал. Потом убегал от дикарей и попал в уникальный данж, где входящая почта не работала. Прошел его, хотя там и нужны были игроки выше уровней на десять. Попал в город изгнанников.

- Изгнанников? Ты нашел город изгнанников? - она отвлеклась от планшета. Чего она вообще его схватила? Это мой планшет!

- Да. В Альметьевске, неподалеку от моего… От форта, который мы защищали, в общем.

- Если в течение недели сможешь занять его, то он твоим останется. - она снова уткнулась в айпад. - Так что там?

- Что-что. Убить меня хотели, вот что. Овраг глубокий, два веревочных мостика да ходы в земле. На дне сам Альметьевск.

- Хм.

- Ты расскажешь, как выжила?

- Нет.

- Ну, как угодно.

Чай в кружке закончился.

- Что ты там делаешь еще?

- Секунду. Сейчас. Еще пара штрихов.

Я пошел к ней, она что-то быстро довела в планшете и повернула его ко мне.

На рабочем столе красовался эрегированный мужской половой орган в натуральную величину.

- Зачем?

- Забавно же.

Она встала, поправила ветровку, кинула планшет на кресло и пошла к двери. Я еле успел поймать ее за руку.

- Не говори, что пришла ты только чтобы нарисовать член на моем долбанном планшете.

Не успел отреагировать. Девушка потянулась ко мне и поцеловала.

Я потерял голову.

***

Солнца ко мне в комнату практически не попадало. Окна выходили во внутренний дворик, через полтора метра была противоположная стена.

Открыв глаза, первым делом я подумал о времени. Сколько сейчас часов?

Стоп. А где Герда?

Постельное белье хранило ее запах, но это все, что осталось от нее.

Почему она ушла?

Я встал и увидел, что журнал брошен на пол, пачка транквилизаторов открыта. Вышел в коридор - дверь была захлопнута. Замок-то английский.

Ну и где искать ее теперь?

Взгляд упал на виртkапсулу.

Что, опять? Ну уж нет!

Кнопка "Вкл". Найду Кая, найду и Герду. В царстве снежной королевы, мать ее.

Как у Андерсена.

Часть вторая.

День шестой. Ищейка.

Респанился я в уже хорошо знакомом портальном зале полиса Булгар. Как только я оказался в игре, вылезло окно с подсказкой.

> **Чтобы при выходе из игры оказаться в том же месте, где Вы находились, необходимо привязать своего персонажа к спальному месту. Привязка происходит автоматически в случае, если Вы получаете имение или дом.**
>
> **Так как Вы еще не находились в своей комнате в полисе Булгар, Вы не привязаны к ней.**

Что мне нужно? Зачем я вообще сюда вернулся?

Нужно найти девушку и узнать, почему она сбежала от меня под утро.

Возможно, что все, произошедшее между нами, было ошибкой. Но, нужно по крайней мере объясниться.

Я знал, где она жила - я там уже был. Почесав голову, я двинулся к лифту.

Первый же взгляд страха и ненависти из глаз мирного жителя напомнил мне об их отношении ко мне. Я перешел в меню характеристик персонажа и сменил скин.

Тяжелый прорезиненный плащ обхватил мое тело, на голове снова была широкополая шляпа, а на лице маска. Запах мяты.

Вокруг меня тут же образовалось пустое пространство радиусом в два метра. Никто не хотел стоять рядом с чумным доктором.

А стоило мне пойти к лифту, как народ начал просто разбегаться, освобождая мне дорогу. Кроме игроков, которым было наплевать на меня - видимо, и скриншотов, и пояснений, откуда взялся этот костюм, в сети уже хватало.

Лифт, мирно покачиваясь, довез меня до нужного этажа, от него идти было недалеко.

Знакомая железная дверь смотрела на меня отверстием глазка. Кажется, в этом положении несколько часов назад был совсем другой человек.

Ну а вообще, как тут быть? Постучать?

Я ударил в дверь кулаком несколько раз. Ответа не было.

Может быть, ее тут нет?

Пнув дверь ногой, я отвернулся. Дверь тут же растворилась, хорошенько приложив меня по спине - минус два десятка очков здоровья.

- Слушай, ты бы поаккуратнее. - начал я, оборачиваясь.

- Чего тебе нужно, мужик? - спросил меня хриплый мужской голос.

Закончив оборот вокруг своей оси, я, наконец, смог увидеть и кому принадлежит этот голос.

Здоровенный мужик, почти на голову меня выше, судя по всему, стандартный воин. Хотя, черт знает, был он в домашней одежде, и ни брони, ни вооружения на нем не было.

- Тут девушка жила. Герда.

- Герда? Ее тут больше нет. Я выкупил квартиру. Продавала дешево очень, грех был не взять.

- И куда она ушла?

- Я, что, похож на осведомителя Гильдии Воров? Или, может, я ее папа? Откуда мне знать-то?

И, правда, если бы он был знаком с Гердой, то я, скорее всего, познакомился с ним раньше.

Хотя, как я могу судить об этом, если учесть, что я знаком с ней пять дней.

- Ты чего, мужик, завис, что ли? Я досыпать пошел.

Покивав ему и уверив в том, что вопросов никаких более не имею, я двинул прочь.

Где-то недалеко находится моя квартира. Наверное, нужно бы сделать привязку к ней, чтобы каждый раз не ловить злобных взглядов прохожих.

Только вот сначала нужно построить определенный план. Что для меня самое важное? Какие цели? Зачем я вернулся в игру?

Вариант первый и, пожалуй, самый приоритетный. Нужно найти саму Герду и объясниться, чтобы решить, что между нами было, и почему она сбежала.

Вариант второй. Узнать адрес Герды в реале и приехать к ней. В принципе, для меня он гораздо лучше - из реала логаутнуться нельзя. Только вот, кто мешает ей вызвать, например, полицию, сказав, что я ломлюсь к ней в квартиру с целью ограбить или, там, изнасиловать? Мало ли что она может придумать.

Больше ничего придумать я не мог.

Моя комната находилась уровнем выше. Ждать лифта показалось глупым, поэтому, я двинулся уже знакомым путем к лестнице.

Как только я оказался на ней, взгляд мой упал на кусок

фанеры, ведущий на черный рынок Полиса.

Стоять. Что там мужик тот говорил? "Я тебе не осведомитель Гильдии Воров"? Так, значит, что есть семь осведомителей.

Первым моим порывом было отодрать этот кусок фанеры и отправиться внутрь, но воспоминание об уничтоженной рейдовой группе Гильдии охладило мой пыл.

Репутация упала. Кто мешает гильдии просто отомстить мне там же? Нет, конечно, я шестого уровня, но у меня с собой не было ни оружия, ни аптечек. Меня же там убьют просто.

А, даже, если я смогу защищаться? Кто обещал, что Гильдия вообще станет иметь со мной дело?

Стоп, это же воры. Значит, и работают они ради денег. А денег у меня...

Я даже не помню сколько. Достал планшет, открыл электронный кошелек.

На вашем счете 26700 кредитов.

Почти что двадцать семь тысяч. Сумма огромная, подмазать поможет кого угодно.

Хотя, у меня есть выбор?

Взгляд упал на огромную кучу входящих сообщений.

"Андрей, я жива. Куда ты пропал?"

"Андрей, почему ты не отвечаешь, чертов идиот?!?"

"Андрей, сейчас я приеду и вышибу на хер твои тупые мозги! Немедленно ответь мне!"

Сообщения приходили как раз в то время, пока я лежал за текстурами. Мозги вышибать она ко мне, конечно, не приехала.

Остальные сообщения - сводка боя от Владимира и коменданта крепости.

Может быть, попытаться написать Владимиру? Он же из группидер, должен знать могла деться Герда?

"Владимир, что произошло? Где Герда?"

"Внимание! Этот персонаж добавил Вас в черный список. Он не будет получать входящих сообщений от Вас."

Не, ну они там совсем охренели. Хотя, может и правы. Все-таки, я предал и бросил их, отдал на растерзание дикарям.

Правда, и выбора у меня тогда не было, я ж тут только из-за

спора был.

А теперь ради чего?

Я пробежал несколько этажей вниз, добравшись до того, на котором был рынок. Именно он-то мне и сейчас был нужен.

Оружие, оружие, оружие. Лавок, торгующих оружием, конечно, было предостаточно. Правда, в ассортимент в них был один и тот же.

Я вошел в первую попавшуюся. Торговец-НПС предложил мне ознакомиться с ассортиментом товаров.

Сначала внимание мое привлек точно такой же, как и был у меня, АК-103. Потом АЕК. А вот следующим лежал АК-12 автомат, которым была вооружена современная российская армия, кроме всего прочего, по которому сделали более 20 модификаций оружия, вроде, несколько карабинов, дробовиков, не знаю. В оружии я не разбирался совершенно, тем более, что для игры это и не требовалось.

АК-12. Один из последних автоматов, выпущенных в России перед Войной. Заряжено 0/30 патронов. Урон 40-60. Состояние 100%.

- Цена на 12ый?
- Четыре тысячи кредитов.

Не, ну ничего себе. Хотя, черт подери, он стоит своих денег.

Кроме автомата купил рукоятку, крепящуюся к цевью и повышающую вероятность попадания и коллиматорный прицел. Еще шесть магазинов с патронами 5,45 и несколько пачек патронов, которые побросал в пустой рюкзак.

После чего я посетил аптеку, где купил медикаментов, доведя свой счет до 18 тысяч кредитов. Жаба душила, только вот я смог противопоставить ей свой железный аргумент "Надо!".

Через полчаса я стоял возле того же самого листа фанеры, только теперь уже вооруженный до зубов и готовый к любым приключениям. Ну, вернее, практически любым.

Оторвав фанеру, я пополз по коридору, снова забираясь в преступное сердце Булгара, только, на этот раз за мной не было никого, кто был бы готов прикрыть спину.

Внимание! Вы входите на территорию, контролируемую преступным элементом!

Законы Полюса не действуют на данной территории. Вы можете быть убиты или ограблены.

Законопослушным гражданам запрещено находиться на этой территории. В случае рейда Вы будете атакованы вне зависимости от своих

действий.

Отмахнулся, не читая. Условия эти мне давно были известны, и я принял их. Как я уже говорил, выбора не было, и нужно было что-то делать.

Где искать человека из Гильдии воров? Если бы мне сказали искать пирата, то пошел бы я туда, где есть ром. А тут алкоголь продавался через торговые автоматы. Или все же есть бар?

Бар нашелся. Покосившийся павильон из темного дерева, с вывеской "Пивной ларек". Думаю, не только пивной. Да и не ларек это. Пиво вообще в ларьках продавать запретили давно.

Только сейчас до меня дошло, какую ошибку я совершил, придя сюда с уникальным скином. Вылетело из головы, что ники не отображаются на черном рынке. Хотя, наверное, это мне можно простить, уж слишком много разных событий произошло со мной за последнюю неделю, и посещение черного рынка как не могло считаться чем-нибудь выдающимся.

- Оппаньки, кто к нам пожаловал. - проговорил какой-то мужик, сидящий за столиком рядом со стойкой. - Господин Дирлевангер.

Черт. Ладно, теперь точно нужно идти до конца.

Я пошел к стойке и попросил у бармена виски. Большой стакан, полный янтарной жидкостью появился на столе. Я замахнул его, отмахнувшись от сообщении о дебафе и поморщившись от горечи.

- А что, есть какие-то претензии к человеку из знатного рода? - спросил я у него, даже не обернувшись.

- У меня лично претензий нет ни к кому. А вот у моих близких друзей есть. Не хотите ли пройтись, герцог?

Ага, до ближайшей подворотни, где меня и попытаются убить. Ладно, это именно то, что мне и нужно. Нет, не чтобы меня убили, мне нужно выйти на контакт с Гильдией.

- А почему бы и нет? - спросил я у мужика, на этот раз все же повернувшись. Пойдемте.

Автомат был укрыт под плащом, достать его я мог буквально за пару секунд. Посмотрим, как они отреагируют на это.

Мужик поднялся из-за стола, поправил свой плащ и двинулся прочь.

- Доктор, почему Вы вообще сюда пришли? Смелый или глупый?

- Как раз, ни то, ни другое. Как Вы думаете, может человек жить спокойно, зная, что за ним охотится одна из

могущественнейших организаций? Еще и преступная.

- Ну... Эти люди не любят, когда их называют преступниками. В первую очередь это бизнесмены. Каждый делает свой маленький бизнес по-своему. Кто-то крадет, грабит и похищает. Кто-то сжигает кучу ни в чем не повинных людей.

- Это не моя вина. - я покачал головой. - Продавать людям лекарство, ни на ком не опробованное было вашей промашкой. А мне пришлось просто вычистить то дерьмо, что после вас осталось.

- Возможно. - мужчина в плаще, резко изменивший манеру общения с приблатненной на интеллигентную, был уже мне симпатичен. - Ну и с какой целью Вы пришли?

- Деньги. - ответил я. - Почему бы мне просто не оплатить убытки вызванные э... Гибелью той рейдовой группой.

- Интересно. И сколько же Вы хотите заплатить?

- Пять тысяч кредитов Вас устроят?

- Вполне. - мужчина полез за планшетом и переходником. Мы соединили компы, и я передал ему обещанные пять тысяч.

Ошибки случаются, чтобы их исправлять.

Репутация с Гильдией Воров повышается на 8 очков.

- Все? Вы довольны?

- Вполне. Но я хотел попросить Вас об одной услуге. Информационного характера.

- О, вы как раз по адресу. Информация это мой конек. Так, чего Вы хотите знать?

Информатор Гильдии Воров не может дать информации о реале!

- Мне нужна информация о местоположении одной девушки. Герды.

- Все?

Стоп. Кай это ее брат. Если я найду его, то смогу выйти на них в реале.

- И Кая. Это два мародера.

- Я узнаю все, что Вам необходимо. Через полчаса в "Пивном ларьке". Деньги переведете бармену. Три тысяч и я Вам все об этих двоих вызнаю.

- Никаких проблем.

Следующие полчаса прошли за поеданием жареной картошки с колбасками в баре. Наконец, мужчина вернулся, положил на стойку флешку и двинулся прочь, ничего мне не

сказав.

Однако, кота в мешке покупаю.

Кивнув бармену, я вытащил планшет, перекинул разъемы и переслал три тысячи кредитов. Получив в ответ кивок, спрятал планшет, потянулся к флешке и...

Стражник полиса Булгар ранил ???, нанеся 40 очков урона.

Свалившись с высокого барного табурета, приложившись головой, от чего здоровье еще просело, я, наконец, понял, что произошло. Так, вот что такое рейд.

Так вот почему на улице практически не было народа.

- Вы задержаны до выяснения обстоятельств нахождения на этой территории. При оказании сопротивления мы вынуждены будем стрелять на поражение.

Черт. Вот это попадалово.

Бармен вскинул дробовик и выстрелил по стражнику, прижимающему меня ногой к полу.

Получив крит, стражник брызнул кровью, испачкав меня, и растаял в воздухе. Вскочив с пола и вооружившись, я благодарно кивнул бармену, схватил со стойки флешку и побежал прочь.

В долбаный муравейник, кишащий полицией полиса Булгар.

Куда выбираться? Выходы перекрыты, или как? Что тут вообще творится?

Черт подери, это не старые шутеры для первых пней, где главный герой мог вынести до нескольких сотен врагов, умирающих с двух-трех выстрелов, ни разу не умерев.

Может быть следовало вернуться и попытаться поговорить с барменом?

Поздно. Здание заведения отказывалось открываться - видимо во время рейдов все заведения закрывались.

Как это я до этого догадаться не мог?

Гул, звучавший из-за угла, становился все громче. Я едва успел юркнуть в проем.

- Шевелитесь! - кричал один из воинов, толкая прикладом ружья парня без ника с опущенным до красной черты уровнем здоровья.

Я находился в центре полицейской операции, все выходы с черного рынка определенно были перекрыты. Тогда казалось, что ситуация хуже быть не может.

Оказалось - вполне.

Люди - не безынициативные овечки, которых можно спокойно вести на убой.

Правда, когда инициативу проявляют бараны, это становится проблемой.

- Хах! - заорал парень, втыкая в глаз только что толкающему его бойцу нож. Парень оказывается мародер, и оружие прятать умеет.

Прикрываясь растаивающим трупом, в который и попадали пули, ему удалось свернуть за угол. Моей проблемой было то, что за этим углом находился я.

Времени думать не оставалось, я вскинул оружие.

??? нанес ранил Стражник полиса Булгар, нанеся 45 очков урона.

??? нанес ранил Стражник полиса Булгар, нанеся 55 очков урона.

??? нанес ранил Стражник полиса Булгар, нанеся 55 очков урона.

??? нанес ранил Стражник полиса Булгар, нанеся 45 очков урона.

Эвтаназия! ??? критически ранил Стражник полиса Булгар. Стражник полиса Булгар Мертв. Репутация снята.

Черт, высокоуровневые. Их там еще минимум трое.

Второй появился из-за угла, когда беглец ушел в стелс. Только почему-то вместо того чтобы атаковать человека, убившего его же коллегу, он заорал:

- Поднять руки, бросить оружие на землю! Вы находитесь на территории опера...

Захрипев со вскрытым горлом, стражник осел на землю и исчез. Третьего снова принял я, убив тремя прицельными очередями. Больше их не было.

- Два - два. - одобрительно проговорил мародер, выходя из стелса. - А я то думал, что доктора это вообще бесполезный в бою класс, только лечить умеют.

- Ну, я же чумной доктор. - усмехнулся я. - Есть соображения, куда двигаться?

- А если бы не было, то я бы пытался сбежать? - резонно ответил мародер. - Ладно, знакомиться и остальное будем позже, а сейчас нужно вытащить кое-кого?

- Не лучше просто ноги сделать?

- Не вариант. У меня квест выпал гильдийский. А это вообще редкая тема.

- Мне передашь?

- Передать не могу, но награду поделим.

В знак доброй воли я отлечил парня тремя аптечками.

- Ты думаешь, я не знаю тебя? - спросил парень. - Рассказывали, как ты за пять минут боевое звено наше поубивал. Ладно, я не против, я вообще не из этой шайки.

- Как нет? Из Гильдии воров же.

- Из Гильдии-то из Гильдии, только из крыла другого. По основному уставу есть тема, что никак нельзя убивать тех у кого крадешь - это же наши кормильцы. Ну а нас используют именно как ассасинов. Не боевиков, а убийц.

- Ну, что ж, не так уж и плохо. Да и репутацию я уже поднял. Давай, веди, ассасин.

- Только учти, придется убивать бойцов. Не боишься?

Убивать полицейских для того чтобы заработать добрую славу. Мне бы такое никогда не пришло в голову.

- Веди. - сказал я ему. - Тебе этих недостаточно?

Парень пошел куда-то, забирая в сторону. Мне ничего не оставалось, кроме как двинуться следом.

Наверное, титулованной особе не пристало помогать ворам, но сам бы я никогда не выбрался из той задницы, в которую влез в поисках этой дурры. Хотя, черт подери, то ли еще будет.

Флэшка будто бы горела в кармане, все сильнее хотелось вставить ее в комп, к тому же, информация, записанная на ней, обесценивалась с каждой секундой.

Может быть, на ней вообще ничего нет? А я просто легковерный дурачок?

Нет, к черту такие мысли.

- Как ты думаешь, зачем вообще бойцы устраивают рейды? - нарушил молчание мой проводник.

- Чтобы восстановить порядок?

- Не смеши. На самом деле все намного проще. Здешняя гильдия работает на одного из Булгаровских правителей.

- Не вижу логической связи. - скептически ответил я ему.

- А она есть, причем, связь эта лежит на самой что ни на есть поверхности. Босс Гильдии давно хочет бросить все это и начать, наконец, действовать самостоятельно. Вот бойцы и таким образом пытаются ему напомнить, кто тут хозяин.

- Ты-то откуда это знаешь?

- В описании задания только что прочел. Мы должны добраться до того места, где прессуют босса, чтобы освободить его.

- Ну так веди.

Снова шум из-за угла. Я прячусь в нише перед дверным проемом, парень тает в стелсе.

На этот раз бойцов больше, гораздо больше. Человек пятнадцать. Ведут они полумертвых безниковых игроков. Или

неписей тоже, черт их вообще знает. Не знаю, как отличить.

Вроде как, я не в зоне видимости. Так и есть. Колонна просто проходит мимо.

Наверное, если бы я аккуратно двинулся за ними, то сумел бы найти выход. Проблема была лишь в том, что и этот выход контролировали бы стражники.

А если Герда сейчас где-то там же, среди этих избитых арестованных?

Да, не может такого быть. Если уж она из-под устроенного дикарскими шаманами гона сумела выбраться, то от этих и подавно сбежала бы.

- Они ушли. - шепнул мне мародер, выходя из стелса. - Пойдем быстрее, пока они босса нашего не увели.

Пройдя еще несколько метров по этому коридору, парень вскрыл замок одной из десятка ничем не приметных дверей, находящихся вокруг, отмычками, и вошел внутрь.

- Прикрой. - шепнул он мне, когда я вошел внутрь. - Пусть будет, как было.

Я закрыл за собой дверь, а он подковырнул в темноте своим узким стилетом, который использовал и как оружие, люк и бесшумно спрыгнул вниз.

Я же похвастаться безупречным спуском не мог, свалился вниз, как куль с мукой.

- Замри и слушай. - приказал паренек, и я тут же обратился в слух.

- Так, значит, Вы не собираетесь больше выполнять наших условий? - спросил громкий низкий голос.

- Не собираюсь. Потому что это недопустимо. Мы могли бы платить определенные суммы, пусть даже ежемесячно. - этот голос говорил довольно тихо, но просто струился энергией и внутренней силой. - Мы могли бы за определенную плату выполнять заказы. Но прямых приказов, тем более, таких, мы больше исполнять не будем.

- Это было необходимо.

- Необходимо? Люди погибли. Ни в чем не повинные. А Вы в итоге повесили все это на нас, да на этого докторишку.

Черт подери, они говорят о знакомых мне событиях. Неужели и это похищение и события с заражением, и моя слитая в нуль репутация с сапиенсами - часть чьей-то непонятной игры?

Причем, это вовсе не моя битва за огонь.

- Вы находитесь на территории, на которой проводится полицейская операция. - говоривший был зол, очень и очень зол. - Поднимите руки. В случае оказания сопротивления, вы будете уничто...

Мой новый товарищ в это время резко открыл люк подвала, в котором мы находились, от чего человек, зачитывающий инструкции, свалился вниз, не лучше, чем я пару минут назад.

- Гаси его! - заорал он. - У него минимум тысяча жизней!

Мужчина, одетый в броню бойцов полиса, седой и с лицом, покрытым шрамами, смотрел на меня с ошалевшим выражением лица. Узнал. Он видел меня на награждении и короновании.

Автомат начинает трястись в руках, выпуская короткие очереди.

??? ранил Начальник стражи полиса Булгар, нанеся 45 очков урона.

??? ранил Начальник стражи полиса Булгар, нанеся 55 очков урона.

??? ранил Начальник стражи полиса Булгар, нанеся 55 очков урона.

??? ранил Начальник стражи полиса Булгар, нанеся 45 очков урона.

Начальник стражи вышел из стана, попытался атаковать меня. К счастью, я успел довести его уровень здоровья до трети, после чего выпала "Эвтаназия" и он отправился в страну вечной охоты.

- Как это ты его так? - спросил у меня мародер, помогавший мне огнем из глушенного MP-5.

- У медиков абилка есть. Только за нее репутацию с гильдией докторов снимают. У меня она уже очень и очень глубоко просела.

- Ладно, давай наверх.

Мужчина, являющийся боссом Гильдии воров Булгара, скорее был похож на престарелого писателя - худощавый старичок с маленькими хитрыми глазами.

- Спасибо, парень. - по-простецки поблагодарил он своего подчиненного. - И Вам спасибо Герцог.

Задавать вопросы о том, что я только что услышал, казалось мне высшей мерой глупости. Да и не за этим я пришел в игру.

- Узнали? - спросил я у него.

- Этот костюм трудно не узнать. Уж больно Вы в нем жутко выглядите.

- Как есть.

Ну а что? Доктор в халате выглядит менее страшно для человека?

Для детей, например. Родители вообще ненормальные. Сначала сами пугают ребенка, говоря, что ему укол сделают, а сами потом удивляются, что ребенок плачет, когда его к доктору

ведут.

- Так ты меня отсюда выведешь? - спросил я у мародера.

- А чего тут выводить? Спускайся обратно в подвал, да жди, пока рейд закончится. Тут несколько мест есть, в которых переждать можно налет, это как раз одно из них.

- Послушайте, Герцог. - перебил глава гильдии своего подчиненного. - Спасибо Вам. Мы всегда будем готовы придти на помощь. Теперь Вы наш друг.

Репутация с Гильдией Воров повышается на 17 очков. Теперь Вы друг Гильдии.

Скидка на услуги Гильдии 10%. Вы можете попросить о безвозмездной помощи у Гильдии.

Поблагодарив главу гильдии за оказанную честь, я спустился в подвал, где в темноте наткнулся на раскладушку. Решив провести время с пользой, улегся на нее, рассудив, что рейд никак не может длиться больше двух часов, поставил будильник и отключился.

Куча бесполезной информации - то, что я купил у Гильдии воров. Куча огромная. И бесполезная совершенно.

Нет, конечно, если очень-очень сильно постараться, то можно и из нее выделить крупицы информации полезной. Правда, это то же самое, что искать иголку в стоге сена.

Как оказалось, эти двое пришли в игру не в одно время - сначала появился Кай. Довольно быстро он раскачался до третьего уровня. Не как я, конечно, не за один день, но все равно быстро.

Кстати, интересно, как у меня удалось два уровня набрать сразу... Мне кажется, что багом это было.

Черт, баги. Как вспомню, что со мной творилось, когда я в текстуры свалился. Ладно.

Герда появилась позже. Тогда-то они и присоединились к команде во главе с известным мне поляком.

Несколько смертей, воскрешений, прокачки с первых уровней. В течение полугода. Вот так вот.

Собственно, последняя смерть у Герды была не так давно, вот она и набрала пятый уровень только. Кай был повыше. Седьмой. На уровень выше меня.

Сейчас он третьего. Никак не выше. И находится он...

Хужамет. Что он там делает-то?

Ну, понятно, что. Раскачивается, что ему там еще делать.

А вот по поводу местоположения Герды не было абсолютно ничего. Видимо, она, распродав все свое имущество, забралась в такие дали игровой вселенной, что найти ее не может даже

Гильдия воров.

Но ведь, если я найду Кая, то и сестру его найти проблемой не будет.

Значит, следующая станция - Хужамет. Только вот, где его там искать?

Да у охранников послушать в портальном зале. Герцог я или кто?

Хотя, сейчас я себя благородной особой не чувствовал. Ну, вообще никак. Но хотя бы крохи власти же должны остаться.

Рейд должен бы уже закончиться. Я толкнул люк и оказался в пустом помещении. Вышел за дверь.

Да, все закончилось. Повесив автомат за спину, я пошел прочь из черного рынка.

Выбраться через проход на лестницу удалось без всяких проблем.

***

Вот и Хужамет. Ничего необычного, только вот с жителями именно этого полиса, как оказалось, у меня наиболее худшие отношения.

А вот охранник в портальном зале это один из тех бойцов, с которыми мы выжгли резервацию для ВИЧ инфицированных. И уровень отношений с ним у меня довольно высок.

Должен понять, в тот переплет попали вместе. Да и награду какую-то он за ту бойню получил.

- Герцог. - он поприветствовал меня, опустившись на одно колено. Выражение почтения, однако.

- Встань, боец. Слушай, ты не видел здесь человека с именем Кай?

Интересно, станет ли он говорить. Ведь, с другой стороны-то память у них идеальная, помнят они абсолютно все.

- Видел. - согласно кивнул воин. - Пару часов назад появился из портала. Видимо, в переплет попал, не в лучшем состоянии вернулся, если честно.

Раскачивался, скорее всего. Вот что. Ну, так и нужно.

- Как он одет был вообще? - наверное, если и удастся выяснить, насколько он раскачался, то только по экипировке.

- Не очень, если честно. Не в лучшем виде. Довольно дешевая одежда.

Значит, высоко он в уровнях подняться не мог. Все ясно, в таком случае.

- А вчера что?

- Да, вчера как бы не я тут дежурил.

- Ладно, все равно, спасибо.

Вернется сюда? Вернется, куда еще деться-то ему? Он видимо тут последний хлеб без соли доедает. А что поделаешь, доната то в этой игре нет, снова раскачиваться ой как тяжело. Будем ждать, значит.

Ждать - значит тратить время. Но поделать все равно нечего.

К счастью, долго ждать мне не пришлось. Кай появился всего через двадцать минут ожидания. Его знакомая белобрысая голова мелькала в толпе. Я сорвался с места и двинулся к нему навстречу.

- Кай! - заорал я на весь зал телепортов, привлекая к себе его внимание. Правда, проку от этого было немного - увидев меня, он перешел на бег, двигаясь прочь, туда, где были платформы телепортов.

Подгоняя себя изо всех сил, я побежал. Если ему удастся достичь платформы, то он мало того что телепортнется, так еще и не вернется сюда точно. И ищи его свищи.

Не успею. Не успею точно. Сорвав с плеча автомат, я высадил полмагазина, целясь в спину беглецу.

Моргнуло и тут же закрылось сообщение об уроне. Тело мертвого мародера тоже исчезло.

Интересно. Куда же привязан его персонаж.

- Что Вы делаете, Герцог? - спросил у меня появившийся непонятно откуда куратор группы охранников.

- Я обвиняю этого человека в том, что он был инициатором нападения на мое поместье. - проорал я самую большую чушь, на которую был способен.

Бои в городе были запрещены. Это точно. Только вот распространялось ли это на титулованных особ? Кажется мне, что и тут были лазейки.

- Какого еще человека?

- Да вот этого. - я махнул рукой в сторону материализовавшегося из воздуха мародера.

Ага, никакой привязки у него нет. Я могу его так три минуты убивать, и он будет появляться снова. Никуда ты от меня не денешься, братишка.

- Что за чушь? - спросил Кай, успевший уловить окончание моей фразы. - Ты из-за Герды эту всю фигню устраиваешь?

- Что тут происходит? - снова спрашивает куратор, каким-то разом поскучневшим "деревянным" голосом.

- Он неспровоцированно напал на меня. - Кай машет

руками, указывая на меня.

- Куратор. - задушевным голосом начал я. - Кому Вы верите, титулованной особе, приближенной к правительству, или плебею? Разведчику, который даже на свой дом заработать не смог.

Мой собеседник задумался. Не, естественно, никаких эмоций он не испытывал, все было намного проще - сейчас он с огромной скоростью проматывал все данные ему инструкции.

- Больше вопросов к Вам не имею. - он кивнул мне и тут же растаял в воздухе, так же внезапно, как и появился.

Им эту игру не битвой за огонь а страной чудес назвать надо бы. Честное слово. По крайней мере Чеширский кот тут есть точно. Надо еще белого кролика, и все будет точь-в-точь как там.

- Кай. - сказал я, посмотрев на уставившегося на меня злобным взглядом мародера. - Она нужна мне, ты понимаешь?

Крепыш - ваше тело настолько крепко, что даже годы учебы в меде смогли угробить вашего здоровья. Рукопашные атаки наносят на 30% больше урона, а порог урона возрастает на 2 очка.

Кажется, зря я считал это умение не нужным. Вкачиваю все три очка туда, после чего добавляю доступные мне пять очков умений к силе.

Разминаю мышцы, понимаю, что чувствую себя теперь намного сильнее. Жаль, правда, что в жизни так нельзя было - тут чтобы стать сильным нужно правильно питаться и соблюдать режим систематических тяжелых тренировок, а это, все-таки, нет так уж и просто.

Хотя, вроде бы, раньше были люди, которые сбегали от своих проблем в компьютерные игры.

Были. Я усмехнулся.

А я, что, сейчас не такой что ли?

- Она мне нужна. - снова и снова повторял я.

Я хотел выбить из него информацию, но внезапно обмяк.

Я не могу сделать этого. Даже не знаю почему, просто не могу.

Хотя пять минут назад я был готов сделать это. Более того, сделал бы это без колебаний. Слишком уж горячая я голова.

Но это не тот путь, каким можно заслужить... Что заслужить-то? Чего я хочу?

- Ты же ее брат. Ты знаешь, где она живет?

- Я не знаю ее адреса. - парень покачал головой. - Я вообще из Пскова. Знаю только, что она в Купчино живет и все.

- А где она сейчас?

- Зачем она тебе? Ты же предал нас. Сбежал.

- Я люблю ее.

Наверное, я сошел с ума. Этого не может быть. Это невроз на фоне той самой сенсорной депривации, это слишком много времени проведенного в игре.

Но это было. Я и правда любил ее. Ничего не знал, ни настоящего имени, ни сколько ей лет.

Видимо, я один из тех задротов, про которых в свое время полагал, что они остались в прошлом. Влюбиться в подружку по игре. Или просто дурак.

Хотя, между нами было что-то большее, чем просто игра.

Любовь это чувство, которое никогда не отпустит тебя. И тут уж либо пан, либо пропал. Что оставит оно после себя в твоей душе? Жар пустыни Гоби, холод как на Луне, тень как в хвойных борах Архангельской области или сухой ветер Казахстанских степей.

А, может быть, приятный ветерок и запах травы как на лугах где-нибудь в Поволжье?

Чаще всего оно оставляет после себя только разбитое сердце и ничего более.

Но чтобы этого не произошло надо бороться. Пусть даже таким дурацким способом, который выбрал я.

Любовь это огонь. Может греть, а может жечь.

Борьба за огонь.

- Завтра отправляется в Альметьевск она. Продала все, что у нее было, собирается перебираться куда-то. Туда пошла зачем-то... Вроде как там можно что-то найти. Деньги ей нужны. И да. Нашей группы больше не будет.

- Из-за меня?

- Нет. Из-за Герды. Она же хочет перебраться отсюда.

- Деньги нужны? - вид у парня был не самым лучшим. Может быть я смогу помочь...

- Не. Противно, понимаешь? У тебя деньги брать противно. Да они и самому тебе понадобятся. Там черт знает что быть может. Подготовиться необходимо.

- Ты знаешь, почему она бежит от меня?

- Не знаю и знать не хочу. Могу только предположить. Ты же урод полный.

- Удачи тебе.

Он не ответил. Просто развернулся и двинулся к телепортам. Мальчишка, наполненный какой-то смешной гордостью и непонятным презрением ко мне.

Видимо, мне и правда не по пути с ним.

День седьмой. Мародер.

После того как я выбрался из вирткапсулы, сил хватило только для того чтобы доползти до кровати. Отрубился я тут же, и никаких транквилизаторов не понадобилось.

Что вообще они со мной сделали? Это игромания. И, наверное, не следует придумывать себе оправданий, что я, якобы ищу девушку, или делаю это, чтобы лучше засыпать. Лучше засыпать это вообще не оправдание, хотя, наверное, бухать или упарывать что-нибудь, все же было бы хуже. Даже взять те же таблетки.

В этот раз я долго сидел перед раскрытой вирт-капсулой прежде чем все же решиться залезть в нее и запустить симуляцию.

Наверное, все дело в том, что меня все-таки немного отпустило от вчерашней трясучки по поводу Герды. Может быть все же зря? Да и не станет она со мной говорить. Зачем ей?

Иначе, она не стала бы убегать. Блин, я даже ее настоящего имени не знаю. Мог бы поискать в социальных сетях.

Все что я знаю о ней, так это то, что она живет в Купчино. Для поиска этого абсолютно недостаточно.

Сколько там еще девушек с длинными русыми волосами и голубыми глазами живет? Нет, конечно, сейчас, после нескольких волн гастарбайтеров с юга их не так уж и много, но все же предостаточно. Север все-таки.

Так что, в принципе, "Битва за Огонь", это та самая нить Ариадны, которая приведет меня к ней. Или не приведет.

Остаток вчерашнего вечера я потратил как раз на то, чтобы подготовиться к походу. Накупил себе разных лекарств, а главное - новый костюм.

> **Биоизолирующая броня. Защита от огнестрельного оружия 60%, защита от факторов внешней среды 90%. Снижение ловкости до 50% Ограничение по профессии: только доктор.**

Нет, на самом деле со статами у меня совсем беда. Правда, и сделать я с этим все равно ничего не смогу, чтобы исправить положение нужно занять замок, а у меня теперь мало того, что денег нет, так еще и не впряжется за меня никто.

Выкинуло меня как обычно в портальный зал Булгара, однако, тут я задерживаться не стал, и тут же полез в карту на планшете, чтобы найти, куда перемещаться, и откуда идти будет ближе всего.

Оказалось, что ближе все находится форт "Акташ". Оттуда добираться было около восемнадцати километров, что, если все пойдет гладко, займет 2-3 часа.

Раннее утро, игроков почти не было, только несколько человек, видимо, задержавшихся еще с глубокой ночи.

Дав согласие не телепортирование, я взошел на платформу.

Знакомое ощущение темноты напоминает мне о том, как я провалился в текстуры. Несмотря на то, что я старался сохранить самообладание, когда я оказался в форте, руки мои мелко подрагивали.

Форт был вообще практически пуст - кроме десятка НПС я тут никого и не встретил. Скорее всего, этот сектор вообще не очень популярен, а уж деревни, типа этой.

Хотя, черт подери, насколько я понимаю, именно тут и кроется вся мякотка, вся суть этой игры. По деревням разбросаны всякие сценарии и скрытые возможности, вроде тех же самых "Отверженных". Ведь, если бы не сбежал с осажденной крепости, то никогда бы туда не попал.

Ага. И не шел бы, тогда, туда снова, в надежде найти девушку. И спор проиграл бы, наверное. Хотя, раз за разом убеждаюсь, что проигрывать - не так уж и плохо, а тем более, в таких мелких спорах.

Да и не будь этого спора, не полез бы в эту игру вообще.

К цели меня вел асфальт, во множестве мест пробитый ростками свежей зелени. Видимо, именно так, по мнению разработчиков игры должна выглядеть асфальтовая дорога, за котором никто не ухаживал 200 лет, ага.

В средней полосе России. Пусть некоторые и думают, что Татарстан это юг, но это же Поволжье. Зимы там были, насколько я знаю, до 30-40 градусов ниже нуля, так еще и могло несколько раз за сутки сначала замерзнуть, потом оттаять. Ну не пролежал бы он и пяти лет, сошел бы.

Ладно, это же игра только. Правда, наверное, и вся суть в компьютерных играх в их реалистичности. Ведь игры нужны именно для того чтобы почувствовать себя тем, кем тебе быть не дано. Неважно, пилотом звездолета, водителем танка, адъютантом короля эльфов, великим полководцем, или таким вот доктором, слугой смерти в убитой цивилизации.

Не уверен я, что бойцы контртеррористических отрядов специального назначения будут играть в игры про "СПЕЦНАЗ!!!", или настоящий водитель боевой машины будет с упоением рубиться в какой-нибудь танковый симулятор. Насчет эльфов я, конечно, сказать ничего не могу, не встречались они мне как-то за мою короткую жизнь.

А вот школьник, менеджер, вроде меня, или еще кто вполне могут, играть в игры, где нужно быть доктором и сжигать зачумленные деревни, или там справедливым разбойником Робином Худом.

Вообще, на самом деле, получается так, что человек всю жизнь пытался представить себя кем-нибудь, кем он не является. Сначала книги, потом фильмы, сейчас вот - компьютерные игры. Суть осталась та же, на самом деле, разве что детализация немного выше.

Нет. Намного выше.

Выстрелы и крики раздавались откуда-то издали, причем, шквальные очереди из автоматов перемежались редкими выстрелами снайперки. Странно, что без глушителя, я думал, что Герда только так работает.

Я ускорился, может быть и не придется добираться до самого города, если удастся поймать ее тут.

Только вот, что мне ей говорить?

Как оказалось, говорить ничего и не нужно было. Когда я добрался до места боя, все было уже кончено. Ни трупов, ни лута - пара пустых строений и деревянная вышка. Либо чей-нибудь блокпост, либо хуторок неандертальцев. Хотя, для хуторка маловато строений.

Важно было другое - сейчас я сел ей на хвост, и, если постараться, смогу догнать ее. Она же не может постоянно находиться в стелсе, это невозможно.

С другой стороны, уйти она может куда угодно, а я этого даже не замечу.

Сначала появилась идея разрядить от бедра пару магазинов из автомата, может быть, попаду, оповещение же высветится.

Только вот, кажется, снимет она меня просто после этого с этой же самой винтовки и все. Этим оно все и закончится. Потому что на первом уровне, да еще и из Булгара мне за ней не угнаться.

Интересно, а вообще, кто-нибудь хотя бы раз попадал в такую ситуацию - преследовать живого человека в компьютерной игре? Не думаю...

***

Чтобы добраться до развалин пришлось около часа идти вниз по винтовой лестнице. Непонятно, кто ее здесь построил, там ведь не живет никто, вроде как, по задумке разработчиков.

Сначала лестница просто заворачивалась вокруг своей оси,

потом начала "пробуривать" стену из жесткой породы. Хорошо, хоть, ноги уставать в игре не могут, иначе они просто отвалились бы уже.

После лестницы было несколько метров практически отвесного склона, по которому я с присущей мне грацией проскользил на заднице, после чего свалился на землю, от удара о которую из меня капитально выбило дух, да и здоровье просело изрядно.

Отдышавшись и отлечившись, я поднялся и, наконец, оглялелся.

Первым, что мне не понравилось, были серые полотнища, висевшие на закрученных в странные спирали фонарных столбах. Можно было бы предположить, что это якобы рекламные баннеры, только, это не то. Они свежие, на них нет пыли, которая летает здесь вообще везде.

Пыль - каждые пять секунд нахождения в облаке Ловкость падает на 5%, и персонаж получает 3 очка урона.

Ладно, иконка дебафа то появляется, то исчезает, в принципе, броня защищает, это хорошо. Только вот, нужно двигаться дальше.

Дорожное полотнище висело над пропастью - я убедился в этом, глянув вниз. Опять же темнота, ничего не видно от пыли.

Черт, ну и где ее искать?

Я двинул вперед по разваливающейся дороге. Из-за пыли ничего не было видно уже на расстоянии вытянутой руки. Метров через пять полотно заканчивалось обрывом.

- И не лень им такие штуки тут делать? Аттракцион для паркурщиков, мать их.

Попытался включить фонарь - мощнейший луч все же высветил противоположный кусок полотна метра через четыре. Перебраться туда возможности не было.

В стороне стояла фура "Камаз". Я аккуратно залез в его жалобно заскрипевший узел и пошел по направлению к кабине.

Восемнадцатиколесник застрял тут намертво и, пусть в пандусе и были дыры от ржавчины, но перебраться было возможно. С трудом вскарабкавшись на кабину, наверное, сказывались низкие показатели ловкости и силы - я перелез на асфальт.

Фонарь снова оказался в руке - я аккуратно шел, освещая себе путь. Через шесть метров полотна снова провал. Да, что это такое?

Было у меня чувство, что либо девушки там не было, либо я

так безнадежно от нее отстал, что идти за ней нет смысла.

Либо, что мы находились в совершенно разных концах города, и я так и буду кружить, пытаясь найти ее.

Пожарная машина висела прямо над пропастью. Я подошел к ней, взялся за шланг, и потянул на себя - он не двинулся даже на сантиметр. Ага, стопор.

Я посмотрел вниз. Мама. Как же я высоты боюсь. Черт, надо.

Отщелкнув стопор ногой, я бросился вниз, держась за шланг.

Спуститься удалось нормально - шланг разматывался плавно. Оказавшись на земле, я зачем-то подергал за него.

Наверху раздался трест. Едва успел отодвинуться, как на асфальт упала лестница. Странная же комплектация у пожарных машин тут, однако. Чуть не убило.

Осветил фонарем - земли так и не было видно, все эти куски асфальта. Видимо, я перепутал игры и вместо Битвы за Огонь в "Doodle Jump" попал. С трудом доволок лестницу до спуска и начал аккуратно опускать ее вниз до тех пор, пока она не уперлась ножками в асфальт.

Прыжок, асфальтовый островок пролетает мимо. Пытаюсь уцепиться за лестницу, но она движется вместе со мной. Пальцы в толстых перчатках биоброни соскальзывают, и лечу вниз.

Врезавшись спиной в асфальт еле успеваю перекатиться, при этом чуть не упав еще дальше - край дорожного полотна практически в двадцати сантиметрах. Но перекатился вовремя - лестница падает вниз. Если бы остался на месте, то размазала бы тонким слоем по асфальту. Встаю, вздыхаю, снова тяну стремянку за собой...

Чем ниже я спускался, тем хуже становилась видимость. Теперь не было видно вообще ничего. Для интереса вытянул руку, пошевелил пальцами - движение вижу, а что движется, нет. Как ежик в тумане, честное слово. А если на меня нападет кто?

Больше ошибок таких не совершал - просто упирал лестницу в землю и спускался, как полагается. А-то ускориться решил, Тарзан просто. Тармангани - большая белая обезьяна.

С помощью этой же лестницы забираюсь на крышу двухэтажки - дальше дороги нет, земля провалилась, и, видимо, придется идти поверху. Паркур, блин. Кругом трубы и антенны.

Только вот здание тут тоже только одно. Затащить лестницу наверх не хватает силы. Видимо, дальше придется двигаться через чердак.

Люк открывается, спускаюсь вниз и включаю фонарь. То появляющийся, то исчезающий значок дебафа в статусной строке

исчезает окончательно - видимо, по задумке разрабов в здании пыли нет.

Правда, видимость тут не лучше - темно. Включаю фонарь и натыкаюсь лучом на какие-то перевязанные коробки.

- Хм. Фейерверки. Что тут, новый год был что ли - салюты с крыши запускать?

Подбираю коробку, кладу ее в инвентарь - она еще и оказывается квестовым ноу дроп предметом. Что-то интересное тут готовится.

Спускаюсь вниз по лестнице, закрываю за собой люк и оказываюсь в парадном. Для интереса дергаю двери - заперты. Двери может взламывать либо мародер, либо воин. Правда, воин это своеобразно делает - нужно просто вломиться всем телом в дверь.

Вот уж тут, наверное, лута можно набрать. Хотя, я тут даже бутылки воды не найду - чего еще ожидать.

А вот дверь выхода заклинена намертво, а открыть силенок не хватает. Что нравится мне еще меньше - тонкий писк и шуршание из-за двери. Крысы.

Крысы, наверное, самые выносливые существа. Они могут жрать все что угодно, жить где угодно. Когда нечего жрать, они убивают друг друга.

Крыса может заползти через стояк унитаза в квартиру вплоть до пятого этажа.

В общем, я боялся крыс. Как женщина. Мне было стыдно, но вот такой я не боевой человек.

Выйти тут возможности не было все равно. Я вернулся на крышу.

Что происходило перед дверью, отсюда видно не было из-за пыли. Мне пришла в голову идея.

Покопавшись в коробке с фейерверками, я соединил несколько самых больших и длинных фитилей. Поджег. Быстро закрыв коробку, я бросил ее вниз.

Взрыв. Писк становится все громче, улицу чуть ли не затапливает волна огня - там что не фейерверки, а напалм был? Горящие тушки разбегаются в разные стороны, одна из шутих чуть ли не влетает в стекло противогаза.

Пулей несусь вниз, пытаюсь открыть дверь - никак. Лезу в инвентарь, достаю оттуда инъекцию стероидов, использую.

Мышцы моментально наливаются силой, сердце будто бы поднялось из положенного ему места в нижнем средостении куда-то под щитовидный хрящ и мощно бьется там.

Это сколько же мне силы добавилось? Смотрю в характеристики - 50. Ой-ой, надо же инструкции читать.

Набор стероидов - набор военных стероидных гормонов. Повышает уровень силы на 45. Действие 30 минут. Побочный эффект - после окончания действия дебаф, обнуляющий уровень силы на три часа.

Значит у меня полчаса. Интересно, а повторная доза поможет против побочных эффектов?

Дверь открываю пинком. Снова появляется моргающая иконка.

Походя, поддаю горящую тушку крысы ногой - она улетает на добрый десяток метров и, ударившись о стенку, исчезает.

Я могу пройти, вопрос только в том - куда. Понятия не имею. Где она может быть?

Казалось, будто пыль поглощала звуки - в городе стояла абсолютная тишина, что в совокупности с практически отсутствующей видимостью, создавало эффект полного отсутствия действия. Будто бы вообще никого нет.

Однако, город был жив. Нет, вернее, сам город был мертв, но я был не единственным человеком, который был в нем.

Это подтвердил шквальный огонь из какого-то автомата, судя по звуку, кварталах в двух от меня. Я развернулся и побежал туда.

Пистолет-пулемет это не то оружие, каким обычно пользовалась Герда, только вот вряд ли в этой локации есть еще люди.

Дорогу преграждал провал, метра три в ширину. Понимая, что остановиться уже не смогу, я оттолкнулся от края дороги.

На дне неглубокой, в общем-то, ямы было натыкано кольев из арматуры. Однако, высокий показатель силы сделал свое дело - перескочил я через нее, как будто задницу наскипидарили, более того, умудрился погасить удар кувырком, чего уж в жизни-то никогда бы не смог, и продолжил бежать дальше.

Она навела на меня оружие. Капюшон, респиратор, но все же я узнал ее по горящим путеводной звездой голубым глазам.

- Что тебе от меня надо? - спросила она. - Ты не можешь оставить меня в покое?

Едва успеваю уйти от очереди, разбивающей стекла где-то позади меня. Причем, стекла бьются с таким звуком, будто это струна лопается. Прячусь за бетонным блоком.

Пули бьют в блок.

- Уходи! - заорала она. - Уходи, или убью тебя!

Я высовываюсь и чуть не ловлю пулю в голову.

Стреляю в ответ, специально мажу. Она прячется.

Едва успеваю перебежать и спрятаться за открытой дверью парадного. Мимо головы пролетает несколько пуль, пули барабанят по железной двери, к счастью не пробивая ее.

Тишина. Я снова высовываюсь из-за двери и вижу, как она убегает по улице.

Естественно я побежал за ней - снова потерять ее я себе позволить не мог.

Почему она просто не выйдет из игры? Это был бы самый простой способ избавиться от преследования.

Неужели ей просто не хочется терять время? Ведь, появится же она на точке привязки, а это точно не тут. Придется добираться снова...

Она исчезла за поворотом. Мне пришлось ускориться. Топот ее ладных ножек в сапожках становился все тише. Я выбежал из-за поворота.

Поднялся ветер. Из-за пыли не было видно абсолютно ничего.

Да и в любом случае, сейчас в стелс уйдет и все.

Хлопает дверь парадного. Иду туда же, слышу знакомый топот сверху. Бегу наверх, лезу на чердак. Труп.

Однако, впервые вижу здесь труп. Видимо, просто декорация - такая же, как какие-нибудь скелеты драконов в фэнтазийных играх.

Вылезаю на крышу. Снова ничего не видно. Пятый этаж, пыль и пустота.

Я потерял ее? Мне почему-то стало душно, хотя быть этого не может - игра же. И куда двигаться теперь? Куда она могла пойти отсюда?

Обхожу всю крышу - пусто. К тому же деться с нее некуда. Не могла же она через пять метров прыгнуть.

За спиной лязгнула, запираясь, дверь. Я резко развернулся. Пусто.

Подбежал к двери, толкнул - ничего. Заперто. Вроде как мародеры могут и запирать двери. Только для чего ей это делать со мной?

Высота пятого этажа шанса на выживание при стремительном спуске методом прыжка не дает. Пытаться перепрыгнуть на другие крыши...

Ну, вообще, теоретически перепрыгнуть через пять метров я смогу, уровень силы дает возможность, только вот куда прыгать-то? Через пять метров начинается отвесная стена шестнадцатиэтажного здания. Странно как то этот квартал делали - пятиэтажки, пятиэтажки, а потом оп - и сразу четыре шестнадцатиэтажные свечки. Через дорогу.

Кстати, шестнадцатиэтажки - они же выше облака пыли должны быть. Может быть туда забраться, и, по крайней мере, видно будет, как выбираться из этой дыры.

Тем более, что кроме крыс ни одной живой души я тут не видел. Ну кто там может быть. Это же так нелогично, ждать, что там будут какие-нибудь опасные монстры.

Как спуститься-то? Альпинистского троса у меня нет, зацепить его тут все равно не за что.

Прыгать?

Я встал напротив окна, отошел до противоположного края крыши, разбежался...

Окно четвертого этажа разбилось под моим весом, у меня появился дебаф "кровотечение". Наверное, для начала нужно было хотя бы пострелять по окнам, чтобы резаться не больно было.

Отлечив себя, я осторожно двинулся к двери квартиры. Та, к счастью, тоже была не заперта.

Снова серые тряпки в подъезде. Чертова куча серых тряпок. Что они пытаются обозначить этом?

Серые тряпки, как по мне, означают, что нужно срочно заваливать двери и поджигать здание. Хотя, это все-таки противоречит главным медицинским принципам. Даже средневековым, когда врачи могли позволить себе работать заодно с палачами инквизиции.

Зачастую против своих же коллег, снедаемых жаждой знаний. Ну да, оно все от лукавого.

Я поднялся на шестнадцатый этаж, открыл дверь на крышу.

Солнце просто заливало ее желтым цветом, тут не было ни следа от пыли.

Только вот прямо на крыше было выстроено несколько хижин. На них висели те же самые серые полотнища. Еще одна эпидемия?

Под ногой хрустнули кости. Мортусов тут нет точно. Причем, кости не человеческие - череп слишком большой. Неандертальцы, видимо.

- Стой! - раздался голос откуда-то из-за спины. - Мы умираем. Если не хочешь присоединиться к нам - уходи.

Я кликнул по кнопке смены скина, превращаясь в чумного доктора.

- Я доктор. Я смогу помочь.

- Ты сможешь помочь? - неандерталец смотрит на меня широко раскрытыми глазами. НПС, не игрок. В принципе, неудивительно, и скин такого типа, да и акцент в речи присутствует.

- Смогу. Объясни только, что тут происходит.

- Отрава в воздухе. Пыль. Люди умирают, вдыхая ее. Трясучка, лихорадка, потом все. Третий-четвертый день - смерть.

- Все больны? - спросил я у дикаря.

- Я последний, кто не болен.

Вот как. Люди умирают. Ну, как сказать люди - куски программного кода. Могут ли они чувствовать боль?

Я посмотрел в глаза этого самого дикаря, и понял, что суть их существования - чувствовать боль. Я не могу их бросить.

А Герда? Герда, видимо, сама-то не очень хочет меня видеть. Ей этого не нужно.

Новое задание: Дикарь из вымирающей деревни просит помощи в борьбе с эпидемией. Класс задания: уникальное, профессиональное. Награда: вариативно. Штраф за провал/отказ: нет.

Не раздумывая, тыкаю в кнопку "принять". Есть такие вещи, над причинами которых лучше не задумываться. Одна из них, конечно, помешательство, вызванное сенсорной депривацией, и маниакальное влечение к абсолютно незнакомой девушке.

Черт с ним. Буду помогать дикарям. Все лучше чем преследовать долбанных призраков.

- Ты поможешь нам! - закричал дикарь и чуть ли не пустился в пляс.

- Стой. - прервал я его ликование, поморщившись - никогда не любил излишне громких звуков.

Действие симулятора закончилось. Уровень силы тут же рухнул, а я свалился на землю. Лежал, разевая рот, как жаба, не в силах ни сказать ничего, ни даже пальцем пошевелить.

- Шаман! - спросил он у меня. - Шаман, что с тобой?

Что со мной. Капец мне. Тянусь в инвентарь, достаю еще один шприц с симулятором, вкалываю.

У вас привыкание к стероидам. Необходимо постоянно принимать их, чтобы избежать ломки. Однако, с каждым последующим приемом они будут действовать все слабее и слабее.

Вот как. Мало мне игровой зависимости, так теперь я еще и настоящий наркоман.

Открываю глаза, переворачиваюсь на спину, смотрю на дикаря.

- Шаман? - все так же беспокойно спрашивает он у меня. - Духи? Что духи говорили?

Он единственный не заразившийся тут и туп как пробка, черт подери. Ладно, надо хоть как-нибудь от заразы обезопаситься.

Я вколол себе один из имунностимуляторов, второй протянул ему. Он с недоумевающим видом повертел шприц в руках, потряс им, поднес к уху и, видимо, ничего не услышав, посмотрел на меня. Я забрал шприц, ткнул на использовать.

- О! Ты великий шаман! - проговорил НПС, когда разобрался, что я сделал.

Хоть бы и так. Теперь шансов заболеть вообще нет. Наверное. Если, конечно, разработчики не учли такой фактор как инкубационный период. Тогда умрут все. Не буду же я тут сидеть и ждать, пока оно проявится.

- Пойдем, посмотрим. Покажешь, что там и как. - показал я ему на хижины.

Он согласно закивал и повел меня в одну из хижин.

Любопытное ощущение, контраст по сравнению с высокотехнологичными замками сапиенсов - циновка вместо дверей, кое-где погрызенная, дырявая, высокая ваза с дерьмом внутри. Дух, конечно, тут наверное... Ладно хоть, что я в противогазе.

Одутловатое лицо женщины-дикарки. Дышит тяжело, видно, что лихорадит. Я подошел поближе.

ВНИМАНИЕ! Критическая концентрация чумной палочки в воздухе! Немедленно покиньте зараженное помещение.

Вот так. Чума. Недалеко от меня лежала кочерга.

Я подобрал ее и с ее помощью поднял одеяло.

Крепкие мышцы на коротких ногах. Да и пресс тоже - тело атлетическое. Ну, правильно, они же по идее должны впроголодь жить. Бубонов не видно. Значит, легочная чума. Чудесно.

Обновление задания: Легочная чума - очень опасное заболевание. Вы должны помешать его распространению. Выжгите источник. Класс задания: сценарное, профессиональное.

Второй раз становиться вивисектором? Нет уж, спасибо.

Да и лечиться должна чума. Пусть, конечно, прошить очередью дикаря, а потом сжечь деревню и будет самым легким способом, нужно придумать что-то другое.

Не обязательно же сжигать их тут. Можно, попробовать найти лекарства. Антибиотики те же.

- Лекарства, понимаешь? - спросил я у дикаря. - Где ваши шаманы?

- Шаман умер самым первым. - качает головой дикарь. - Духи забрали.

- Где он жил? Знаешь? - дождавшись утвердительного ответа, приказал. - Веди. Ну.

- Туда нельзя! Духи! Духи разгневаются!

- Веди, говорю. Единственный шанс же, чтобы со всем этим справиться.

Он побежал прочь из палатки, причитая что-то о гневе духов, который нас убьет. Я побежал за ним.

Все же он не был таким фанатичным дикарем, как показался сначала. Все-таки он повел меня к шаману.

Логически - шаман мало того что доктор и техник, так еще и в любом случае, самый образованный член племени. Значит, охотникам квесты выдавал он. Или вождь.

С другой стороны, ведь шаман это доктор. Если у него в палатке есть лекарства, то хорошо. С другой стороны, у него может быть наводка на больницу или хотя бы аптечные пункты - найти же нужно. Сомневаюсь я, что они тут муравьями, да мхом лечатся.

В отличие от остальных жилищ палатка шамана была капитальной - из кирпичей, да еще и дверь нормальная. Мне вот все же интересно, почему же они в здании не жили. Странное какоее-то решение у разработчиков - четыре шестнадцатиэтажки, между ними мостики перекинуты.

Кстати, через мостики переходить мне хотелось меньше всего, поэтому по нему я чуть ли не прополз, держась за перила и не смотря вниз.

А вот внутри все было совсем по-дикарски. Бубен, чучела зверей, похоже притащенные из краеведческого музея - они были побиты молью. Большой котел прямо посередине комнаты. Правда были и такие вещи как книжный шкаф. И карта города.

Полустершаяся уж, это понятно. Правда, вопрос в том, как определить хотя бы где я сейчас нахожусь? Миникарта не работала в этой локации.

- Карты читать умеешь? - спросил я у дикаря. Правда, в ответ получил только непонятливый взгляд.

Блин, надо было хотя бы на здании номер посмотреть...

Я сдернул со стены карту, посмотрел на нее и заметил стрелочку на одном из зданий. Как раз эдаким квадратиком, четыре здания.

Ага, вот почему тут миникарта не работает. Нужно найти карту, чтобы отобразилась. Вполне логично. Это, кстати, можно и

продать...

Кроме всего прочего на карте были пометки - то тут, то там перечеркнутые линии, дороги перегороженные. В общем, все ясно. Только вот где же взять адрес аптеки какой-нибудь?

Карточки. Визитки, кредитки, все кучей. Беру, ищу хоть один красный крест.

Обновление задания: Посетите окрестные аптеки чтобы найти лекарство от чумы.

Вот как.

- Из здания меня выведешь? - спросил я у дикаря.

- Я пойду с тобой. - пожал он плечами. - Ты один можешь не справиться, а я ловкий охотник, и я знаю город.

Как по мне, так он был слишком молод для того чтобы быть опытным охотником... Ладно, допустим так и есть.

Тем временем дикарь достал откуда-то маску, надел ее на лицо.

Несмотря на высоту, эти места мне казались чем-то родным даже что ли. Спускаться в пыльный город не хотелось совершенно. Ладно, тут идти-то до соседней улицы - там должно быть все, что нужно. По крайней мере, один из флаеров об этом говорил.

Спуск с шестнадцатого этажа пешком тоже был тем еще испытанием, хотя, уровень силы был достаточно высок. Пока что. Ниже, чем был.

Интересно, а как вообще от зависимостей избавляться... Хотя, вроде как я видел что-то подобное...

Ага, на флаерах, которые возле метро раздают.

А вот дальше снова началось блуждание в тумане и натыкание на предметы. Пыль и гигантское количество блюра, из-за этого голова болеть начинала.

Хотя, болеть она у меня, видимо, будет теперь очень и очень часто.

Только вот не было там аптеки - вместо этого квартала была одна большая воронка. Земля здесь просела еще дальше.

- Шаман! - сказал дикарь. - Те дома есть - нужно просто спуститься вниз. Я знаю дорогу?

Приказав ему вести, я двинулся за ним. Он открыл какой-то люк, спустился вниз. Прошагав десяток метров по туннелю, мы уткнулись в обрыв.

- Вот. - показал он. - Вода дальше, но неглубоко. Безопасно. Можно спуститься.

Сил мне, естественно хватало. Я толкнул его вниз, а сам шагнул с откоса только когда услышал вниз плюх его тела в воду.

Грязная, с огромным количеством песка, холодная, мерзкая жижа, а не вода. Утонуть в ней можно было спокойно - хуже чем болото, засасывало.

Что еще хуже, в нескольких метрах от меня раздался еще один буль, и раскрылась огромных размеров пасть.

Если бы мы были в нормальной воде, меня бы просто засосало в эту пасть. Так, пусть и потащило, из-за увеличенного параметра силы я смог удержаться над водой, и через два больших гребка уже догнал, вылезающего из воды дикаря.

Выбравшись на берег, я, все так же рассматривая животное, отполз на несколько метров.

Дунклеостей. Крупнейший морской хищник своего времени.

- Безопасно, говоришь? - спросил я у дикаря.

Он сидел на земле, тряся изо всех сил головой. Что, ранили его что ли? Вроде как на вид целый.

- Вставай, давай, дальше идти надо.

Он был шокирован, видимо, часть сценария. Пришлось поднять его и погнать вперед чуть ли не пинками.

Аптека была за поворотом. Идти оставалось всего ничего.

От шагов зверя тряслась земля. Огромное тело, метров двенадцати в длину.

Саркозух. Предок современных крокодилов.

Однако, крокодилы по сравнению с этой тварью абсолютно точно измельчали.

Она же несколько тонн весит. И уровнем уж никак не ниже того ленивца-переростка, из моего персонального кошмара.

Жалко детей, которые думают, что мамонт это самое крупное доисторическое животное. Саркозух, судя по всему, вообще динозаврами питался... Василиск, блин.

Я едва успел поймать дикаря и затащить его в подворотню. Тут уж зверю нас не достать.

Дикарь никак не мог придти в себя - стоял с открытым ртом и хлопал глазами. Пришлось его даже побить, чтобы он пришел в себя. Интересно, это по сценарию прописано, или просто глючит.

Стоп. Сценарий. Точно. Вот почему город, где я не видел ни одной твари, вдруг оказывается заполненным высокоуровневыми животными...

Опять вляпался в дерьмо какое-то честное слово. Что же со мной такое.

Зверь двигался будто нарочито медленно - его бурое тело

все плыло и плыло мимо нас. Ага, он и правда метров десять в длину.

Пожарная лестница. В принципе, по ней можно забраться на крышу двухэтажки, и попытаться перескочить на другую сторону улицы. А аптека уже там должна быть.

Снова тыкаю кулаком в плечо дикаря, привлекая его внимание, и указываю на лестницу. Вроде отошел, тоже кивнул, с понимающим видом.

В толстых перчатках костюма подниматься по лестнице жутко неудобно - видимо, именно так и действует на ловкость броня.

Звуковая атака! Саркозух ранил Vidarr, нанеся 150 очков урона.

От громкого рева этого крокодила зазвенело в ушах, рука разжалась, но на морально-волевых я все же сумел удержать равновесие и перебросить свое тело через невысокий парапет крыши.

Фуф. Поднялся на ноги, прошел пару метров и наконец увидел источник негодования зверя.

Напротив него был очень похожий крокодил, разве что в длину поменьше метра на два.

Дейнозух. Предок современных крокодилов.

Дейнозух абилкой рева, видимо не обладал. Зато он был явно быстрее - защелкав челюстями он бросился вперед, отхватив от шкуры саркозуха кусок. Тот в долгу не остался и вцепился в ответ.

Черт. Как спускаться?

Балкон. Не крытый балкон прямо подо мной. Прыгаю вниз, помогаю дикарю спуститься, и аналогично с балкона на первый этаж. Чувствую, что слабею уже, но ладно, еще одну инъекцию в любой момент успею сделать.

Дверь была не заперта, за прилавком лежал скелет провизора, на котором был полуистлевший белый халат. Зато полиэтиленовых пакетов, как я и предполагал нашлось достаточно.

Черт, у них же сроки годности когда еще вышли... Ладно, подойдет, ничего с ними случиться не должно было. Хватаю все препараты - откуда тут сульфаниламидные, пенициллин. Откуда, их же не использует никто уже давно.

Стрептомицин, отлично. Советское лекарство. Зато надежное как молоток.

Дикарь смотрел на меня, будто ожидая чего-то.

- Вот тут лекарства. Помочь должны. - показал я дикарю заполненный коробочками белый пакет.

Приступ ломки! Вы обездвижены!

С криком я упал на пол и принялся биться в судорогах. Почему не как тогда-то?

Потому что тогда был просто отходняк, а сейчас еще и ломка.

Дебаф на пятнадцать минут практически. Потом, вроде как должно отпустить.

- Шаман нашел лекарство? - спросил у дикарь, подходя к моему трясущемуся телу.

Я выгнул губы в трубочку, пытаясь попросить помощи, но с них сорвался только протяжный стон.

- Шаман - дерьмо. - сказал, смотря на меня дикарь. - Альнур - охотник. Альнур - новый вождь. Шаман - дурак, дерьмо, падаль.

Его ботинок встретился с моим лицом. Неприятно, правда, тело все равно никак не отреагировало и продолжало дергаться. Все воспринималось как-то кристально ясно и отчетливо, но через призму отрешенности.

Дикарь нагнулся и вырвал из моих рук пакеты, после чего пошел прочь.

Это что, тоже в сценарии написано?

Обновление задания: Догоните предавшего Вас дикаря.

Написано.

***

Стан прошел, мышцы, наконец, перестали хаотично сокращаться. Они ужасно болели, и подчиняться мне не собирались. Хорошо хоть для того чтобы забраться в инвентарь не нужно лезть самому в рюкзак. Чтобы что-нибудь передать, придется, чтобы расплатиться при помощи коммуникатора, тоже, но просто использовать стимулятор можно было и через игровое меню.

Набор стероидов - набор военных стероидных гормонов. Повышает уровень силы на 20. Действие

30 минут. Побочный эффект - после окончания действия дебаф, обнуляющий уровень силы на пять часов.

Вот как. Значит, на третий прием, значение повышения уровня силы снизилось до двадцати. Да еще и побочный эффект как вырос.

Нажав на кнопку "использовать", я стал ждать ставшего уже привычным прилива сил и бодрости.

В ожиданиях своих ошибся. Аккуратно опершись рукой о пол, я толкнул свое тело вверх. Схватился за дверную ручку, подтянулся и встал на ноги.

В статах напротив очков силы светилась двадцатка. Чувств как после первого приема не было, но, по крайней мере, я снова мог ходить.

В любом случае, аптека была забита лекарственными средствами, а уровень силы позволял брать с собой довольно много. Правда, в случае, если мне не удастся выбраться отсюда через полтора часа, то можно спокойно уходить в логаут - осталось у меня всего три шприца.

Забив рюкзак остатками лекарств, я вышел из аптечного пункта и медленно пошел вниз по дороге. Битва двух крокодилов уже закончилась, было желание посмотреть кто же победил, как и в принципе, опасение быть съеденным, но любопытство выигрывало.

Выйдя из-за угла, я увидел израненного Саркозуха. Здоровья у него оставалось едва ли десять процентов, выглядел он очень и очень плохо. В принципе, на него я и ставил - по размеру он был больше, да я по уровням своего младшего собрата явно превосходил.

Внезапно в голову пришла шальная мысль - попробовать завалить зверюгу. Расстояние между нами достаточное, пока он до меня доползет, я снесу ему все оставшееся здоровье.

Не задумываясь больше, я вскинул автомат и высадил по твари короткую очередь.

Vidarr ранил Саркозух, нанеся 56 очков урона.
Vidarr ранил Саркозух, нанеся 60 очков урона.
Vidarr ранил Саркозух, нанеся 58 очков урона.
Звуковая атака! Саркозух ранил Vidarr, нанеся 150 очков урона.

Забыл совсем про эту его абилку! Черт! Надеюсь у него больше ничего дальнобойного нет.

Продолжил расстреливать тварь. Видимо, были у него и

повреждения, снижающие скорость - двигался он значительно медленнее, чем до этого.

Vidarr ранил Саркозух, нанеся 60 очков урона.
Vidarr ранил Саркозух, нанеся 56 очков урона.

Остановившись, тварь снова набрала воздух в легкие и заревела.

Звуковая атака! Саркозух ранил Vidarr, нанеся 150 очков урона.

Здоровье уже в красной зоне, отлечить себя не успею в любом случае, остается только стрелять.

Навык Легкое оружие повышается на 1.
Эвтаназия! Vidarr критически ранил Саркозух. Мертв. Репутация снята.

А, что, эвтаназия и на животных действует. Нет, смертельно больных животных усыпляют, конечно, но ведь это другое совершенно...

Внимание! Ваш уровень достиг шестого. Вы можете распределить очки навыков и способностей в характеристиках Вашего персонажа.

Даже отлечиваться не пришлось - жизни сами собой восстановились после получения уровня.

Тотчас же лезу в характеристики персонажа, прибавляю два очка в выносливость и три в интеллект. Буду таким ботаном и терминатором одновременно.

Фармаколог - забив себе голову номенклатурами на кафедре фармакологии, Вы заработали мигрени, а также научились готовить лекарства. Вы знаете 20% рецептов лекарств.

Ага. Практически бесполезный скилл, а вот дальше...

Гусиная кожа - Вы знаете толк в веществах. И знаете толк в ломке. После нескольких месяцев валяния в реабилитационной клинике Вы поняли культуру употребления веществ. Вы можете упарывать все что угодно, и риск привыкания снижается на 50%, а наркотические вещества

действуют на 3% сильнее. Кроме этого, скилл однократно излечивает любое привыкание.

Отлично! Вкладываю одно очко в фармаколога, чтобы открыть доступ к следующему скиллу, и еще два в "гусиную кожу".

Вы излечены от зависимости.

Отлично! Уже хоть какое-то облегчение! А теперь нужно найти дикаря.

Карта. Точно. У меня же есть карта.

Достал карту, развернул - все верно. Стрелка, только вот почему-то на карте эти места нормально обозначены Никаких провалов. Ну и как выбираться отсюда?

Черт, не успел посмотреть, куда дикарь дернул. Может, удалось бы по его следам пройти что ли...

Ладно. Сменил полупустой магазин в автомате и медленно двинулся дальше.

Озеро с той подводной хренью было недалеко, и я решил двинуться к нему. Может быть, там удастся аккуратно пройти наверх? Правда, опять же - практически ничего не видно. Чертова пыль...

Ненавижу в играх три вида уровней - уровни с пожарами, с темнотой и туманом. И если уровни с пожарами я ненавижу за запутанность, из-за которых на прохождение тратится огромное количество времени, то темноту и туман обычно нагоняют для того чтобы скрыть убогую графику. А у меня потом голова он них болит.

Фонарь, конечно, освещает дорогу, но недалеко - всего на пару метров. Делать нечего. Постепенно продвигаясь вдоль озера, я понял, что оно длиннее, чем я предполагал, и обойти его не удастся никак. Или я просто пошел не в ту сторону.

В любом случае, через двадцать минут продвижения, идти назад было уже поздно.

Стройка. Бульдозер, высокий подъемный кран, недостроенная панельная многоэтажка. И все это на берегу озера. Забравшись на стоящие стопкой бетонные плиты, высовываюсь из-за забора, подсвечивая себе фонариком, и тут же прячусь обратно.

Все, что я видел, это три пары ярко желтых светящихся глаз, но этого было достаточно, чтобы идентификатор определил, что это за твари.

Ужасный волк - самое крупное животное из семейства псовых.

Наверное, они примерно моего уровня. Правда, их трое. Хотя, отбиться теоретически можно. Только сначала надо бы еще одну дозу вколоть. Эта уже одна из последних...

Использую стероиды и натыкаюсь взглядом на кран. А если попробовать?

Добегаю до КамАЗа и забираюсь в кабину установленного в его кузов "Галичанина". Зажигание, рычаги. Интересно, заведется? Что-то не видел я, чтобы кто-то на машинах рассекал, хотя, вроде как говорили что-то похожее. Ездовой маунт, в некотором роде, завел такой КамАЗ, да знай, на педаль жми и соляру подливай.

Поворачиваю ключ зажигания, и слышу треск. Через секунду кабина крана начинает вибрировать. Да! Только как оно работает-то вообще?

Двигаю один из рычагов от себя. Вибрация усиливается, рык движка становится ниже, а надо мной с треском и лязгом начинает расправляться стрела крана.

Стоп. Возвращаю рычаг к себе - это пока что не то, что мне нужно. Сначала нужно повернуть стрелу так, чтобы она смотрела в сторону обрыва.

Единственным вариантом, который мне приходил в голову, было повернуть КамАЗ так, как мне надо. Выскочив из кабины крана, я забрался в грузовик и наткнулся на выдернутый с мясом замок зажигания. Вот как.

Волчий вой, раздавшийся неожиданно близко, заставил меня вскочить, хорошо хоть кабина была достаточно вместительная, что позволяло производить в ней вот такие вот акробатические упражнения.

Выглянув из окна, я понял, насколько близко подобрались волки - здоровенный пес сидел у переднего колеса машины. Только он совершенно не замечал меня.

Ага, разработчики с агро-зоной намудрили. Волки агрятся только на то, что находится на одном с ними уровне высоты.

Посмотрев на этого пушистого серого зверя, метра полтора в длину, я понял, что убивать его не стану. Опыт и так далее, конечно, но... Не хочется просто и все.

В детстве было у меня красивое глянцевое издание "Ивана-Царевича и Серого Волка". Огромная твердая обложка, сама книга почти полметра в длину. Так вот, волк, который катал Царевича, выглядел точь-в-точь как тот, что сидел у подножия машины. С детства о таком питомце мечтал, хоть и знал, что волки не приручаются... Может в игре можно? Ладно...

Выбравшись из кабины, я аккуратно перелез в кузов и снова уселся на продавленное кресло оператора подъемного крана.

Колесо. Схватившись за эту проржавевшую конструкцию, я

начал прокручивать ее, тут же почувствовав, что Земля подо мной начинает крутиться. Сначала тяжело, а потом постепенно все легче и легче кабина крана вместе со стрелой поворачивались в нужном мне направлении.

Снова рычаг от себя, стрела медленно раскладывается, выдвигается, двигатель звучит все ниже и ниже. Скосив глаза, вижу, что около кабины сидит не один волк, а трое. Значит, разрабы запрограммировали их двигаться на звук. Разумно.

Тут раздался громкий скрежет, заставивший скривиться как от зубной боли. Стрела заскребла по откосу. Потянул на себя второй рычаг, заставляя стрелу подниматься, пока, наконец не почувствовал, что дальше свободное пространство.

Вроде как мостик проложен. Теперь вообще самоубийственный трюк - пройти по натянутой веревке над озером с доисторическими хищными рыбами. Советский цирк творит чудеса.

Ага, и выбора нет. Вернее, есть, но это как между двумя стульями выбирать: на одном пики точены, а на втором...

План был безумен, и не желая больше раздумывать над ним, чтобы не испугаться еще сильнее, я забрался на основание стрелы и прополз несколько метров. Подо мной больше не было оранжевой кабины грузовика. Да и вообще, что подо мной, я не видел.

Боязнь высоты снова проснулась где-то в глубине сознания, но я полз дальше, стараясь не поддаваться. Скрип. Стрела медленно прогибается подо мной.

- Что?!? - заорал я от неожиданности. - Она же бетонные плиты поднимать должна по идее!

Перебирая ногами и руками все быстрее и быстрее, я упрямо полз по заваливающейся стреле крана, надеясь перебраться до того как она сломается окончательно.

Успел. Более того, эта штука сильно накренилась и практически легла на асфальт, но все же не преломилась.

- Будет новый мост для папуасов. - пробормотал я. - Только больше им пользоваться не стану.

Достав из инвентаря карту, я снова нашел стрелку, обозначавшую мое местоположение. В принципе, уже недалеко.

Определив приблизительное направление, я двинулся дальше. Пыли здесь было все же значительно меньше, чем внизу - теперь видно было дальше. Подняться бы наверх сейчас, там солнце и зеленая трава, по сравнению с тем, что тут - просто буйство красок. Даже хуже чем питерская осень - в Питере, по крайней мере, дома разноцветные.

Дорога до нужного места заняла минут пятнадцать.

Охотника этого видно не было.

Открыл ту палатку, в которой уже был сегодня. Пусто. Где та дикарка?

Еще минут пять я бегал, разыскивая хоть кого-нибудь по пустым палаткам брошенной деревни. И вещей не осталось. Они ушли... Только вот как?

Я провел внизу не больше полутора часов. Он, что, успел вылечить всех за это время? И потом увести?

Мда... В жизни бы чума так хорошо лечилась...

Задание провалено: Предавший Вас дикарь смог уйти.

Но ведь это же, вроде как сценарий? Он так закончиться не может...

День восьмой.

Уже в который раз лифт вез меня наверх. Если бы у меня было желание, я мог бы выучить все трещинки в его серой краске. Только вот такого желания не было.

А в коридоре, ведущем к залу Правителей Полиса, было как обычно темно, и гулко отдавались звуки от стен.

Я вернулся из Альметьевска, проспав перед этим несколько часов в палатке шамана. В ней была единственная оставленная циновка. Правда, спать приходилось в защитном костюме, так как, сняв его, я рисковал тут же получить легочную чуму и подохнуть, выхаркивая воспаленные легкие. Это же, по сути, чумное воспаление легких.

За столом все так же сидели трое - всегда одинаковые и вечные правители полиса Булгар.

- Герцог? - спросил меня Первый. - Мы не назначали Вам встречи.

Моей репутации было достаточно, чтобы просто заткнуть его, но решающее слово было за Вторым. Первый никогда особо не симпатизировал мне, несмотря на высокий уровень наших отношений.

- А-то Вы не знаете, что со мной случилось? - усмехнулся я.

- Присаживайтесь, Дирлевангер. - Второй кивнул на противоположный стул. Я уселся на неудобнейший готический стул с высокой спинкой. - Разумеется, мы знаем, что случилось. И очень скорбим.

- Мне нужна помощь для того чтобы вернуть свое поместье, - я пожал плечами. - Я надеюсь на то, что мы сможем договориться.

- А что Вы лично можете предложить взамен?

- Поставки урана. Они прекратились, не так ли?

- Этого мало - покачал головой Первый. - Никто не мешает нам подмять добычу под себя без вашего участия. Вы проявили себя как откровенно слабый человек и слабый правитель, не смогли удержать землю, дарованную вам.

- А если я смогу дать вам кое-что?

- Еще один прибор из лаборатории? - Второй заметно оживился, подался немного вперед.

- Нет. Все еще намного интереснее. Был я, знаете, в одном премилом городке. Недалеко от своего герцогства. И нашел очень интересный анклав.

В Зале Правителей стояла полная тишина, будто бы всех троих внезапно поразила немота. Еще бы.

- Изгнанники. Отверженные. Как их не называй - суть одна.

- Ты знаешь, где их найти? - стилус от планшета разломался в руках Первого напополам. Вот уж не думал, что НПСы могут терять контроль и ломать вещи под влиянием эмоций.

- Конечно, знаю. Более того. Удалось мне встретиться там с одним старичком, с которым мы мило поболтали. Конечно, до того как он приказал отдать меня на растерзание толпе.

- Чего ты хочешь? - в голосе Первого больше не было ни обычной насмешки, ни иронии. - Говори все, что хочешь, и ты получишь это.

Вот как. Решил, значит, поиграть в золотую рыбку. Только вот, сказка о ней закончилась не очень хорошо, а из тебя мы сделаем такую справную дойную корову. Более того не просто дойную корову, а рекордсмена по удоям.

- Вы уже слышали мое предложение. Вы поможете мне отбить мое поместье. Более того, я хочу тридцать тысяч кредитов на ее развитие.

Вот как. Теперь уже не НПС и игра диктуют мне условия, а наоборот. Мне это нравится еще больше, чем раньше.

- Хорошо. Кредиты перешлют прямо сейчас. - Первый посмотрел на своих коллег и кивнул. - Армия... Армия соберется в течение часа. Но. Как только вы вычистите Бугульму, они уйдут. Дальше обороняться и отстраиваться придется самому.

- Без вопросов. Более того, я сам разработаю план осады и все остальное. Неандертальцы не могли взять форт под свой полный контроль, поэтому просто живут там. Я знаю, как попасть туда без всяких проблем.

- Тайный вход?

- Да. Часть народа будет имитировать атаку. Вторая половина пройдет по тайному ходу и ударит ублюдкам в спину. Как только они побегут - первая группа сразу же зажмет их в клещи, а потом просто перекрошим дикарей до последнего.

Какая-то кровожадность во мне проснулась что ли... А вот надоело! Надоело, что ты помогаешь им, зарабатываешь с ними репутацию, а они сначала лишают законно выигранного поместья, из-за которого тебе пришлось три сотни людей убить и сжечь, а потом еще и один очень борзый охотник использует тебя, после чего убегает с лекарствами, унося вместе с собой награду за уникальный сценарный квест.

Кстати, сценарий этот нужно держать в уме. По-любому, где-нибудь еще это племя всплывет, и тогда-то и продолжится сценарий, а ток, кто первый это прочухает, и успеет все пенки снять.

Играть ради фана - такая была моя новая идея. Просто игра

- почему бы и нет. Как и ужасы, пережитые за текстурами, ночь, проведенная с Гердой, постепенно забывалась. И я никак не мог сказать, что это меня расстроило.

Коммуникатор пискнул, сигнализируя о принятом платеже. Вот так вот. Тридцать тысяч кредитов за метки на карте, которые я к счастью, успел снять.

- Слушай, а что он тебе сделал? - спросил я у Первого.

Такое обращение явно покоробило Правителя Булгара, но он проглотил свои замечания и сказал:

- Он был... Хорошим правителем. Пожалуй, слишком хорошим. Но он был мягок. Такие не могут править толпой. Стадом. Его надо вести к светлому будущему, иначе они собьются с пути, забьются в какую-нибудь ложбинку и будут плакать, как... Ты читал Старуху Изергиль? - внезапно спросил у меня Правитель, и спрашивал уже как у равного. - Сердце Данко. Данко повел народ, а когда народ взроптал, он вырвал свое сердце из груди, пожертвовав собой, чтобы осветить им путь.

Какой образованный ИскИн. Надо же, Горького знает. Хотя, да, их же учат во время программирования.

- Так вот. Я не верю, что народ тот надолго пережил Данко. Вот и у нас было бы так же... А хороший правитель не как не может зваться в народе добрым.

Так или иначе, большая часть достижений человечества... Да черт с ним с человечеством, возьмем многострадальную шестую часть света, населенную русскими. Большая часть ее действительно крупных достижений была сделана во время правления диктаторов. Индустриализация при Сталине, взятие Казани, Астрахани, покорение Сибири при Иване Грозном, построение Санкт-Петербурга при Петре Первом. Да, даже крещение Руси было фактически проведено против воли народа, но в итоге послужило базисом для построения русской национальной идеи - Православие, Самодержавие, Народность, и тому подобное.

- А зачем за ним гоняться? Ушел и ушел. - проговорил я, и осекся, наткнувшись на взгляд Первого Правителя. Пожалуй, я даже удивился, что не всплыло привычного окна, сигнализирующего о нанесенном уроне. Ментальная атака, или еще что-нибудь.

- А это не твое дело, Герцог Дирлевангер. - вмешался Второй. - Нам нужно уничтожить гнездо преступников, появившееся прямо у нас под боком.

- Тогда... - я замешкался немного, все же просить еще совесть не позволяла, но потом, решился. - Я хотел попросить. Если встретят там племя бледных дикарей, вождь которого

охотник по имени Альнур, то...

- Если наши люди встретят там дикарей, то уничтожат их на месте. Никаких диалогов с неандертальцами. - в один голос ответили Правители. - в этот раз даже третий, который обычно молчал.

Странно, вроде же Второй был в том вопросе солидарен со мной. Хотя, теперь-то я сам поменял точку зрения.

- И все же. Если сможете захватить охотника по имени Альнур, то приведите его ко мне. Не спрашивайте, почему, просто приведите.

Второй посмотрел Первому в глаза, после чего медленно кивнул.

- Хорошо. Мы исполним твою просьбу, Герцог. Армия будет готова через час. Ты готов отправляться?

- Сейчас или никогда. - в тон его пафосу ответил я.

***

Странное чувство... Настолько странное, что кажется, будто мир перевернулся.

На самом деле, конечно же, мир остался на месте. Все, что изменилось, это наше местоположение. Теперь я находился с другой стороны одной и той же стены. Стены, которые, кстати говоря, казалась мне абсолютно неприступной.

Но, я точно знал, что это не так - эту стену уже брали, когда ее удерживали мы. Теперь мы вернулись и заберем свое себе.

Наверное, советские войска ощущали себя так же что ли... Даже тот же Севастополь - сколько его держали, все же потеряли, зато позже отбили вновь. Читал я об этом рассказ какой-то от военного журналиста, в глубоком детстве еще.

Ладно, хватит думать о героях прошлого. Сейчас другое время, да и вообще - это просто игра. Развлечение. Реалистичное и кровавое, но всего лишь развлечение.

Войско, которое мне дали, на голову превосходило мою собственную дружину по численности. Однако, мы видели, что дикари готовятся - забегали по стенам их фигурки.

- Минный заслон. - сказал офицер Гильдии бойцов, стоявший по правую руку от меня. - Они установили минный заслон. Идти туда напролом нет смысла.

- Вы же знаете план. Про тайный ход они знать не могли.

И не знали. Тишина накрыла поле боя. Затишье перед бурей.

Где-то неподалеку раздался громкий волчий вой. Дикари использовали те же средства, только в другом положении. В этот раз звери не были просто отмычками, которыми они вскрывали наш минный заслон. В этот раз это было основной ударной силой.

- Приготовиться! - заорал я. - Шаманы провоцируют гон!

Вы раскрыли тактическую задумку своего врага. Уровень навыка Тактики повышается на 1.

Что еще за навык тактики? У моего класса такого точно нет...

Солдаты занимали оборону, ожидая нападения, а я полез в характеристики персонажа.

Тактика. Титулованным особам довольно часто приходится водить войска в бой. С каждым уровнем навыка тактики урон, который наносят ваши воины, повышается на 5%, а их показатель защиты повышается на 15%.

Ого, вот как. Интересно. Только вот звери. Надо сначала что-то сделать.

Где могут находиться шаманы? Самый идеальный для них вариант - в самой цитадели, только вот, не смогут они оттуда управлять зверьем. Чтобы устроить именно гон, как сейчас, им нужно находиться под открытым небом.

Значит, либо плац за внутренней стеной, либо сам городок... Конкретнее сказать не получится, но атаковать нужно и нужно сейчас. Вытащил коммуникатор и набил на адрес разведчицы.

- Альфа, ты знаешь про второй тайный вход. Отправляйся туда одна, и постарайся выяснить, где конкретно находятся шаманы. Атаковать никого не нужно. Как только выяснишь, скинь мне координаты и уноси ноги.

- Я не самоубийца.

Вот как. Мне снова дали в помощь ту группу, под управлением Коралла. Второй раз я связываюсь с их непослушанием.

- Как только увидишь, что и как, тут же убегай. Вперед. Или хочешь лишиться всех привилегий, которые получила благодаря работе на правителей

Булгара?

Была разведчица Герда, теперь разведчица Альфа. Только вот не буду я с этой группой дружбы заводить. Нехорошо это как-то для них заканчивается.

Ответа не было пару минут, после чего девушка, наконец, подтвердила, что приступает к выполнению порученного ей задания.

Отлично. Тогда дикарям удалось воспользоваться гоном только из-за эффекта неожиданности. Теперь хрен им...

Пискнул комп. Входящее сообщение. Набор цифр и латинских букв, с виду полная околесица, на самом деле - очень важная информация. Координаты.

Заслал разведчице смайл во все тридцать два зуба, с предложением как можно быстрее убираться оттуда, после чего просто переслал ее сообщение по новому адресу.

Блин, это стоило как половина моей крепости. Но это того стоило...

Раздался низкий рокот и с неба ударил широкий луч зеленого цвета. Он бил в центр плаца за внутренними стенами, прожаривая все. Но, отличием от банальной артиллерии было то, что самой крепости от этого удара вообще ничего не будет. А крепость мне хотелось сохранить как можно более целой.

- А теперь вперед - сказал я, улыбнувшись ошеломленному Кораллу. - Додавим ублюдков.

Офицер кивнул, и солдаты строем двинулись вперед. Я снова уставился в планшет:

- Начинайте.
- Есть.

Спрятав коммуникатор, я взялся за автомат и двинулся вперед вместе со всеми.

Стреляло все больше людей, хотя, расстояние все еще было слишком большим. Да и стрелять по тем, кто сидит на стенах... Это для них мы сейчас как на ладони.

Когда солдат, шедший по правую руку от меня, упал, прошитый очередью, мне стало страшновато. Что происходит? Мы просто идем на стены? Нас же перестреляют!

Инстинкты требовали как можно быстрее сбежать отсюда, не подставляясь под пули дикарей, только вот, внезапно, стрельба со стен полностью прекратилась.

- Командир, они бегут! - закричал офицер.

Взрывы мин. Теперь это заграждение сыграло дикарям плохую службу.

Удар в спину рассеял их. Кто-то пытался сбежать через открытые ворота, кто-то просто прыгал со стен, разбиваясь насмерть. К этому они точно готовы не были.

Раздался мелодичный звон, и навык тактики вырос еще на один уровень. Видимо, за сработавшую уловку и удар в спину.

- Вперед! - заорал я, захлебываясь собственным криком! - Зажать дикарей в клещи! - Чтобы никто не ушел!

С дружным ревом мы все побежали вперед, вскидывая автоматы и расстреливая мечущихся дикарей. Беспомощных, дезориентированных, ничего не могущих противопоставить дружному натиску с двух сторон.

Дабл пенетрейшн, блин. Вот так...

Когда армия, наконец, вошла в город, я приказал рассредоточиться, по домам, чтобы найти отсиживающихся по домам дикарей, а сам с группой подчиненных лично мне бойцов ворвался в цитадель.

Колесо, при помощи которого можно было поднять флаг, было прямо в вестибюле. Так как сам форт еще не перешел под чужое владение, мне нужно было просто снова поднять над ним свой стяг.

Я положил руки на колесо и принялся проворачивать его.

В небе над цитаделью гордо завеял стяг с семейным гербом Дирлихвангеров.

Вы взяли свое! Вернувшись, вы отбили несправедливо отобранные земли, и теперь вы снова полноправный правитель герцогства Бугульминского.

Для вас снова доступны все умения Герцога. Штраф с навыков снят.

Ого! Вот как!

Посетите темницу своего форта, чтобы освободить управляющего.

Коммуникатор снова запищал. На этот раз мне писал Коралл.

- Дикари сдаются. Что делать с ними?

- На ваше усмотрение. Спасибо, народ, дальше я смогу сам. Удачной игры.

Спрятав коммуникатор в карман, я пошел к помещению

темницы, положил руку на дверь, которая тут же отворилась, и вошел внутрь.

Четыре человека было приковано к стенам тяжелыми цепями.

- Герцог! Господин! - закричал управляющий, едва заметив меня. - Вы живы! Вы вернулись!

Выглядел он не лучшим образом - видно, что дикари пытали его. Избитый, похудевший... А почему похудевший-то, дня три всего прошло же...

Еще трое пленников: офицер и двое рядовых Бойцовцев. Они за меня воевали, а я даже не знаю их имен.

- Майн Фюрер! - прошептал штурмбанфюрер. Ему, видимо, досталось больше всего. Если не помочь, он умрет сейчас...

Я подошел к нему, достал аптечку и отлечил бойца. Так лучше.

- Как вас освободить-то? - спросил я у управляющего. - Это ты знаешь, где и что здесь.

Значит, неписей можно запереть в темнице... Нет, с обыкновенными игроками это не пройдет, но все равно, какой-то пугающий поворот что ли...

- Рычаг, Герцог. - простонал он. - Вон там. В углу.

Там действительно был рычаг. Я подошел к нему, дернул вниз, и цепи тут же свалились на землю. Вместе с теми, кого они связывали.

- Пойдем. - кивнул я на выход. - У нас теперь полно дел. Тебе интерфейс управления уже доступен?

- Сейчас, сэр... - продолжал стонать управляющий, у которого никак не получалось справиться с руками и ногами. Да уж. Интересно, что мы будем делать, если на этот город сейчас нападут. Тут бойцов - четверо, причем, один из них я.

Я подошел к нему и рывком поднял на ноги. После того как штраф к силе исчез, я тут же почувствовал себя очень сильным. Для интереса открыл характеристики.

Vidarr Dirlewanger. Герцог. Доктор сапиенсов.

Сила: 12
Выносливость 14
Ловкость 5
Интеллект 33

Дурацкая какая-то раскачка. Умный и выносливый грузчик получается... Не... Остальные уровни буду вкачиваться в основную профессиональную характеристику - интеллект. К тому же, она ведь и на рост классовых навыков влияет.

Вытащив управляющего на плац перед цитаделью, я посадил его на землю, а сам двинулся назад. Только Бойцы уже шли - крепкие ребята.

- Спасибо, Герцог. - проговорил управляющий уже более сильным голосом. В руке у него сам собой материализовался планшет, с помощью которого он и получал доступ к управлению фортом.

- Что у нас вообще? В плане добычи и так далее?

- В течение полусуток, Герцог. Нужно подождать двенадцать часов, тогда-то у нас и восстановится и добыча и производство.

- А очки для найма войск что?

- В течение тех же двенадцати часов снова будет триста базовых.

Черт! Войска мне как раз нужны именно сейчас. Пора брать под контроль все, что происходит на моей земле. Выгонять к черту дикарей, подминать под себя тракт, данжеоны, стричь пошлину с игроков. Хотя, так можно и до Робинов Гудов доиграться.

Ладно, в Принца Джона я играть не стану. Все будет справедливо. Разведу тут производство, устрою гостиницу, бар, остальные развлечения. Буду мелким таким царьком на своей земле. Тоже хорошая роль. Заходить играть после работы, как только больничный закончится.

После игры я могу хотя бы спать, а не лежу полночи, ловя призраков...

Покопавшись в инвентаре, я достал флягу со спиртом.

- Вот что я хочу сказать, народ. Мы тут развернемся.

Отсель грозить мы будем шведу, здесь город будет заложен назло надменному соседу…

- Оберштурмбанфюрер, штурмбанфюреры. - я отсалютовал флягой, а шевроны на бойцах сменились в соответствии с их новыми званиями. - Ваше здоровье.

Приложившись, я дал флягу управляющему. Тот недоуменно посмотрел на меня, после чего отпил и дал ее ССовцу.

- Gesundheit! - оберштурмбанфюрер тоже выпил.

Я поморщился. Ну не нравилась мне идея оставлять их бойцами СС. Как-то не правильно это. Нет, конечно, имя мне такое сами разрабы дали. Но зачем им потакать.

Я забрался в характеристики, поискал нейтральные варианты скинов для бойцов. На самом деле, выбирать армию, которая ни в чем не запачкалась, было сложно, а идея была именно такова.

В итоге решил склепать сам. Взял язык и систему званий

современной российской армии, а скины подобрал швейцарские - стандартный лесной камуфляж, но все выглядит современно и красиво.

Когда фляга вернулась ко мне, она была уже пустой, ну и славно. Главное тут было совсем другое.

Раздался писк внутреннего интерфейса, сигнализировавший о том, что уровень бодрости упал в красную зону. Значит, что характеристики снова провалились ниже плинтуса.

- Комендант... Черт с тобой, буду называть тебя... Виктор. Виктор, разбудите меня, как только восстановится производство и все остальное. А, да, еще наймите войско по той же схеме, как и в прошлый раз. Разделите на два отряда - в подчинение каждому из лейтенантов... Блин... Да что за слова-то такие.

Я громко зевнул, и понял, что если сейчас же не доберусь до кровати, то им придется меня нести.

- Пусть один будет Альберт, а второй Василий, да. А майор... Дмитрий что ли. Так вот. Два отряда. И про медиков не забудь. Да, и посели Дмитрия в цитадели, он теперь министр обороны...

Земля поплыла у меня под ногами, и я медленно завалился на бок. Подчиненные с обеспокоенными лицами побежали ко мне, но пьяный храп их быстро успокоил...

***

- Герцог! Герцог. - кто-то тряс мое тело. Я громко всхрапнул и проснулся.

За окном уже вечер.

- Герцог, просыпайтесь!

А... Комендант... Виктор...

- Я проснулся. - голос низкий, дебаф "похмелье", да еще и характеристики от голода упали.

- Добыча восстановлена, как и отправки урана в полис. Производство тоже идет, только вот объемы недостаточны...

Ну да, он в прошлый раз еще говорил, что очень мало производственных зданий. Правда, я тогда внимание на этом не заострил. Так и думал, что знакомство мое с "Битвой за огонь" на пятый день закончится.

- Что предлагаете строить? - спросил я управляющего, окончательно проснувшись. Кстати, в собственной постели. Значит, подняли меня наверх все-таки. А ведь аж на пятнадцатый

этаж, на руках - электричества не было, вот и лифты не работали.

- Дело в том, что, чтобы что-то производить, нужны материалы. А их у нас нет. Добыча минимальна - уран и нефть. Это, конечно, редкость, но ведь нефтеперерабатывающего завода у нас нет. И не предвидится.

- Короче. - пока он болтает, достаю их инвентаря брусок сухого пайка и, не слезая с кровати, съедаю.

- В общем, нужно либо закупать материалы, что не выгодно, либо добывать самому. Причем, добыча сопряжена с большим количеством трудностей.

- Еще короче.

- Единственный железный рудник оккупировали неандертальцы! - мое нетерпение выводит Виктора из себя, его голос срывается. К тому же, понятное дело, что после трех дней в темнице, любое упоминание о неандертальцах его... В общем, видно, что он их и раньше не любил, а теперь уж вообще ненавидит. - Сами дикари практически ничего не добывают, но и нам не дают.

- С ними я разберусь. - намерение вышвырнуть всех дикарей с территории герцогства было сильно как никогда. - А еще что можно добывать?

- Да, все, что угодно. Можно охотничьи команды снарядить, можно нанимать мародеров в города, можно даже выращивать растения.

- Растения?

- Фрукты-овощи, пшеницу, технические культуры.

- То есть... Пойдем.

Я встал с кровати и потянул на себя створку балконной двери. Указал ему на равнину перед фортом.

- Мы можем засадить те поля льном и хлопком?

- Да хоть коноплей.

- И потом шить их этого дела одежду, так?

- Так.

Получить вместо голой крепости небольшой сельскохозяйственный городок было бы очень и очень интересно. Только вот, нужно бы защитить сначала поля...

- Сколько будет стоить построить там пару башен для защиты полей?

- В производственных очках?

- Есть варианты?

- Да. В кредитах. Вполне можно и кредитами расплатиться.

Кредиты у меня были. И много. Ну, не много, так достаточно.

- Ну, по сто пятьдесят очков будет стоить башня, я думаю...

- Дорого... Это еще двенадцать часов, так?

- Да...

- Вот что. - я достал из кармана коммуникатор и перевел на счет форта все тридцать тысяч, полученные от правителей. - Засеивай поля из расчета на то, что будет фабрика одежды. И ее тоже начинайте строить. Сначала всякие сборки-сушилки-молотилки... Да, я не понимаю в этом ничего, на самом деле. В общем, чтобы получить ткань. Разную. А потом уже саму фабрику.

- Ну, да, поле льна, поле хлопка, поле конопли. Заодно и масло растительное добывается, его можно аптекарям сливать...

Если учесть мои отношения с Гильдией Докторов, то, наверное, при такой продаже мы еще и сами в долгу останемся.

- А самим что-нибудь построить? Чтобы лекарства делать?

- Ну, на самом деле можно. Нанять фармацевтов... Так далее... - снова задумался Виктор, собираясь излить на меня еще несколько тонн информации.

- Ладно, это все потом. - махнул я рукой, прерывая его. - Вот эти самые три поля давай. И крестьян нагони, сначала себе дома строят. Только за стеной... Да, и пшеничное поле тоже - у нас тут населения скоро будет, устанем едой закупаться. Ну, все, я думаю...

- Вы так говорите, будто куда-то собираетесь...

- А я и так собираюсь. Неандертальцев выгонять с насиженных мест. С рудника этого твоего. Так что, готовься, нам еще скоро придется там форпост строить.

- Да? - Виктор вдруг смущенно улыбнулся и проговорил. - А таки можно будет туда племянника моего комендантом? Только институт закончил, но смышленый, все знает, все умеет.

- Работай, иди, пока в Изю тебя не переименовал. - посмотрев на резко погрустневшего коменданта, я засмеялся, хлопнул его по плечу, и добавил. - Да, не бойся ты. Познакомишь меня с племянником, может и возьмем его туда, если действительно смышленый. Денег со счета ты и сам снять можешь, так что давай. На работу.

Я оставил тут же уткнувшегося в планшет управляющего на балконе, а сам пошел вниз. На плацу как раз маршировали бравые солдаты...

Чем больше людей болтать будут, тем больше людей будут о нас знать. А именно этого я сейчас и хочу. Больше людей знает, больше приток путешественников и населения, больше рабочей силы и тому подобного.

Я уже не "Битва за огонь". Я "цива", нах.

- Дмитрий, в моей комнате Виктор - идите, договоритесь с ними, где и как строить башни, чтобы защитить поля и подходы к

форту. Да и хватит уже тиранить их, лучше в караул отправьте. На стены... Ладно, сами разбирайтесь. Василий, собирай людей, мы с тобой сейчас идем рудник железный освобождать...

Деревня спала. Да и не деревня это была, в общем-то, так: несколько палаток, костер, гонг. Ночная темнота позволяла подойти к ним достаточно близко, несмотря на часовых.

Деревня была окружена и деревня была обречена одновременно. Я мог просто отправить бойцов, чтобы они вырезали их, но это не было моей целью. Я хотел другого - чтобы дикари сами ушли, и унесли с собой весть о том, кто же новый хозяин этих земель.

Несмотря на то, что я шел, не таясь, мне удалось дойти до центра деревни незамеченным. Совсем уж плохо несут службу часовые.

Вече. Лобное место... Как еще это назвать? В общем, костер, вокруг которого разложены бревна для сидения и гонг. Внезапно в голову пришла мысль, я схватился за молот, лежащий на земле, и изо всех сил ударил по пронзительно зазвеневшей тарелке.

Внимание! Вы попали в первую сотню сапиенсов, которым удалось ударить в гонг на лобном месте неандертальцев.

Получено достижение: "Проникший в дикарские тайны". Отныне ваше имя будет всегда у них на слуху. Любые изменения в репутации с неандертальцами теперь автоматически удваиваются.

А в разбуженной мной деревне медленно начиналась паника. Часовые прибежали первыми, только вот уровень репутации не позволил им тут же открыть огонь. Потом подтянулись остальные жители, а самое главное - шаман и вождь.

Самое смешное, что вождь выглядел точно так же как тот, с племенем которого мы работали над уничтожением лаборатории. Блин, кажется, что так давно было, а на самом деле - ровно неделя прошла.

- Вы! - заорал я, тут же беря обвиняющий тон. - Несмотря на то, что я спас ваших сородичей от расстрела под Казанью, несмотря на то, что я помогал им под Альметьевском, вы вероломно напали на мой форт! Вы убивали моих людей, а оставшихся в живых закрыли в тюрьме и пытали!

Народ слушал меня. Это уже хорошо. Значит, что можно попытаться задвинуть им мои условия.

- Вы должны уйти! - заорал я. - Эта земля принадлежит мне. Если вы уйдете, то я обещаю, что не стану преследовать вас. Если вы откажетесь, то я сделаю с вами то же самое, что вы делали с

моими людьми, а деревню сровняю с землей!

Вождь молчал. Вождь думал, что ему сказать.

- Да убить его и все! - зарычал вдруг один из воинов племени, двинувшись на меня. Он был выше меня на две головы, а в плечах шире во все четыре раза. На шее у него, поверх металлического нагрудника висело ожерелье из человеческих ушей, и там было минимум двенадцать убитых. Ну, или шесть, если он брал по два уха с человека.

Я вскинул руку, сложенную "пистолетом" и ткнул пальцем в его сторону, прошептав "пуф". Выстрел сумел перекрыть гомон толпы, а тело воина истаяло, даже не успев упасть. Разумеется, я не из пальцев стрелял - это один из моих бойцов.

Вождь поднял на меня тяжелый взгляд. Я встретился с ним, ответив ему точно таким же, и если в его взгляде была только смертельная усталость, то в моем он мог прочесть пламенную ненависть и решимость выгнать их отсюда.

В только что замолчавшей толпе снова появились звуки, только не такие как до этого - теперь это был обреченный шепот. Сами дикари приняли решения, осталось только дождаться подтверждения от вождя.

- Духи не знают, что делать. - зашептал на ухо вождя шаман. Тот просто рассерженно отмахнулся от помощника и, наконец, заговорил:

- Хорошая земля. Железный рудник. Для охоты места хорошие, да и вообще. И ты предлагаешь просто бросить все, что тут есть и уйти?

- Ну, или отправиться в свой дикарский рай. - я пожал плечами. - Больше вариантов нет.

- Мы уходим. - устало ответил шаман. - Ты победил.

Навык дипломатии повышен на один уровень.

Я даже не полез в характеристики - сразу понял, что это еще одна герцогская штука. Достав планшет, я отпечатал Виктору сообщение, что он может присылать сюда строителей для постройки форпоста.

Как бы оно ни было странно, впервые за все время, что я играл в "битву за огонь" все пошло так, как было запланировано... Определенно, очень странно...

День девятый. Правитель.

Я постепенно начал привыкать к высоте что ли. С пятнадцатого этажа я мог видеть довольно далеко, и это было удобно, красиво, да и просто интересно.

Оба поля были уже засеяны, более того, взошли, и на уборке прямо сейчас работали люди. Вдали рабочие ковырялись, возводя две башни, которые должны были прикрыть то направление от нападений. Ткацкая фабрика уже работала, поставляя рулоны хлопчатобумажной ткани. Более того, вчера, осмотрев меню апгрейдов, я узнал, что мы можем наладить производство и синтетической ткани - нефть же у нас добывалась.

Первым, что я заказал, был новый костюм - негоже аристократу ходить в костюме биологической защиты.

За основу взял нечто вроде костюма своей гвардии, только убрал знаки отличия - ни к чему мне это. А еще, слава игровой механике, что можно было в небольшой объем уместить вполне сносную защиту.

Получилось нечто вроде полевого мундира, с добавочной защитой коленей и локтей. Голова, конечно, оставалась уязвимым местом, но, в принципе, в комплекте шел легкий полимерный шлем.

Именная броня Герцога Dirlewanger - костюм, спроектированный лично герцогом. Снижает все виды урона на 55%. Человек, надевший этот костюм, получает 5% бонус к привлекательности.

Мне, правда, минимальный бонус к привлекательности не поможет - отношения с собственной же расой слиты в "Ненависть". Нужно было что-то с этим делать, на самом деле, чтобы распространять влияние дальше. А пока что - на жителей моего герцогства репутация не действует.

Решив пройтись по городку, я спустился вниз. Отличное летнее утро, все-таки.

На плацу маршировала гвардия. Они подросли по уровням за вчерашний день. Оказывается, гвардия растет в опыте каждый день, плюс с каждым присоединенным куском земли. Правда, тут были не все - часть людей осталась в новооснованном форпосте, на месте разогнанной нами деревни. Ну и еще - я отправил людей взять под контроль основной тракт в местах его входа и выхода на территорию, подконтрольную мне.

Зато их стало значительно больше - новые

производственные здания давали возможность нанять еще и еще солдат. А уж свежеотстроенный железный рудник...

Я вышел через ворота цитадели, решив пройти по городку. Работа кипела - дома спешно выкрашивались, устраивалась выдача продуктов переселенцам. Их было, кстати, не так уж и мало - население выросло до тысячи за одну ночь. Вот что значит скоро заявить о себе.

Правда, если учесть, что из этой тысячи около четырехсот было нашими военными...

Управляющий Виктор, так вообще носился туда-сюда, будто электричество вырабатывал. Я его видел за утро раз двадцать уже, наверное. То у складов, то возле фабрики. Сообщения с отчетами он мне слал каждые двадцать минут.

Коммуникатор упрямо вибрировал в кармане нового костюма, сигнализируя о том, что на него продолжают поступать новые и новые сообщения. Надо лимит вводить Виктору. Чтобы четко раз в час отписывался что ли.

Двадцать входящих сообщений за сорок минут. Мда. Причем, сообщений от Виктора нет - диалог с ним пуст. А вот в остальных куча незнакомых имен.

Откуда? Мой почтовый аккаунт знала только Герда, ну и Владимир. Больше никто - с остальными мы общались в рейдовом баттл-чате.

"Привет! Вступай к нам в клан "Кто не с нами тот поднами"! С тебя замок!"

"Может пофармим как-нибудь вместе?"

"Док, мы собираем новую рейдгруппу, давай к нам?"

И примерно такого же содержания сообщений шестнадцать штук. Пока я чистил от них ящик, накапало еще пять. Итого двадцать один позывной в черном списке.

А вот еще четыре сообщения были вполне осмысленными, и даже в некоторой степени заинтересовали меня.

"Здравствуйте, Герцог".

Уже нормальным приветствием.

"Мы хотели бы купить права на изготовление вашего именного костюма".

И подпись. Вот так вот. Этим я вежливо отказал - такие вещи на то и уникальны, что на поток их не поставишь. Хотя,

предложили бы вполне нормальные деньги на самом деле... Нет, точно нет, этот костюм - один из признаков знатности будет, наравне с кольцом.

Еще два изъявления покорности и предложения прибыть для инспекции от старост окрестных деревень. Вежливо отвечаю, что обязательно прибуду в скором времени, потому что сам понимаю - в этих деревнях кое-какая-то развитая инфраструктура. Слаборазвитая, конечно, но даже с этого можно поиметь свои пару тысяч кредитов.

Кстати, почему я до сих пор не знаю, сколько официальных населенных пунктов находится у меня в герцогстве?

Открыл диалог со своим управляющим.

- Немедленно нужна карта со всеми населенными пунктами в моем герцогстве. Даже с заброшенными.

Последний пункт решил добавить, представив объявление по предоставлению данжеона для прокачки.

Хотя нет. Мне. Все-все мне. Загнать пару десятков бойцов с собой туда, и посмотрим кто кого. Надеюсь, правда, что на них опыт не идет, иначе качаться я буду...

Хотя, на НПС, вроде бы опыт не шел... С другой стороны, тот крокодил, что моему 90% здоровья снес, сам отправился до этого на тот свет. Светлого ему крокодильего посмертия.

А вот на последнее сообщение необходимо было реагировать, причем, реагировать незамедлительно.

"Доброе утро, Герцог Vidarr Dirlewanger.

Мы должны сообщить Вам, что ждем Вашего присутствия на совете знати в городе Булгар сегодня в десять часов до полудня.

На повестке дня стоят важные вопросы, присутствие строго желательно".

Вот так. Прямо как в школу на субботник вызывают. И не отмажешься же, не скажешь, что температура там, и что мама не пускает.

Приглашения на совет знати в Булгаре. На самом деле, вряд ли с моей репутацией из этого получилось бы хоть что-нибудь хорошее. Хотя, попробовать было нужно. Под "Графиней Бурен", разумеется, не хочется мне вовсе, чтобы камнями в меня бросались.

Телепорт. Вчера, перед тем как выйти из игры, я давал приказ для начала постройки замкового телепорта. Тем более, что

и помещение под него было готово - оставалось только установить платформу и электронику, подключить аккумуляторы. Ладно, нет смысла это все перечислять - пусть у строителей головы болят.

Я снова прошел мимо марширующих солдат, и вошел в цитадель. Портальный зал находился в первой же правой двери и был, пожалуй, ничуть не меньше, чем громадный вестибюль цитадели.

Пара техников заканчивала настройку оборудования, хотя с виду и сама портальная плита и электроника выглядели уже вполне рабочей. По крайней мере, над плитой горел желтый огонек - знак того, что нужно ввести координаты.

- Как тут все? - спросил я у рабочих. - Телепортация в Булгар уже возможна?

- Вполне, Герцог - ответил старший из них. - Мы заканчиваем калибровку координатной сети. В принципе, телепортация возможна уже сейчас. Правда, можно пролететь на несколько километров в ту или иную сторону.

- А какова вероятность?

- Минимальна. Правда, есть еще возможность попасть в дерево или стену...

- Ладно... Сколько понадобится времени для окончания калибровки?

- Минут двадцать. Подождете?

- А что еще остается? - задал я технику риторический вопрос, и уселся на скамью в углу зала, снова уткнувшись в комп.

Они, видимо, сообща меня бомбят сообщениями - все приходят и приходят. Глупые и неграмотные люди...

Тем временем пришла и карта герцогства, видимо, Виктор ее только что нарисовал. Зашел в свойства, посмотрел - да, так и есть. Только-только создана.

Экран коммуникатора моргнул и отобразил графическое изображение, после чего я углубился в изучение своей новой вотчины.

Кроме уже знакомых мне блокпостов на главном тракте, трех форпостов и форт на карте было еще четыре форпоста - три жилых, а последний давно заброшенный. Ну а где изъявления покорности? Я же ваш новый Лорд, черт подери.

Что-то в душе требовало грести все под себя, дотянуться до них, попытаться восстановить полуразрушенный "Балтаевск", больше людей, больше производства, больше всего...

Я почесал голову, прикидывая, чем следует заняться сначала...

- Господин, мы можем переправить Вас. - техник стоял

передо мной, приглашающим жестом указывая на платформу, огонек над которой горел зеленым.

Я, жестом поблагодарив его, встал на платформу и ткнул в кнопку "да" на всплывшем окне...

Зал, в котором обычно находились правители, был полон людей - в основном, правда, НПС, но было здесь и двое игроков...

Только вот почему-то игроки были первоуровневыми. Может недавно реснулись? С другой стороны, это сколько же раз их должны были убивать, если они опустились на первый уровень. А прикинуты они были, в общем-то, довольно дорого.

- Ага... - начал первый правитель, едва увидев меня. - Вот и наш благодетель прибыл.

- Скорее уж палач. - чинно встав, проговорил один из герцогов. - Уничтожить три сотни ни в чем неповинных людей!

Репутация играла не на моей стороне. Зато двое игроков мной явно заинтересовались. Когда они обернулись, я смог рассмотреть лица - один полный и кудрявый, второй тоже полный и бородатый. Забавно, но, по-моему, где-то я их уже видел...

- Сядьте, герцог Брахва. Мы собрались тут совсем по другому поводу. - напомнил собранию Второй. - Мы должны сообщить, что правительственные войска уничтожили самый крупный из оплотов "Отступников".

Почему-то никто не хлопал и не радовался этому...

- Но какой ценой? - спросил тот же Брахва, снова вскочив. Не, ну что за такой нервный персонаж, а? Нашли, кому титул давать.

- Но ведь уничтожили. А то не вам ли знать, что больше всего "Отступники" ненавидят таких как вы - знать. Вы представляете, что было бы, если кто-нибудь из вас попал к ним в плен.

- Я знаю что это такое. - тихо заметил я. - Вас отдадут толпе, а та просто разорвет вас на куски, как в каком-нибудь долбаном "Парфюмере".

- Суть такова. - злобно посмотрел на меня первый. - Мы нанесли решающий удар по этим ренегатам, и предлагаем Вам продолжить наше начинание и добить их.

- Соберите войска. - добавил второй. - Соберите войска и уничтожьте силы отступников в своих герцогствах, графствах и... В общем, баронам тоже нужно приложить все усилия для этого.

Запищал коммуникатор, из-за чего все стали недовольно оглядываться в поисках источника звука. Источник звука был у меня в кармане, я аккуратно просунул туда руку и попытался нащупать кнопку на корпусе, чтобы заставить комп заткнуться. Пальцы скользили по абсолютно гладкому пластику.

Пришлось достать его из кармана, после чего, утихомирив, наконец, звуковой сигнал, я спрятал комп обратно. Кнопка растаяла под моим пальцем, снова оставив идеально гладкий пластик...

Ага, это одна из игровых условностей - чтобы невозможно было, случайно нажав, активировать экран. В жизни бы такую защиту, на самом деле...

Снова вытащив комп, я уставился в экран.

"Милорд, на нашем северном блокпосте только что отбили нападение большого отряда "Отступников". Понесены потери. И еще... Но это дело требует Вашего личного присутствия".

Отбил сообщение:

" Отправь усиление на блокпосты, начинайте патрулирование местности, ожидайте нападения в любой момент. Я прибуду, как только закончится собрание".

- Что-то случилось, Дирлевангер? - спросил у меня Второй.

- Да, мои войска только что приступили к исполнению Вашего приказа.

Игровые условности работали так, что команды больше двадцати человек могут двигаться только по тракту. Нет, они могли, конечно, разделиться на несколько более мелких групп и просачиваться по болотам и лесам. Ну, удачи в таком случае. Медведи ждут ваших сладких ножек.

- Говорите прямо, Дирлевангер. - приказал Первый.

- Блокпост на главном тракте только что уничтожил большую группу ваших клиентов. Понесли потери, но отбились. Видимо, как-то не очень хорошо ваши войска взяли контроль над Альметьевском.

- Мы и не брали его. Просто вырезали тех, кого нашли в пещерах. В городе, конечно, будут работать наши мародеры...

- Аккуратнее будьте. Я туда спускался.

- Один? - глаза Брахвы выражали глубочайшее удивление.

- Один.

Репутация с расой сапиенсов повышается на 1000 очков. Текущий уровень репутации характеризуется, как "Вооруженный нейтралитет". Комментарий: "Несмотря на Ваш жестокий характер, люди признают Вас, как очень одаренного человека.

Остерегайтесь, скрытая зависть может быть еще более опасной, чем явная ненависть".

Вау. Десять сотен очков. Репутация сразу на следующий уровень прыгнула. Нужно посмотреть...

Герцог Vidarr Dirlewanger, доктор сапиенсов...

Пролистываю.

Репутация:
Раса сапиенсов: Вооруженный нейтралитет.
Неандертальцы: Вооруженный нейтралитет.
Правители Полиса Булгар: Одобрение.
Жители герцогства Бугульминское: Одобрение.
Изгнанники: Ненависть.
Гильдия Воров: 20
Гильдия Воинов: 1
Гильдия Докторов: - 60.

Ого. Вот это я набил уже... Может, там откупиться попробовать можно, оборудование какое-нибудь купить им в клиники?

Собрание продолжалось - никто даже и не заметил, что я уткнулся во внутренний интерфейс игры.

- Кроме всего прочего. - посмотрел на нас Первый. - Вы должны понимать, что означает уничтожение "Изгнанников".

Понятие не имею, что вообще это должно означать. Наверное, что теперь будет хоть немного спокойнее. Но в незнакомых местах я в телепорты прыгать все равно, точно больше не буду.

- Это должно означать, что необходимо использовать главную базу "Изгнанников" для усиления своих позиций в регионе.

- Вы хотите снова повысить налоги?

Один из игроков нагнулся ко второму и зашептал что-то на ухо. Правда, напрягшись, я все равно смог расслышать его слова:

- Илья, ты хоть что-нибудь понимаешь вообще?

- Да, блин, что за бюрократизм? Нам обещали отличные приключения, а тут какие-то собрания, да диалоги сплошные. Нахер, все, русские разработчики никогда не исправятся. Нуль из десяти, короче.

- Пошли?

- Да, пойдем отсюда.

Тела двух баронов растаяли - они вышли из игры. Никто

даже не заметил. Все ясно - они тут и не нужны были, пригласили их только из-за внутриигровых условностей. И кто, интересно, этим двум нубам дал титул?

- Именно. Нам придется повысить налог с пяти процентов до девяти. И это не считая товарных пошлин.

- Отлично. - Брахва, хлопнул в ладоши, и откинулся в кресле. - Именно об этом мы всегда и мечтали.

- Позвольте спросить. - попытался как можно более вежливо вступить я. - Эта мера она временная, или налог останется повышенным?

- Дирлевангер. - покачал головой Брахва. - Еще ни разу не было такого, чтобы налог снижался. Более того, его сначала не было вообще - были только пошлины на торговлю, но и они росли и теперь составляют тридцать процентов с вырученных денег. Более того, новый налог будет сниматься со всего дохода, так что...

- Почему же? - вкрадчиво начал Второй, и герцог мгновенно заткнулся. - Три месяца. Потом налог станет прежним.

- Ага, если они не найдут повода увеличить его еще... - пробормотал Брахва.

Собрание местечковых королей. Правители Полиса могли вертеть ими так, как им хотелось, хотя сама эта аристократия, судя по всему, считала себя действительно важными людьми.

"Милорд, проблема становится все более... Проблемной. К нам прибывают беженцы, и Ваше присутствие становится просто жизненно необходимым".

- Простите, господа. - я встал, слегка поклонился. - Мое присутствие необходимо в моем поместье. Собрание рассмотрело все вопросы.

Первый, будто бы хотел что-то сказать, но Второй прервал его, поднявшись с места.

- Да, все верно. Пожалуй, это все, что мы хотели бы Вам сообщить.

Налоги и войны. Наверное, это и есть дела, достойные настоящих мужчин. Деньги и кровь. И в реале такая же фигня происходит. И, пожалуй, с этим ничего не поделаешь.

***

Виктор сидел на каменной скамье в портальном зале со

встревоженным видом и, едва заметив мое появление, бросился ко мне:

- Милорд, у нас проблемы! Я не знаю, что там произошло, но один из баронов, похоже, сошел с ума!

- Кто, что, почему без приказа? - спросил я бодрым голосом. После этой посиделки во мне почему-то проснулось желание действовать. Посмотрев на изменившееся лицо своего управляющего, я чуть не рассмеялся во весь голос, но все же взял себя в руки, и снова задал вопрос. - Как имя его?

- Асан. Роберто Асан. Вообще, я знаю его лично, он довольно образованный человек.

- Именно такие чаще всего и сходят с ума, я так думаю. Ты говорил про беженцев каких-то?

- Да, беженцы! Они разбили лагерь прямо перед воротами форта! Требуют, чтобы герцог принял их к себе! Они хотят видеть вас!

Слишком громкий голос заставил меня поморщиться.

- Прекрати голосить. Сейчас я решу все, успокойся. Пока что пойди, и скажи к ним, что Герцог появится минут через пятнадцать... Хотя, пожалуй нет. Пусть выберут двоих старост, которых приведешь в цитадель. Только обыщите нормально. А остальным найди помещение. Хотя бы барак какой-нибудь...

- Свинарник разведут ведь.

- Сами разведут - сами и уберут. Дай им еды какой-нибудь, только нормальной. А то мало ли, будешь кормить их выжимками из-под конопли. И аккуратно скажи Дмитрию чтобы пара тройка бойцов или снайперов... В общем, чтобы следили за этим бараком.

Выйдя из портального зала, я поймал за плечо девушку-служанку.

- Милая, пожалуйста, накрой в столовой на три персоны. Что-нибудь мясное, хорошо?

Это была та самая служанка, что пыталась соблазнить меня в комнате в день атаки замка. Интересно, значит тут с ними и спать можно... А бастарда завести...

Я слегка шлепнул красавицу по задней части бедра, чуть пониже ягодицы, отчего она резко дернулась, как от удара током, и двинулся в столовую, на третьем этаже.

Ну и где же весь технократизм Полисов? При первом взгляде эта столовая мне вообще показалась полной копией картины "Тайная вечеря". Немного попривыкнув, я понял, что это сошедшая в виртуал картинка из учебника истории средних веков. Не хватало только щитов на стенах.

Обернулся - нет они тут есть. На противоположной стене.

Сейчас разложим котел, в котором будет вариться мясо, запустим собак и будем есть вместо тарелок с кусков хлеба. Который потом будем кидать собакам.

Дверь открылась, и в комнату вошел человек с подносом. Ювелир же, вроде бы. Мы и ювелирную мастерскую открыли - нашли золотые жилы. Какой богатый край мне все-таки дали... Главное теперь удержать его, и воспользоваться этим.

Наверное, у каждого человека в груди живет маленький Изя. И именно этот Изя сейчас и жадно потирал ручки, подсчитывая свалившееся на меня богатство, пускай и виртуальное, но все же ощутимое.

- Герцог вот образцы наших работ. - подошел он ко мне, показывая несколько браслетов, колец и цепочек, лежащих на подносе.

- Определенную часть золота нужно сохранить в виде слитков в основном хранилище. Остальное можете расходовать на производство товаров, но не в очень большом количество. Стой.

Я выбрал простенькое, но вполне симпатичное кольцо в виде трех переплетенных роз. Повертел в руках, и спрятал в карман - хочется проверить одну штуку.

- Все понял? - и, дождавшись утвердительного кивка, сказал. - Иди.

Интересно, как это вообще подействует...

Девушка вошла в столовую с огромным подносом в руках, который даже я поднял бы с трудом. Естественно, я поспешил ей навстречу, чтобы помочь, забрать хоть часть вещей.

Она подняла на меня отсутствующий взгляд, и благодарно кивнула. Я вернул ей пустой поднос.

- Солнце, как тебя зовут?

- Роза. - первое проявление эмоций на лице - щеки покрылись багрянцем.

- Роза, я думаю тебе это понравится. - я вложил в ее ладошку кольцо.

Интересно, как это подействует? Она же даже не НПС, по сути - юнит, инструмент для выполнения приказов, прямых приказов.

- Спасибо, милорд. - потупив глазки проговорила она, зажав колечко в ладони.

Вот тебе и юниты...

- Все, иди. Сейчас сюда придут. - я слегка подтолкнул ее, похлопав по пояснице.

Дела какие-то решаю, к служанкам пристаю...

Дверь, только-только запершаяся за служанкой, снова

отворилась, и Виктор завел в столовую двух людей. Я ожидал увидеть еще одну репродукцию из учебника истории - двух бородатых мужиков в лаптях и рубахах, но с виду это были самые обыкновенные горожане. Ну, вернее, один выглядел как горожанин, второй, был в камуфляже и здоровенный.

- Садитесь. - я приглашающим жестом указал на стол. - Виктор, ты знаешь, что тебе делать.

Управляющий, кивнув, удалился, а я предложил своим гостям разделить мою со мной трапезу. Сам тут же наложил в тарелку парящего жаркого под мясным соусом, щедро отмерил гарнира - жареная картошка. И стакан теплого глинтвейна. Не представляю, конечно, как все это соотнесется между собой.

- Ну, так что у вас там с этим Асаном? - спросил я, прожевывая кусок мяса. Отпил глинтвейн - легкий совсем, даже дебафа "опьянение" не повисло на мне.

- Дети. - выборные эти ели совсем мало, явно только для приличия. Как бы не прослыть мне обжорой среди подданных. Буду Видар "Обжора" Дирлевангер. Навесят кличку такую, так потом не отбрехаешься. - Он забрал наших детей. Всех.

- И, то есть, Вы бросили своих детей там, и ушли?

- Что нам еще оставалось делать? Вы - Герцог, Вы - гарант правосудия на этой земле. Естественно, мы пошли к вам.

Значит, этим нужно помогать, отбивать все, и захватывать еще один форпост. Маленький Изя внутри меня блаженно сжался в ожидании хорошей добычи.

- Сколько народу там оставалось, и кто такие? - я перевел диалог в деловое (или боевое) русло. Все равно, поесть нормально я не смогу.

- Сам барон, пятеро его наемников, и все. Остальные здесь - даже гвардия.

- С чего, и как все началось вообще?

- Барон начал забирать детей. Сначала одного, потом второго. Потом первого нашли изуродованным. Когда началось волнение, они заставили собрать всех детей и отвести в замок. Нас при этом никто не держал. Поэтому мы и здесь.

Ученый, изуродованный ребенок. Эксперименты он там ставит что ли?

- То есть, мне нужно помочь освободить детей, так?

Один из моих собеседников, все так же молча, кивнул.

Новое задание: Ваши подданные из форпоста "Новый ключ" просят спасти своих детей от сумасшедшего барона. Класс задания: уникальное, доступно только для правящей касты. Награда:

вариативно. Штраф за провал/отказ: минус 300 репутации с жителями герцогства Бугульминского.

Естественно принять, я что, на идиота похож что ли?

Хотя, если учесть события последних четырех дней, то, наверное, все же похож.

Лица посетителей тут же расслабились.

- Вы спасете наших детей. - уверенно сказал выборной.

- Да, спасу. А теперь, может, все-таки поедите? Если брезгуете есть с княжеского стола, то можете возвращаться к своим, там их тоже накормят.

Они быстро переглянулись.

- Невежливо было бы не принять угощений от Герцога. - сказал один из старост.

Второй отвечает ему согласием. Я тоже берусь, наконец, за вилку, и снова принимаюсь за еду. Некоторое время был слышен только звон столовых приборов. Отчистив, наконец, свою тарелку, я снова поднял взгляд. Те двое тоже уже доедали.

- Кто из вас пойдет с нами? Кто лучше знает сам форпост, да и территории вокруг него? - спросил я у двоих мирно жующих людей.

- Я. - поднял руку тот, который сидел правее, бородатый мужчина в камуфляжной форме. Наверное, охотник. - Я неплохо знаю тамошние места.

- Хорошо. - я положил столовые приборы на тарелку. - Тут уберут, вы пока что возвращайтесь к своим.

- Милорд, все, что Вы сказали сделано. Им отправили еду, барак окружили снайперы, так что и мышь не проскочит.

- Что-нибудь подозрительное?

- Нет, все в порядке. Самые обыкновенные крестьяне, порядком напуганные, и явно неспособные нам сейчас навредить…

Армия на блокпостах, да и город сейчас никак оставить нельзя… Это же сколько с собой вести получится.

Открыл последний отчет от Виктора - а неслабо мы так развились-то за одну ночь. Надо продолжать накручивать темпы, и заниматься экспансией все дальше. Империя, она живет бесконечным расширением, пусть даже и состоят пока что из трех форпостов и одного маленького городка.

Подумал, и отбил ответ:

- Скажи Дмитрию, чтобы отобрал человек тридцать бойцов. И еще… Тяжеловооруженных тоже. Пойдем гасить этого Асана.

Дверь отворилась, в проеме появилось застенчивое личико служанки. Там, что, других нет что ли?

Я кивнул ей, а сам вышел из столовой и пошел наверх - собирать оружие.

***

Этот форпост вовсе не был похож ни на мой форт, ни на тот, что я защищал от неандертальцев в обучении. С виду это был просто трехэтажный особняк, окруженный несколькими простенькими коттеджами, в которых, видимо, и жили нынешние беженцы.

Наш отряд остановился метрах в ста от здания. При желании, уже можно было попасть, но никто не стрелял. Вообще, было ощущение, что особняк бросили.

Я жестом попросил у Дмитрия мегафон, поднял его ко рту и проговорил:

- Барон Роберто Асан! С вами говорит Герцог Бугульминский. Сдайтесь и освободите детей, тогда вы сможете рассчитывать на разбирательство и справедливый суд.

Ответ был настолько однозначным, что не понял бы его только дурак - с балкона особняка вылетела горящая звезда, быстро приближающая в нашу сторону.

Я толкнул в сторону стоящего рядом майора, а сам бросился в противоположную сторону. Солдаты, стоящие чуть позади нас, под взрыв не попали бы все равно.

Едва ракета разорвалась, ополовинив мой хелф бар, как с того же самого балкона начал часто садить пулемет. Пули врезались, разбрасывая во все стороны комья земли, и очередь постепенно приближалась ко мне.

- Херните по этому мудаку уже! - заорал я офицеру, отплевываясь от пыли, лезущей в рот.

- Сорок второй! Приказываю немедленно уничтожить пулеметную точку, с которой ведется огонь по нашей позиции! - приказал тот бойцам.

Один из тяжей вскинул гранатомет, и еще одна звезда зажглась над землей в Бугульминском герцогстве. Реактивная граната преодолела сотню метров за несколько секунд и разметала часть стены. Тело свесилось вниз и растаяло, а пулемет, сорванный со станка взрывной волной, влетел в окно. Стекло зазвенело и разбилось.

- По домам! - заорал я. - Надо прятаться в дома.

Пока они не сориентировались, я подбежал к ближайшему дому, отворил дверь. Один из моих бойцов ворвался внутрь, вскидывая оружие, и был тут же вынесен из него зарядом картечи в упор. Не растаял, значит живой. Только вот травм у него, скорее всего.

Я выглянул из-за двери. Элементарная ловушка - натяг с дробовиком, дверь раскрывается и того, кто пытается ворваться, выносит к черту.

- Не лезть в дома! - я поспешил отменить свой приказ.

Достал аптечку и принялся отлечивать солдата. Ничего, парень, ты у меня побегаешь еще. Обязательно.

Раз за разом применяя аптечку, восстановил здоровье парня до максимального значения, после чего положил его, прислонив к стене.

Тем временем события на поле боя развивались... Никак не развивались. Кроме этого пулеметчика никто не стрелял. И вообще, было такое чувство, будто тут и не было никого.

А зачем тогда они ловушки ставили? Где, в конце концов, его наемники, где сам барон.

Взгляд упал на нечто, напоминающее связку морковок, висящую на стене одного из коттеджей.

- Прочь от домов! Живо! - заорал я, хватая только-только спасенного солдата за воротник, и оттаскивая прочь.

Мощный взрыв отбрасывает меня в сторону, осколок кирпича рассекает бровь, по лицу начинает течь кровь. Ладонью размазываю ее по лицу и осматриваю поле боя. Хотя, какой тут бой, черт подери?

Благодаря моему крику, мы, конечно, избежали большей части потерь, но три человека минимум были погребены под завалами. Причем, они были все еще живы - трупы же не растаяли.

Теперь уходить мы точно не имеем права.

На стенах особняка так никто и не появился.

- Вперед! - заорал я, бросаясь в атаку. Самоубийственную атаку, наверное.

Мы преодолели метров пятьдесят, перед тем как защитники этого форпоста хоть как-то проявили себя. А проявили они себя нехило - четыре окна на фасаде дома одновременно распахнулись и из них появились стволы ручных пулеметов.

Мы снова залегли - правда, на этот раз выбирали в качестве укрытий не дома, а заборы и неровности рельефа. Нет, как по мне в такие места ловушек напихать в любом случае тяжелее. Или проще их заметить.

- У нас есть снайперы? - спросил я у Дмитрия, пытаясь

переорать звук выстрелов. - Пусть уберут этих!

- Нет никого! - проорал офицер в ответ. - Кровь уйми, течет же!

Кровь и правда заливала глаза. Щиплет, на самом деле, да и здоровье теряется, пусть и самую малость.

- Заградительный огонь! - заорал я, снова размазывая кровь по лицу. Пусть прикрывают нас, нам осталось метров тридцать пробежать, потом в нас уже не попадут

- Мы не дойдем! - убежденно ответил майор. - Непреодолимо!

- Выполнять приказы, черт подери!

- Да, товарищ командир! Заградительный огонь!

Мы вскочили и побежали вперед. Сзади вразнобой били винтовки и автоматы, свою лепту вносил и крупнокалиберный пулемет одного из тяжей. Заградотряды, блин. Хотя, ни в чьи спины они и не стреляли...

Когда до спасительной точки осталось метров пять, один из поливающих нас огнем высунулся, чтобы получше прицелиться. Вскинув автомат, я выпустил несколько коротких очередей просто в его сторону.

Кританул, труп выпал из окна и растаял в воздухе. Еще через несколько секунд мы прорвались - оказались в мертвой зоне, в которой нас уже нельзя было достать огнем из окон.

- Внутрь? - спросил Дмитрий, кивая на дверь.

Мне эта идея совсем не нравилась.

- Можешь гранату в окно закинуть отсюда?

Он посмотрел вверх, покачал головой. Идеи кончились, выбора не было, и придется, так или иначе, идти внутрь вдвоем.

Я слегка потянул на себя дверь, и заглянул внутрь. Пусто. Хотя, мне-то какая разница, навыка сапера у меня все равно нет, и если тут что-то и попадется, мы загнемся...

С другой стороны, если мы будем знать, что там что-то есть, ты мо не полезем. Это же глупо.

И, в любом случае, мне казалось, что проход чист. Никаких веревок, никаких натягов. Я даже на всякий случай прощупал ладонью косяк. Пусто. Пусто и чисто.

Выстрелы пулеметов наверху прекратились. Видимо, сейчас защитники отвлеклись на то, чтобы устроить еще какую-нибудь пакость.

- Внутрь. - я пожал плечами и потянул створку ворот особняка на себя до конца.

Дмитрий, взяв автомат наизготовку, вошел в дверь. Я тоже приготовился, аккуратно прошел за ним.

- Что будем делать? - спросил я у него. В конце концов, у

него навык тактики прокачен должен быть.

- Они ждут, что мы пойдем наверх, зачищать комнаты с фасада здания. Поэтому, наверх подниматься, я думаю, смысла особого нет. Вообще, нужно бы завести всех наших сюда, чтобы мы могли...

Дверь закрылась за нашими спинами. Я попытался открыть ее.

По условиям задания дальше Вам придется действовать отдельно от основных сил.

Да какие еще условия? Я ни под какими условиями не подписывался!

Мало мне было закрытого обратного пути, тут еще и в комнатах над нами снова застучали пулеметы.

- Черт подери! - я изо всех сил врезал ногой по створке ворот, которые даже не шевельнулись от мощного удара. - Ты можешь связаться с ними? Пусть занимают позиции, укрываются, но отстрелят этих пулеметчиков?

- А мы что? - спросил он, утыкаясь в свой планшет.

- А мы попытаемся сделать то, зачем пришли.

Вестибюль особняка открывался большими стеклянными дверьми, ведущими в огромный зал. Мы прошли сквозь них, и тут у меня появилось стойкое ощущение, что находимся мы в каком-то храме: лепнина на потолках, витражи, цветные стекла, отблески на полу, все это так ярко и так торжественно.

Контраст между строгими технократическими Полисами, и этим буйством красок был таков, что словами просто не выразить.

- Зачем Вы пришли сюда, Герцог? - спросил у меня высокий человек в белом халате, внезапно появившийся на балконе, прямо передо мной.

Он был вооружен, причем вооружен неплохо - автоматно-гранатометный комплекс "Гроза". Я-то думал, что она будет по разделу тяжелого оружия проходить, а барон явно доктор по классу. Но какой доктор...

Халат будто распирало во все стороны, и я отсюда, с пятнадцати метров видел бугристость гипертрофированных мышц. Это, что, и есть результат его экспериментов?

Эх, бедняга... А ведь я тоже экспериментировал со стероидами.

- Чтобы помочь своим подданным, зачем еще? - спросил я. - Зачем тебе их дети, Асан? И почему ты не подчинился мне?

- Кто ты такой, выскочка? - Асан бешено вращал глазами и брызгал слюной. - Из грязи в князи! Просто так дали титул?

- Чтобы получить свой титул мне пришлось лично

умертвить три сотни ни в чем не повинных людей, каленым железом выжечь очаг эпидемии.

Майор посмотрел на меня с уважением. Они что, не знают что ли об этой истории?

- А ты, что? - спросил я, и тут же продолжил, специально выводя противника из себя. Разумеется, ничего о прошлом Асана я не знал, поэтому продолжил импровизацию. - Ты родился бароном. Получил титул в наследство. И, что ты думаешь, ты лучше меня?

Он вскинул автомат и выстрелил из подствольника. Мы едва успели укрыться от осколков, но из-за взрыва стали трескаться и лопаться витражи, которые в итоге все равно засыпали нас дождем битого стекла. Жалко такую красоту, на самом деле.

- Кто слаб? - спросил он. - Я великий ученый, а ты кто? Докторишка! Бездарность! Дерьмо!

Чем бы он ни был накачен, это делало его чертовски сильным, и одновременно безумным. Неуравновешенным, вот.

- Ты вивисектор долбаный! - заорал я в ответ из-за своего укрытия. - Ничего твои открытия не стоят, ничего полезного миру они не принесут. Сдавайся, и можешь рассчитывать на справедливый суд!

Он высадил длинную очередь на весь магазин. Пули забили вокруг, с визгом рикошетов от полированного гранитного пола разлетаясь в разные стороны. Пока он перезаряжался, я высунулся из-за бортика, за которым прятался, вскинул автомат, и выпустил пару коротких очередей в него.

Vidarr ранил Роберто Асан, нанеся 60 очков урона.

Vidarr ранил Роберто Асан, нанеся 70 очков урона...

И так далее.

В общем, всей своей атакой этой я снес около трехсот очков здоровья. Мда, у него резист почище, чем у высокоуровневого крокодила. И здоровья уж точно больше, чем у меня.

- Ха! - заорал он. - Твое оружие слабо. Слушай, я заметил, у тебя все лицо в крови. Может, позовем мамочку, она тебе личико умоет?

Я, молча, лежал на холодном полу, думая, как выходить из этой ситуации. Дмитрий подсказать ничего не мог - он тоже стрелял в барона, но даже по внешнему виду было видно, что не снесли мы ему и четверти здоровья.

- Что может быть более мерзким, чем сопливый окровавленный ребенок? - почему-то спросил у меня барон.

- Многое! Например, мамаша твоя!

Ответом моей реплике был разъяренный нечеловеческий рев и еще один магазин, выпущенный сбрендившим ученым в молоко. Мы с моим лучшим солдатом снова выпрыгнули практически синхронно, но в этот раз стреляли длинными очередями и дольше. Теперь и здоровье его просело гораздо глубже - стали видны раны, потекла, наконец, кровь.

- Продолжай провоцировать его. - прошептал мне офицер. - Пусть тратит зря пули, ему все равно в нас не попасть.

- Слушай, а эта аристократическая шлюха, которая произвела тебя на свет, еще жива? Или ты бастард?

- Заткнись, вошь! - такой актер пропадает, однако. Так натурально выразить нечеловеческую ненависть и злобу.

И тут он сделал то, чего не ожидали ни я, ни майор - отшвырнув автомат куда-то в сторону, он качнулся, и спрыгнул вниз, мгновенно оказавшись прямо перед нами.

- Стреляй! - заорал я Дмитрию, сам выжимая курок, и молясь про себя, чтобы мутант этот подох до того как у меня закончатся патроны. Хотя, по-моему, меня уже ждали могильный холод и путешествие к точке возрождения.

Пули не отбрасывали и не замедляли его, застревая в теле. Казалось, будто они вообще не имеют воздействия, кроме уменьшающегося количества здоровья.

Он добрался до меня как раз, когда закончились патроны. Размахнувшись изо всех сил, я впечатал ботинок в его живот. По-моему, когда я пинал ворота, прок был больше.

Первый же его удар отшвырнул меня к противоположному концу зала, заодно повесив на меня пятнадцатисекундный стан.

Не обращая внимания на выстрелы Дмитрия, этот псих двигался ко мне. Я пытался заставить тело шевелиться, правда, толку с этого не было никакого абсолютно.

Но когда до меня оставалось шагов пять, барон внезапно пошатнулся и упал. Только вот даже после этого он продолжал ползти ко мне.

Пять секунд, три... Его пальцы смыкаются на моем горле, когда стан, наконец, спадает, я меняю магазин в автомате и тут же разряжаю его в одну длинную очередь.

Тело сумасшедшего ученого тает.

Откашливаюсь, качаю головой.

- Никогда! Слышите? Никогда не давайте власть в руки интеллигенции.

- Товарищ командир, вы слышите? Тишина. Значит, что

наши выбили пулеметчиков.

- Или, что пулеметчики выбили наших. Идем.

Здоровье мое было в оранжевой зоне, но отлечивать себя было некогда. А если победили наши, то и незачем. Найти детей, освободить их, и можно возвращаться домой.

На этот раз дверь легко растворилась. На пороге были мои бойцы. Израненные, избитые. Из тридцати их осталось всего тринадцать.

- Еще восемь человек в одном из домов. - сказал мне ближайший солдат. - Там и откопанные, и просто те, что сильно поражены были.

- Всех раскопать успели? Никто не задохнулся?

- Всех. Спасибо ему - он указал на стоящего в стороне тяжа с реактивным гранатометом. - Умудрился две из четырех огневых точек загасить.

Для интереса отошел немного. Мда...

Особняк в пулевых отметинах и подпалинах, балкон разбит, два пробоя в стенах. Сталинград какой-то прямо...

- Барон мертв в любом случае. Рассредоточьтесь, обыщите каждый угол, мало ли, кто еще засел.

Рабочий кабинет барона был на втором этаже. И с виду он ничем не отличался от памятной лаборатории в резервации. Разве что, там порядок был.

А здесь все завалено какими-то бумажками, инструкции, рецепты... Мда, знания и талант-то у него были, а вот внутреннего порядка явно не хватило.

"Все оказалось так просто. Вовсе не обязательно нужно была тратить огромные средства на слабый результат полученный мной. Жаль, что я не получил эту сыворотку раньше.

В ней таится огромная мощь. Она может сделать любого человека равным богам".

Интересно, что это такое. Надеюсь, не то, чем он накачался, а то на Бога этот мутант был похож меньше всего. Больше всего он был похож на перекачанного мужика, который в итоге от этой своей проблемы и умер. Вот так вот.

"Слишком опасно записывать рецепт, но я никогда не забуду его".

Вот и облом. Не получить мне сыворотки. Какой бы то ни было.

Я пошвырял бумажки с описаниями различных экспериментов, решив, что обязательно разберусь с этим позже. Идея вытащить винчестер с компа в лаборатории тоже не лежала на поверхности, но я ведь придумал.

Рука наткнулась на уже готовый шприц, лежащий на столе под кипой бумаг. Вытащил, проверил характеристики.

Экспериментальная сыворотка доктора Асана Роберто - дело всей жизни безумного доктора. Добавляет по 20 очков силе, выносливости и ловкости.

Маленький Изя в груди радостно захлопал в ладоши, ожидая подкачки виртуальных мускулов. Только вот, что-то не улыбалось мне сейчас использовать ее...

Хотя, вообще-то... Блин, соблазн. А если в такого же шизанутого превращусь?

Спрятав шприц в карман, я снова огляделся. Взгляд упал на ключ.

Ключ от подвала Асана Роберто.

Когда я жил в деревне, меня один раз закрыли в погребе. Там было темно, холодно и страшно. С тех пор я начал вести себя нормально, да...

Значит, дети именно там. Где самое распространенное место для подвала в этой игры? Естественно под лестницей.

Лестница нашлась не сразу, а дверь действительно была под ней. Я вставил ключ в замок, провернул. Включил фонарик.

Луч света высветил жмущихся друг к другу детей. Так, что им говорить? Никогда с детьми дела не имел... А тем более в такой ситуации.

- Я пришел чтобы спасти Вас. - просто сказал я. - Выходите. Я отведу Вас к родителям...

Свет отражался в круглых недоверчиво распахнутых глазах.

- Выходите, давайте. Я не собираюсь ждать тут целый день.

По одному они робко потянулись к выходу - чумазые, худые... Сколько они тут просидели-то вообще?

***

На самом деле, пора было уже выходить из игры и ложиться спать. Детей привели, раздали родителям, накормили, нашли,

куда спать уложить. Потери в армии уже восполнили, речь перед ними тоже толкнули, и тому подобное.

Задание, кстати, так и не было завершено. Оно обновилось, предлагая мне найти нового управляющего в опустошенный сегодня нами форпост.

Шприц лежал на столе в моей спальне. Соблазн попробовать был просто адский. На самом деле, на седьмом уровне получить характеристики минимум за тринадцатый. Пусть и ограничено, только в физическое развитие, но все же...

Пугало то, все это может оказаться вовсе не так радужно. А перспектива стать таким же шизанутым как Асан пугала. И, когда я думал об этом, мне хотел вышвырнуть шприц с балкона.

Наконец, я решился. Подошел к столу, взял в руки инъектор, повертел его между пальцами, будто бы оттягивая момент, но все же нажал кнопку использовать.

Сердце забилось с огромной силой, перекачивая новый для этого тела дополнительный объем крови. Мышцы налились силой. Даже не силой - мощью.

Я подошел к шкафу, отворил створку, посмотрел в зеркало - нет, точно такой же как и был. Все правильно... Все нормально.

Открыл меню персонажа.

Vidarr Dirlewanger. Герцог. Доктор сапиенсов.
Сила: 32
Выносливость 34
Ловкость 25
Интеллект 33

Все добавилось. По-моему все в порядке.

Стер с лица довольную улыбку, закрыл шкаф, лег на кровать и вышел из игры.

День десятый. Зверь.

Проснулся. Настроение было просто отличное - солнечные лучики щекотали кожу, а в окно заглядывал необычайно редкий в этих местах гость - голубое небо. Хотя, конечно, бывало и такое, и эти редкие дни все было необычайно прекрасным.

Ткнув в кнопочку на электрическом чайнике, я уставился на вирткапсулу. Может быть, ну его нафиг, съездить куда-нибудь сегодня лучше?

Однако, в душе разгоралось любопытство. Что дальше-то будет там? Интересно… Нет, конечно, пройти онлайн-игру до конца невозможно. Но попытаться разобраться в сценарии, разыгрываемом разработчиками…

А вообще, почему бы и нет?

Щелчок чайника заставил меня вздрогнуть. Он уже вскипел. Да и воды там на самом донышке было.

Чашка была грязная. Да уж, сколько прожил, а чашки на кухне мыть лень.

Сгреб в ладонь все использованные чайные пакетики и отправил их в мусорницу, стоящую в углу. В чашку же закинул новый, залил водой, кинул три кубика рафинада, после чего подошел к капсуле и нажал на кнопку включения.

Вчера вечером загружались обновления к прошивке, поэтому пока все доустановится, я успею выпить чаю.

Через пять минут я ложился на подогретое ложе вирткапсулы. Крышка из прозрачного полимера встала на место, защелкнулись замки, и передо мной всплыло сообщение:

Загрузка игрового мира…

***

Первое, что я почувствовал, войдя в вирт, это пронизывающий холод. Балкон не закрыл что ли?

Перед глазами стояло системное сообщение, полностью закрывавшее обзор. Почему так холодно-то? Быстренько свернув его, я, наконец, смог осмотреться - лес. Причем, лес незнакомый. Бор из множества мачтовых сосен, наверное еще и почва сухая очень… Это где же такое может быть?

Мало того, что нахожусь я вовсе не в своей кровати, на мне нет совершенно никакой одежды. Ну, вернее, есть трусы - но они

тут стандартно у всех игроков, и снять их можно только у кого-нибудь дома. По обоюдному согласию.

А где коммуникатор? В обычном боковом кармане брюк его не было. Да, на мне и брюк не было. Естественно, он привязывается к одежде. Так...

Значит, нужно прочитать сообщения. Может быть, хотя бы они смогут что-нибудь прояснить...

Вы открываете глаза, и понимаете, что находитесь в незнакомом лесу. Коммуникатора со всеми картами, как и других средств связи с Вами нет.

Спасибо. Прямо спасли. Я и так это понял, без всяких умников-разработчиков.

Остальные сообщения... Мне почему-то уровень накапал целый, хотя я, вроде как и не делал абсолютно ничего. Ладно, раскидать очки можно будет позже, это не жизненно необходимо сейчас... Нужно понять, в какую задницу я в очередной раз влез, и как с этим нужно бороться...

В верхнем углу экрана моргал небольшой ярлычок. На панели быстрого доступа. Причем, он был полностью черным, а наведение на него курсора не давало никакой информации... Абилка какая-то что ли.

А уж не связано ли это с введенной мной вчера сывороткой? Вот черт, зачем я вообще использовал это дерьмо...

С обреченностью тыкаю в иконку, и тут же будто миллиарды раскаленных иголок проникают мне в кожу, глаза, кажется, сейчас взорвутся, а из пустых глазниц брызнет фонтан жидкого огня. Каждая мышца в моем теле напрягалась, казалось, будто бы кто-то плющит меня под громадным прессом.

Язык стал длинным и шершавым, я без труда дотянулся им до носа. И, облизав горящие губы, понял, что с телом моим, в общем-то, все в порядке. Может все-таки открыть глаза?

Открываю глаза, и взгляд будто бы специально падает на лужу... Мда, погорячился я насчет того, что все в порядке...

В зеркальной глади этой лесной лужи отражался монстр. Причем, даже не такой монстр, которого нам вчера пришлось убить. Тот был похож на перекачанного, обдолбанного анаболиками и стероидами, но все же человека. Я же сейчас больше всего был похож... Я даже не знаю такого животного...

Вертикальные веки, тонкая длинная шея, язык, напоминающий нечто среднее между кошачьим и змеиным языками. Вместо привычно ухоженной прически, на голове копна седых, всколоченных, больше похожих на толстую паутину волос.

Более того, на руках моих были когти, а пальцы ног напоминали ласты и были с перепонками. Да уж... Красавец... Тут совершенно ничего не скажешь...

Внимание! Под действием внешнего воздействия Ваш генетический код был изменен, и Вы теперь не можете называть себя простым человеком!

С громким "Дзынь!" открылось системное сообщение. Отлично. Значит, мне, по крайней мере, объяснят, что это такое, какие в этом есть плюсы и минусы...

Хотя нет, если судить по прошлому опыту в этой игре, разбираться с тем, хорошо это или плохо придется самому.

Теперь три раза в сутки Вы можете превращаться в Зверя. Будьте осторожны - контролировать свою вторую ипостась намного сложнее, инстинкты всегда будут первичны, а разум будет замутнен.

Когда Вы находитесь в звериной ипостаси, фракционные отношения не работают, Вас будут атаковать как сапиенсы, так и неандертальцы. Даже лучшие друзья могут отвернуться от Вас, поэтому держите свой новый талант в секрете.

Дар это или Проклятие - решать Вам. В любом случае, Вы можете не пользоваться им, если не дадите шанса своей звериной сущности прорваться наружу.

Вы получаете иммунитет ко всем ядам и ко всем болезням. Иммунитет действует, даже когда Вы находитесь в человеческом обличии.

Звери не будут атаковать Вас в зверином облике.

А вот это вполне весомо... Это вообще очень сильно на читерство похоже...

А если в остальные характеристики посмотреть?

Vidarr Dirlewanger. Зверь.
Сила: 90
Выносливость 90
Ловкость 90
Интеллект 5

Ни фига себе! Я же голыми руками на куски людей рвать теперь смогу, и все это балансируя на одной ноге на воздушном шаре, лежащем на веревочке над пропастью. В человеческом облике бы мне такие характеристики...

Зато в этом облике ни одно из моих умений, что активных, что пассивных, не работали - иконки и медицинских и герцогских абилок были серыми - неактивными. Зато появились умения звериные.

"Крик Фобоса", который инактивировался после выполнения задания в резервации, превратился в новую абилку, теперь вполне доступную.

Крик Танатоса - звериный рев заставляет отступить всех, но те, кто явно слабее Вас (ниже по уровням) вполне могут не выдержать его и умереть.

Бросок - Вы можете мгновенно преодолеть расстояние до десяти метров и броситься на врага.

Звериный нюх - Вы можете почувствовать живых людей практически на любом расстоянии.

Превращение в человека.

Тут название говорит само за себя.

Ну и как раз, два пассивных умения, которые обещали мне иммунитет к ядам и к болезням.

В принципе, теперь все понятно. Неясно только как вернуться обраться в форт без карт и навигации...

Готовы ли вы завершить обучение игры за Зверя?

С уверенностью тыкаю в кнопку "Да", уверенный, что сейчас меня перенесут обратно в теплую постельку, в форт.

Фиг тебе. Тяжесть начинает давить все сильнее, и я постепенно наклоняюсь, а потом заваливаюсь на землю. Мышцы начинают хаотично сокращаться, а некоторые наоборот сведены судорогой... Черт, черт...

В принципе, все понятно - обучение закончилось, началось игра. И, видимо, это имитирует то, как тяжело контролировать звериное тело.

Я попытался полностью расслабиться, и постепенно это удалось - мышцы перестали сокращаться, судорога отпустила, и теперь я мог спокойно, лежа на земле, смотреть в красивое утреннее небо. Холод не чувствовался - все-таки звериный жар делал свое дело. Да и не могу же я простудиться.

Так, для начала нужно снова выйти к людям. Там я смогу

спросить, и где я оказался, и что мне делать, и тому подобное. Найду людей, снова превращусь к человеку, узнаю, как добраться до Бугульмы.

Интересно, как они отреагируют, что из кустов в одних трусах выбирается герцог? Да и не слишком у меня хорошая репутация с ними со всеми, могут напакостить, указать не туда дорогу, и окажусь в еще более глубокой заднице.

Для начала я решил поднять руку. Это мне удалось. Видимо, разум постепенно привыкал к новому телу. Блин, а ведь, если каждый раз будет так же, то попользоваться этим "даром" не удастся...

Постепенно, я смог сесть. Ноги я тревожить опасался - они то и были сведены судорогой, а именно из-за этого я и свалился на землю. Наконец, я уцепился руками за ствол сосны, подтянулся, встал.

Сделав шаг, я тут же рухнул на колени, будто мне подрубили ноги. Попытался выматериться вслух - изо рта вырвались только поскуливание и вой. Разрабы, видимо, знали, что так и будет. Отобрали у Зверей возможность говорить.

Интересно, а я один такой? А можно попытаться в интерфейсе найма гвардии такого же сделать? Да и вообще...

Опершись руками... Лапами в землю, я встал. Стряхнул хвою, огляделся и активировал "Звериный нюх".

Мир потемнел, лес вокруг меня исчез. Я превратился в бесплотный дух, способный летать наравне с ветром, видящий все. Никто не укроется от меня.

В километре от меня, прямиком по ветру. Запах костра, жареное мясо, пот... Деревня неандертальцев.

Ладно, неандерталы, в конце концов, тоже люди. С ними вполне можно договориться.

Я сделал еще один шаг, и упал. Стоп. А, что, если?

Теперь я даже не пытался встать по-человечески. Встав на четвереньки, я понял, что могу вполне бодро перебирать ногами. Попытался сделать большой скачок - преодолел разом метра полтора, легко ушел от столкновения с сосной, повернул нос против ветра и побежал.

Казалось, что бежать я так могу сколько угодно - лапы мелькали под моим туловищем, все вокруг слилось в одно зелено-рыжее пятно, из которого то тут, то там вылетали отдельные сосновые стволы, будто бы специально пытающиеся уцепить меня.

Но я не давался. Я ловкий. Чертовски ловкий.

Запах мяса манил к себе. Казалось, что он наполнил каждую клеточку моего тела, заставляя бежать все быстрее. Через

пару десятков секунд я выскочил на поляну, на которой и был разбит лагерь неандертальцев.

И только тогда я понял свою ошибку. Меня тянул к себе вовсе не запах жареного мяса, меня тянул к себе запах добычи, запах давно не мытых тел дикарей. Меня обуревало желание разорвать кому-нибудь сонную артерию и, наконец, напиться свежей крови.

Зверь во мне взял власть над человеком.

Нет, на самом деле, мое человеческое сознание воспринимало все происходящее вполне адекватно, но как-то отрешенно, что ли.

Резко встав на задние лапы, я громко зарычал. Бойтесь меня! Я иду!

С удивлением посмотрел на перезаряжающуюся абилку "Крик Танатоса". Чтобы ее активировать, нужно, что, просто зарычать? Хотя, наверное, нет... Может, активировал и сам не заметил.

Мясо было впереди. Мясо ждало меня.

Снова упав на четвереньки, я бросился в просвет между плетеными хижинами, и оказался на лобном месте. Все точно так же как и в той разогнанной мной деревеньке. Что дальше?

Прямо передо мной лежал труп женщины, схватившейся за сердце. На лице ее уже навсегда застыла маска ужаса.

Тут из-за хижины раздались выстрелы, и несколько пуль попала в мои живот и грудь, оставив после себя кровоточащие раны. Однако, огромнейшая полоса здоровья, если и изменилась, то на самую малость. Я вполне по-человечески поморщился.

Воин племени ранил Vidarr, нанеся 80 очков урона.

Воин племени ранил Vidarr, нанеся 60 очков урона.

Воин племени ранил Vidarr, нанеся 70 очков урона.

Мда... А ведь будь я человеком, воин этот мне бы снес практически треть здоровья. Хотя, нет, забыл - хелфбар же тоже пополнился за счет эффекта с той сыворотки. Только вот побочный эффект веселенький...

Бросок вперед, и я уже подминаю под себя решившегося сопротивляться воина. Тянусь зубами к горлу, разрываю кожу, мышцы, бьющуюся артерию, кровь бьет в глотку, я упиваюсь ей.

Внимание! Вы выпили человеческую кровь! Если Вы будете часто пить человеческую кровь, то

станете намного сильнее в облике Зверя. Однако, можно ли тогда будет назвать Вас человеком?

Чем чаще Вы пьете человеческую кровь, тем сильнее становится ваша звериная сущность. Но будьте осторожны, когда-нибудь Вы просто не сможете вернуться в свою человеческую ипостась.

Это сообщение, как и еще несколько пуль, прилетевших в тело, немного отрезвили меня. Я оторвался от шеи мертвого воина, вполне человеческим движением утер кровь с губ обратной стороной лапы, и вновь рванул вперед.

Сбоку раздался рык, и в мое тело, распластавшееся, было, в прыжке, врезалось другое, еще более тяжелое, пятнистое и с огромными длинными и широкими клыками. Саблезубый тигр!

Смилодон ранил Vidarr, нанеся 160 очков урона.

Ага, высокоуровневый пет. Значит, и шаман где-то тут сейчас. Ну, ничего, посмотрим, чьи когти острее.

Смилодон находился сверху, я принялся рвать его красивую пятнистую шкуру когтями, за один удар нанося почти три сотни урона. Собственно, на четыре удара кошака и хватило, после чего он растаял в воздухе, а шаман, наконец, показался собственной персоной.

Самый толстый дикарь из всех, что я видел, честное слово. Если вожди обычно были здоровыми, но не толстыми, то этот шаман оказался просто жирным. Ну, в принципе понятно, вожди они в походы ходят, войска водят, а этот лежит, и ничего не делает - только в бубен бьет.

Со сдавленным рычанием бросаюсь вперед, и наношу удар лапой наотмашь, надеясь убить толстяка. Но тот показывает удивительную для такой комплекции прыть, умудряется уклониться от моего удара и даже призвать еще одно животное.

На это раз на меня бросается матерый доисторический волк - точно такой же, от каких я прятался в руинах Альметьевска, только уровнями явно побольше.

Отмахиваюсь от него лапой, и тут же получаю оглушительный удар по голове. Что такое?

Шаман племени критически ранил Vidarr, нанеся 770 единиц урона.

Оказалось, что шаман не стал ждать, пока я разорву и второго его пета, а подобрался поближе и выстрелил мне в голову

из пистолета. Кританул, здоровье просело уже на треть.

Снова разъяренно взвыв, я обхватил волка руками, будто бы пытаясь обнять, и схватил зубами за шею, именно там, где пульсировала артерия.

В рот полезла шерсть, кожа, отвратительно запахло псиной, и, наконец, в горло снова полилась кровь, но теперь у нее был совсем другой вкус.

Vidarr ранил Ужасный волк, нанеся 400 очков урона.

Внимание! Вы выпили звериной крови! С каждым ее глотком вы сможете все лучше и лучше контролировать свою Звериную сущность.

Однако, тогда звери начнут нападать на Вас.

Я продолжал грызть шею волка, надеясь добраться, наконец до позвоночника.

Vidarr ранил Ужасный волк, нанеся 500 очков урона.

Vidarr ранил Ужасный волк, нанеся 500 очков урона. Ужасный волк мертв.

Шаман племени критически ранил Vidarr, нанеся 790 единиц урона.

Здоровье просело примерно до середины. Я отмахнулся лапой, попал по чему-то мягкому.

Vidarr ранил Шаман племени, нанеся 260 очков урона.

Извернувшись, я активировал, наконец перезарядившийся "Бросок", и подмял под себя тучное тело шамана, уже привычным движением потянувшись к чужой шее.

Зубы сомкнулись, пронзая мышцы, и в глотку снова ударил поток горячей крови.

Вы выпили человеческую кровь!

Через несколько секунд тело подо мной перестало дергаться, и растаяло, оставив после себя тот самый пистолет, из которого он и наносил мне по 700 урона.

Я огляделся - в стороне замер охотник, широкими глазами смотревший на происходящее тут. А почему тут так мало народа? Женщины, как я понимаю, могли умереть или потерять сознание от действия крика, но где же все мужчины?

Подумав, я активировал возвращение в человеческий облик.

Вы можете вернуться в звериный облик 2/3 раз за сутки.

Тело, мокрое от крови тут же стало мерзнуть. Ветер тут был все-таки очень холодный.

Я подобрал пистолет, и засунул его в инвентарь. Уж не знаю, куда он там спрятался, так как на мне ничего не было. Пистолет я решил рассмотреть потом, тем более, что, я почему-то был дико напряжен. Зачем я убивал этих людей вообще?

- Где мы сейчас? - спросил я у дикаря, как можно более уверенным голосом, двигаясь к нему.

- Не трогай меня! - завопил он. При ближайшем рассмотрении, я понял, что это еще совсем мальчишка. Как он выжил-то после моего крика, он же по уровню 100% ниже меня...

- Если скажешь где мы сейчас, то я просто уйду.

- Неподалеку от Великого Разлома. - дикарь сглотнул. - Уходи, Зверь. Скоро вернется вождь с людьми, и убьет тебя.

Он боялся атаковать меня, да и, если на меня нападут неандертальцы, кто знает, на чьей стороне будет победа. Все-таки, звериное обличие действительно мощное.

- Как добраться до Великого Разлома?

Он, молча, указал мне дорогу рукой. Великий Разлом, скорее всего, это провал на месте бывшего Альметьевска. Значит, мне нужно двигаться туда, и там я смогу выйти на тракт...

Я развернулся, и пошел в указанном мне направлении.

***

Как хорошо, что я приказал устроить на блокпостах телепорты! Да, дорого, да большие затраты энергии, но, блин, я по крайней мере могу в экстренных случаях отправить подкрепление.

Или, вот, как сейчас - не переть через все герцогство, а просто воспользоваться телепортом, как белый человек. Раз, и уже у себя в комнате, могу спокойно взять одежду, и коммуникатор. Кстати, насчет коммуникатора...

Я открыл спутниковую карту. Некоторые места были скрыты туманом войны, правда, но так или иначе, у меня есть одна идея...

Я сдвинул карту до разлома, и начал постепенно уменьшать масштаб, пока не увидел, что координаты увиденной сегодня деревни отпечатались в памяти компьютера.

Вот как. Туман войны стирается, даже если коммуникатора нет с собой. Хотя, наверное, дело в том, что это был из ряда вон выходящий случай - отобрать коммуникатор. То же самое, что если бы из игрового интерфейса вдруг взяла и исчезла бы кнопка логаута. Ясное дело, что комп у меня забрали только для обучения игры за Зверя.

Вроде бы как правители Булгара собирались брать под контроль территорию Альметьевска... Я вытащил из памяти почтового аккаунта письмо, погрязшее в болоте из спама разных игроков. Блин, на самом деле, кто им мой почтовый аккаунт дал? Как избавиться от десятков сообщений, ежечасно приходящих на ящик?

Открыв форму для нового сообщения, я кинул их адрес в строку адресата, и принялся набирать письмо:

"Могу предоставить информацию о координатах деревни неандертальцев на территории Альметьевска".

"На ваш счет зачислено 3000 кредитов. Комментарий к переводу: "Ждем координаты, Герцог". Баланс вашего счета составляет 3000 кредитов".

Естественно, у меня пустой баланс был - все, что имел, закинул на счет герцогства, для развития. А попытаться заработать таким вот образом, практически без затрат со своей стороны, это нормально.

Я отбил им координаты, получил благодарности, а сам снова вернулся к спутниковой карте. На этот раз, я еще и открыл карту, присланную Виктором. Практически все более-менее значимые населенные пункты под моим контролем. Осталось только одно заброшенное поселение - форпост на самом юге герцогства. И мне кажется, что неспроста он заброшен... Данжеон это... Придется еще и идти в данжеон одному с неписями. Без помощи опытных игроков, блин...

Эх, Герда, Герда...

Коммуникатор противно запищал.

- Герцог, необходимо Ваше немедленное присутствие.

- Что случилось?

- Беженцы. Оставаться не хотят. Необходимо

решить, отправить ли их по домам.

- Отправляй, конечно же.
- Они Вас требуют.

Ну вот, блин, опять я кому-то позарез нужен. Никто ничего без меня решить не может, и это плохо. Очень и очень плохо. Мне нужны более-менее самостоятельные подданные.

Беру из стойки свой "АК-12", распихиваю по карманам самого по себе материализовавшегося на мне разгрузочного жилета - вместо панели быстрого допуска к магазинам и гранатам. В случае с некоторыми абилками без игровых условностей обойтись было нельзя, но перезарядку оружия все же решили делать руками.

Отбил Виктору, что сейчас спущусь, и пошел к лифту.

На плацу была толпа, в окружении моих бойцов. Она гомонила, что-то кричала, требовала. Вот же неблагодарные люди. Вроде бы только освободил вас и ваших детей, а вы мне бунт затеяли.

- Что случилось? - громко спросил я у них. - Чем вы недовольны?

- Мы хотим домой! - слитно хором ответили мне.

- А вас кто-нибудь держит здесь? - спросил я.

И тут толпа перегорела. Крики практически мгновенно сошли на нет. Вроде как хотели выплеснуть свою энергию, а потом поняли, что выплескивали ее в пустоту.

Я заметил бородатого охотника, с которым вчера обедал. Он стоял в стороне, можно было даже сказать, что в одном строю с моими солдатами.

- Иди сюда! - обратился я к нему, протягивая руку.

Он огляделся, но пошел. Пожал руку. Крепкое мужское рукопожатие, чувствуется, что к работе человек привычный. Ну, это и правильно.

Да и показал он себя нормально вчера. Правда, пришлось его сзади оставить - не хватало жертв среди мирных жителей...

А у меня девять двухсотых... Мда...

- Это ваш новый староста! - прокричал я.

Охотник посмотрел вокруг с ошалевшим видом. Наши взгляды встретились, я кивнул.

- Я, как правитель этих земель назначаю этого человека моим управляющим в вашем форпосте.

- Собирайте вещи, через час вы отправитесь обратно по месту жительства. С вами пойдут и мои солдаты, чтобы защищать вас.

Гул, только затихший, снова начал нарастать. Люди

вразнобой кричали, что никакая защита им не нужна, и, что вообще, они могут и сами справиться со своими проблемами.

- Что-то я не заметил, что вы сами справились со своим сумасшедшим бароном! А мы потеряли больше десяти человек на этом деле! Завтра на эти же земли придут изгнанники, и что вы будете делать тогда? Снова побежите сюда, бросив все?

Толпа задумалась.

- Кроме того, позже мы обговорим размеры дани, которые вы будете выплачивать в пользу герцогства. А теперь все, собрание окончено. Хотите домой - идите, собирайте вещи.

- Что теперь? - спросил у меня бывший охотник, а теперь староста форпоста.

- Теперь, поедешь домой, и будешь следить, чтобы у моих людей, и у твоих не было никаких трений. Справишься?

- Должен. - без особой уверенности ответил он. - По идее должен справиться.

- Должен, значит справишься. Сейчас, прикажу отобрать людей, чтобы отправились с тобой.

Задание выполнено! Теперь форпост "Новый ключ" переходит под Ваше управление.

Отличная награда, блин. Я же его завоевал.

Дмитрий как раз стоял в стороне. Я выделил его и сменил звание на еще более высокое. Полковник. Прямо как Исаев. Хотя, тот разведчик был, а это пехотинец...

Не могу не сделать этого - в бою с тем психом он себя молодцом показал. Он меня и спас уж от путешествия на точку возрождения.

- Отбери солдат, отправь их с этими. А сам готовься - сегодня мы пойдем брать еще один форпост?

- Опять мятежники? - заинтересовался он.

- Нет. Там, в общем-то, ерунда. Заброшенный форпост обследовать, узнать, сможем ли мы туда заселить кого-нибудь или нет. Думаю, зверье там. Уж со зверьем мы справимся?

- Так точно, товарищ главнокомандующий. Приступаю к приготовлениям.

Вот и хорошо. Теперь распределить очки характеристик, и, пожалуй все...

Я открыл меню персонажа, и замер с открытым ртом. Кроме уже привычных вкладок с боевыми и медицинскими умениями появилось еще две.

Сила звериной ипостаси.
Контроль над звериной ипостасью.

Открыл их - все было серым. Неактивным.

Чтобы получить очки силы или контроля необходимо пить кровь. Для получения очков силы - человеческую, для получения очков контроля - звериную.

Ага, все ясно. То есть, чем больше я выпью крови, тем сильнее стану. Как тот волк из старинного мультика, который рыбу ловил хвостом:

"Чем больше наловлю, тем больше я поем, чем больше я поем, тем сильнее стану..."

Ну, или как-то так. Я не помню, если честно, что конкретно там пелось.

Закинув пять очков в интеллект, я задумался. Что мне теперь важнее? Боевые умения, или медицинские. С одной стороны, доступ к медицинским квестам мне теперь все равно закрыть, остались только герцогские. С другой стороны, теперь есть, кому воевать за меня. Хотя, пострелять все равно приходится довольно часто. Значит, так и делаем.

Любитель оружия - Вы любите оружие, а оно отвечает вам взаимностью. С этой способностью износ оружия уменьшается на 10%, а урон становится выше на 15%.

Вкладываю все три очка туда - в итоге получается, что износ теперь будет меньше на 35%, а урон выше на 40%. Значительное повышение, на самом деле, урон практически в полтора раза больше стал...

Дмитрий кричал что-то, приказывая солдатам скорее собираться. Я написал Виктору - спросил, что и как происходит с нашим экономическим развитием.

Получилось, что пока все хорошо. Сегодня с утра в Булгар на рынок отправились первые караваны с одеждой и ширпотребом из ювелирки. Правда, пришлось взять в аренду точку на рынке, но по его заявлениям, ее вообще проще выкупить будет потом. И дешевле.

Прервав поток его сообщений приказом ждать моего возвращения, я спрятал коммуникатор в карман и принялся дожидаться пока солдаты, соберутся в строй.

***

Форпост с виду был абсолютно пуст. И он чем-то напоминал мне развалины храмов майя из фильмов по бибиси. Все детство засматривался этими фильмами, честное слово.

Покачав головой, я пошел дальше. Шел я в голове колонны марширующих в ногу бойцов. Почему-то Дмитрий решил взять с собой целых пятьдесят человек...

Когда до ворот форпоста осталось метров пятьдесят, я поднял руку, приказывая остановиться.

- Что-то есть, командир?

- Нет... - я покачал головой. Я не чувствовал ничего вообще, но для ловушки это было бы просто идеальным местом. Запустить внутрь и расстрелять со стен...

- Так. Разбивайте лагерь! - приказал я. - Все вместе внутрь не пойдем. Но следите, чтобы ни одна муха не проскочила.

- Вместе не пойдем? - спросил Дмитрий, кажется, уже догадываясь, что его ждет.

Еще вчера я отобрал пятерых ребят, отличившихся в бою при "Новом ключе". Именно их-то я и собирался взять с собой.

- М-37, А-20, Д-44, Г-67 и Л-12! - приказал я.

Бойцы появились передо мной в течение нескольких секунд.

- М-37 теперь Антон. А-20 - Сергей. Д-44 - Евгений, Г-67 - Иван, Л-12 - Джон. - зачитал я новые имена для бойцов. Почему Джон? Потому что негр получился. Кто ж знал, что в армии европейской страны может негр быть? - Теперь Вы - мои личные телохранители.

Почему бы и нет? Я же важная персона теперь. Вполне могу позволить себе иметь личных телохранителей.

Построенная из громадных каменных блоков, поросшая плющом и мхом крепостная стена несмотря ни на что внушала. Ворот здесь не было - два излучателя. Неужели вход силовым полем закрывался? Мощно.

Это что угодно, но только не обычный форпост...

Проржавевший до основания металлический столб стоял в стороне от ворот. Обычно на такие вешали дорожные знаки.

Кусок жести лежал на земле, и его не было видно из-за хорошо разросшейся здесь травы. Я нагнулся и с трудом вытащил его из-под дерна.

"Ла...ия"

- Лаборатория? Это становится интересным. - заметил я. Поднял руку в перчатке, и попытался счистить ржавчину и комки земли с табличке.

Все, что я получил, это измазанные рыжей дрянью руки, и незнакомый знак. И даже спросить что это такое не у кого... Блин,

не хватает мне информации об игровом мире, жизненно не хватает.

Бросив табличку на землю, я пошел дальше. Несколько кирпичных зданий вокруг, и еще одно побольше в центре. В отличие от стены, никаких ассоциаций ни со средневековьем, ни с храмами майя, они не напоминают - обыкновенные серые здания, такие везде в прошлом веке строились...

Центральное здание. Дверь не поддается - заклинило намертво, хотя и уровень силы у меня достаточно высокий.

- Откроете? - спросил я у своих спутников.

Один из них, молча, подошел к двери, и упершись в нее плечом, толкнул. Дверь не сдвинулась.

- Никак - он покачал головой.

Не что же... Если нет прямого пути, то мы как Россия в 2014ом пойдем в обход. И все равно в итоге придем туда, куда нам нужно.

На окнах решетки. Выломать такую? Нет уж...

Наверное, сзади должен быть служебный вход.

- За мной! - приказал я, начиная обходить здание по кругу.

Грузовик, практически полностью заросший травой. Колес нет, в кузове почва. Вот, странное дело, тот грузовик, который стоял на стройке в Алмьетьевске был почти цел. Интересно, можно было на нем поехать куда-нибудь? Не важно.

Главное, что та машина была практически нетронута временем, вплоть до того, что шины были накачаны. А этот...

Громадные ворота были открыты, видимо, для этого сюда и подгоняли грузовик - то ли погрузка, то ли разгрузка.

Я встал на поддон, на котором, видимо, и находилось то, что грузили, и тут же рухнул на землю, глухо зарычав - поддон, хрустнув под моей ногой, развалился.

- Черт. - прорычал я, вставая, и утирая руку о брюки - пытаясь удержаться, инстинктивно схватился за растущее рядом растение и разрезал ладонь. В жизни раны от острой травы у меня всегда тяжело заживали.

Блин, а ведь глупо-то как. Как будто бы листом бумаги порезался. Зараза.

Перевалившись через небольшой бортик, я забрался в сам гараж. Солдаты безмолвными тенями двигались за мной.

Несмотря на светлый день, тут царила абсолютная темнота. Я включил фонарик и, наконец, смог немного осмотреться.

Высокие стеллажи, теперь пустые. Вывозили что ли отсюда все...

Огромный ящик из светлого металла неподвластного времени. На нем вполне знакомый знак - "вентилятор", которым

предупреждают о радиоактивном заражении местности.

Уран. Если у Вас есть свой ядерный реактор, то Вы можете воспользоваться им для получения электричества. Если же у Вас своего ядерного реактора нет, то просто продайте это тому, у кого он есть.

Ага, мои люди на продажу уран, скорее всего в таких же ящиках возят. Значит здесь еще одно месторождение? Следует присмотреться к здешним местам внимательнее, и, взять их под контроль.

Кроме четырех ящиков с одинаковой маркировкой и описанием на этом складе мы больше ничего не нашли. Ничего, здание большое, пятиэтажное, тут может вообще все, что угодно быть.

Для начала следует найти кабинет здешнего Самого Большого и Главного Человека, чтобы разобраться, насколько все это опасно, и следует ли продолжать обследовать здесь все самому, или лучше позвать более опытных игроков.

Снова приказав солдатам двигаться за мной, я пошел вглубь здания, ведя за собой людей. Луч фонаря выхватывал одинаковые стены, выкрашенные зеленой краской, кое-где облупившейся, но до сих пор способной напомнить о казенности данных помещений. Именно такие ассоциации навевает этот цвет.

Вместо того чтобы выйти к двери, ведущей наружу и попытаться открыть более короткий путь, мы почему-то оказались у лестнице. Естественно, я понятия не имел, куда и как мне следует идти.

Решился идти вниз. Я приказал всем приготовить оружие, что тотчас же сделал сам, и медленно и печально принялся перебирать ногами по ступеням. Ни разу еще я не встречал в этой игре абсолютно чистых от монстров подвалов.

Все когда-то бывает в первый раз. Лестница привела нас в огромный и абсолютно пустой коридор. Примерно каждые два метра нас встречали двери. Заглядывая в проемы мы видели абсолютно одинаковые пустые комнаты.

А вот в конце коридора горела лампа. Красный свет тонул в темноте и из-за этого казался багровым. В конце концов, бросив даже пытаться открывать двери, я пошел напрямик к лампе, и тут же споткнулся обо что-то.

Сердце скакнуло и провалилось, когда свет фонаря выхватил из темноты человеческий череп. Плохо... Очень плохо... Трупов в этой игре вообще практически не было - мертвые тела тут же таяли, оставляя после себя лут. Кости же, лежащие тут, по

факту были просто предметом интерьера.

Не просто - этот почему-то можно было взять в руки, и даже поместить в инвентарь, чего я естественно делать не стал. Аккуратно положил череп на место, будто он был не скоплением нулей и единичек, а действительно человеческими останками.

Дверь была выдвижная, поднималась вдобавок наверх. Я, упершись в землю ногами, изо всех сил толкнул дверь, и прошел внутрь.

Комната была залита багровым светом аварийных ламп. Похожа она была на пункт управления, чем бы то ни было. Наверное, все пункты управления похожи друг на друга. Правда, я в жизни ни одного не видел.

Через толстое стекло я видел какой-то здоровенный куб. На приборной панели множество кнопок с различными надписями.

- Это, что, ядерный реактор тут что ли? - задал я сам себе вопрос.

Нет, ну на самом деле все сходится. Силовое поле - значит, энергии было достаточно, уран на складе. Странно, конечно, что уран так хранится...

А если? Я направил фонарь на приборную панель, рассматривая различные кнопки.

Самое смешное, что тут была большая кнопка "Вкл", прямо как на старых телевизорах, которые управлялись и с пульта, и вручную. На них еще такая смешная красная лампочка горела.

Я ткнул пальцем в эту кнопку и комнату тотчас же залил яркий свет.

- Внимание! - проговорил голос откуда-то из-под потолка. Я обернулся и увидел там громадных размеров динамик. - Несанкционированное вторжение. Активируются системы защиты.

Что это я сделал? И как обратно все вернуть?

Я уставился на пульт, увидел кнопку "Выкл", как ни странно, ткнул в нее.

Ничего. Она что, сломалась что ли?

Изо всех сил вдарил по панели кулаком.

- Attention! Unauthorized intrusion. Protection system are activated.

Не работает! Черт! Я обернулся - бойцы уже заняли оборонительную позицию, правда, непонятно зачем... От кого защищаться-то собрались?

На стене висел монитор, который мы не заметили в темноте. Терминал.

Я побежал к нему, включил, дождался загрузки старой

версии операционной системы. Пароль.

Хотите пройти обучение по взлому компьютеров?

Конечно, хочу, очень и очень сильно, черт подери.

Вот для таких-то вещей и нужно доктора в команде держать. Он, если что и подлечить сумеет, и комп взломать.

Ваш коммуникатор снабжен утилитой для получения доступа к заблокированным компьютерам. Шанс удачного взлома зависит от навыка.

Необходимо подключить коммуникатор к компьютеру, и активировать утилиту.

Внимание! Доступен навык взлома компьютеров!

Не, ну если это так просто, то почему бы и не попробовать.

Вставил шнур в коммуникатор, и через разъем как на торговых автоматах в терминал. Запустил новый ярлык.

Не удалось взломать! Доступ запрещен.

Да, блин. Еще раз.

Не удалось взломать! Доступ запрещен.
Не удалось взломать! Доступ запрещен.
Не удалось взломать! Доступ запрещен.

Когда я, уже отчаявшись ,запустил программу раз, наверное, в восьмой.

Доступ получен.

Операционная система вывела приветствие.

Телевизор, телевизор, скажи мне, как выключить реактор!

Экран терминала моргнул, и вывел синий экран смерти.

Не, ну ты, что, издеваешься, что ли?

Выключил, и снова включил компьютер, снова взломал пароль, от чего уровень навыка взлома у меня вырос на единицу. Теперь всплыло окно с предупреждением:

"Внимание! Несанкционированное вторжение! Активированы системы обеспечения безопасности! Оставайтесь на рабочих местах!"

Ну, это понятно. Я ткнул в кнопку "Ок" на сенсорном экране, после чего одно сообщение сменилось другим:

"До отмены тревоги невозможно отключение реактора, и других систем! Просим прощения за оказанные неудобства".

Я со всей дури ударил кулаком по стене, после чего хотел ударить и по терминалу, но взял себя в руки, и не стал ломать технику.

- Что там в коридоре? - спросил я.

- Пусто. В этих комнатах и нет ничего. - раздался ответ. - Только труп на полу лежит.

Откуда там труп-то должен был появиться согласно логике разрабов.

Я вышел из пункта управления реактором, и снова рассмотрел труп.

- А... Затоптали типа, наверное. - ребра были сломаны, рука выгнута под неестественным углом.

- Господин герцог, наверное, не следует рисковать, выходя туда. - заметил один из моих бойцов. - Системы защиты вполне могут быть обороноспособны.

Что ему сказать? Что я давно все решил, и мне осталось только сделать задуманное.

- Оставайтесь тут, обороняйтесь, пока я не позову. Мне надо разведать дорогу.

Против прямого приказа пойти они не могли - все таки юниты.

- Давайте в комнату. - приказал я.

После того как они вошли туда, я с лязгом закрыл дверь, развернулся и активировал превращения.

Не знаю, как солдаты отреагировали на мой звериный вой - возможно, что они и не слышали его, но, едва упав на четвереньки после завершения трансформации, я тут же рванул вперед.

Вестибюль был также залит белым светом от нескольких ртутных ламп, выжегших тьму. Встретили меня по выходу из коридора дружным залпом две турели.

Зарычав, я активировал бросок, представляя, как сейчас буду кусать и грызть неподатливую легированную сталь.

Второй залп заставил меня заскулить от боли - четверти жизней как не бывало. Больно же.

Зарычав, я ударил ладонью по единственному видимому уязвимому месту - сенсорам.

Vidarr критически ранил Турель, нанеся 500 очков урона, и повредив сенсоры. Турель небоеспособна. Запущена процедура авторемонта.

На вторую ушло два удара, и хотя турели были помечены как "живые" объекты, стрелять они больше не могли. Зато жизни у меня оставалось ровно половина.

Аккуратно выглянув из-за двери, я рассмотрел то, что находилось во дворе.

Еще несколько турелей, а вот ворота перекрыты силовым полем.

Прекрасно. И как же через него перебираться?

Я вывел на экран свойства - пятьдесят тысяч очков здоровья. Отлично. Можно начинать стрелять прямо сейчас, к утру закончат. Да еще и на стенах турели.

А нет - уже нет. Хорошо мои солдаты работают, ничего не скажешь. Шесть или семь ракет одновременно поразили обе турели на стенах, оставив от них только рваные куски стали. Осталось только четыре автоматических станковых пулемета в самом дворе.

Излучатель силового поля.

Ага. Прикрыт щитами, находится с внутренней стороны здания, но его вполне возможно уничтожить.

Трансформируюсь обратно в человека, подмечая про себя, что израсходовал последнее на сегодня превращение, вскидываю автомат, который сам по себе материализуется у меня в руках и выпускаю четыре короткие очереди.

Излучатель оказался очень хрупким - у него было около полутора тысяч очков... Прочности, наверное, странно говорить об очках жизни у машины.

Привалился к стене. Ну, все, теперь можно отдыхать. Остальное солдаты за меня сделают.

Пискнул коммуникатор.

"Герцог, дикарь по имени Альнур доставлен к северному блокпосту. По вашей наводке был уничтожен крупный отряд охотников. Спасибо Вам за это".

Новое задание: Допросите предавшего Вас дикаря. Класс задания: сценарное. Награда: вариативно. Штраф за отказ/провал: Вариативно.

***

Несколько наполовину врытых в землю бетонных плит, капитальная казарма, две вышки - вот что представлял собой блокпост.

Я кивнул сержанту, здоровенному детине в камуфляже, ждавшему меня возле входа в казарму.

- Здравия желаю, Герцог. Пленный дикарь был доставлен...

- Слушай, давай по-нормальному, а? - сморщившись, тут же прервал я его. - У меня от военной речи уши вянут уже. Как штатский со штатским.

- А... - сержант откашлялся, и продолжил по-другому, даже голос изменился. - Привели его, значит. Он полумертв - видимо, так в Булгаре с военнопленными обращаются. Но говорить, я думаю, сможет.

- Веди меня к нему.

- Мы его в казарме заперли. - ответил сержант, и вытащил из кармана небольшой ключ, которым отпер дверь. - Заходите, разговаривайте, о чем нужно.

Я толкнул дверь, и вошел в просторное помещение, с двухъярусными кроватями. Пара душевых и туалет были закрыты перегородкой, пустые оружейные стойки по правую руку, по левую на стенах кучи плакатов о военно-строевой подготовке.

Стены выкрашены в обыкновенный для полиса серый цвет.

Дикарь лежал на полу, связанный, выглядел он вовсе не лучшим образом - кровоподтеки, ссадины, одна рука, скорее всего, сломана.

Сухой кашель нарушил установившуюся, было, тишину. Я присмотрелся получше - пятна пота на одежде, обильные капли на лбу.

- Ты что, подыхать собираешься что ли? - спросил я у охотника.

Он поднял на меня глаза, полные страха. Значит, узнал.

- Как заболеть умудрился, придурок? - снова просил я его. - Или ты уже болен был, и про инкубационный период не слышал?

Откуда ему слышать про это? Он же неандерталец. А может и я болен был?

Я заразиться не мог, точно - специально же обкололся порядочным количеством иммуностимуляторов. А уж теперь и подавно - я теперь вообще не человек.

- Будешь молчать? Если решил молчать, то подохнешь прямо тут, выкашляв свои легкие прямо на пол.

- Если скажу?

- Посмотрим. Где остальное племя?

- Великий шаман... - он снова закашлялся, на пол полетели капли крови. Значит, чумная палочка уже выделяется во внешнюю среду. - Твои средства помогли, племя выздоровело, и я, как новый вождь увел его прочь из проклятого Разлома.

То есть, если переводить на человеческий язык, то он использовал мои лекарства, сказал всем, что он теперь вождь, и увел дикарей из Альметьевска. Ну, понятно.

- Через день перехода мне стало хуже. Я почувствовал, что болен. На второй день мы добрались до дружественного нам племени. К тому времени часть людей снова почувствовали себя хуже. - он даже говорил нормальным языком. - Я снова использовал средства, но они не помогли.

Красавец. Вывел новый штамм чумной палочки, устойчивый к действию антибиотиков, стрептомицина и сульфаниламидов. Наверное, ученые стран, участвовавших в Холодной войне, получили бы огромные гранты за эти открытия.

- На племя напали ваши... Злые, плохие люди... Они уничтожили его. - паузы становились все больше и больше, кашель сильнее. - Я снова последний выживший из племени Великого Проклятого Разлома.

- То есть, Вас атаковали злые люди? Болезнь могла перейти на них.

Он усмехнулся. Улыбка окровавленными губами выглядела в значительной степени жутко.

- Они наверняка больны. Наше племя отомстит за себя даже после смерти.

- Ублюдок. - выругался я, и ударил этот полутруп ногой.

Мелькнуло сообщение о нанесенном ударе, но урона нанесено не было. Разрабы оберегали квестовых НПС, чтобы кто-то вроде меня не мог помешать им разыграть сценарий.

Сценарий с заражением всего мира легочной чумой, устойчивой к стандартным видам лекарств.

Дикари заразили бойцов, те заразят остальных сапиенсов. С торговыми караванами, через телепорты, зараза разойдется все дальше и дальше.

Больны будут все, кроме тех, кто успеет что-то сделать.

Обновление задания: Найдите средство, чтобы предотвратить грядущую пандемию. Класс задания: сценарное. Награда: вариативно. Штраф за отказ/ провал: Вариативно.

Руки дрожали. Я, конечно, понимал, что это всего лишь игра, но пандемия... Это как-то... Просто слов нет.

Дрожащими руками я достал планшет, открыл диалог с

Виктором.

- Внимание. Передай эту информацию всем управляющим, и военному руководству. Заканчивайте экономическую экспансию, мы переходим в режим жесткой экономики. Пусть все блокируются в фортах и форпостах, и стреляют в тех, кто идет к ним. Это необходимые меры для защиты населения герцогства от грядущей пандемии.

Подумав еще немного, я добавил:

- Блокируй доступ в замок через телепорты паролем. - в игре была и такая функция.

Теперь правительство Булгара. Надо их предупредить, может быть, им удастся хоть какие-то меры принять...

- Новые данные показывают, что возможна вспышка эпидемии чумы.

- Ерунда, чума была побеждена еще в двадцатом веке! Наша медицина самая лучшая, Вы, как доктор, сами это знаете, Герцог.

Мне отвечал Первый, напыщенный идиот, отказывающийся слушать других. Внезапно, раздражение затопило меня, я вернул планшет обратно в карман, развернулся, собираясь покинуть казарму, и так и застыл, открыв рот.

Мои бойцы. Они тоже заражены чумой. Это значит, что, оставлять этот блокпост здесь...

И эвакуировать тоже нельзя, черт...

Из глубины души поднимались сожаление и боль, и я сделал то, что мог, чтобы избавиться от него. Я сбежал в звериное тело, ткнув по иконке "Превращения в зверя".

Рык заглушает панический визг дикаря, а удар когтистой лапы прервал его страдания. Вот как, как только он перестал быть нужен админам, тут же снова стал смертным.

Мне придется убить всех своих солдат, чтобы остановить заражение здесь... Возможно, это и не самый лучший вариант, зато, в любом случае, самый очевидный.

Упав на четвереньки, я побежал вперед, выпрыгнул из дверного проема, и бросился первого.

Первым оказался тот самый сержант, который и командовал блокпостом. Детина не успел воспользоваться

оружием, зато он ощутимо приложил меня рукой, здоровья практически не снеся, зато боль была вполне ощутимой.

Клыки сомкнулись на его горле, и в пасть мне ударил фонтан крови.

Вы выпили человеческой крови…

Взвыв, заглушая крики солдат, я использовал "Крик Танатоса", и бросился вперед, подминая под себя еще одного бойца.

Когти разорвали бронежилет, и вскрыли его практически от горла до пупка. Сзади раздался звук длинной, на весь магазин, очереди, и пули забили вокруг меня. Пара даже попала в меня, урона, правда, практически не нанеся.

Я развернулся, и бросился на парня, который менял магазин. Сменить он его так и не успел - через пару мгновений, он был подмят под моей тяжелой тушей, и я перегрыз горло еще одному из своих бойцов.

Снова рык, снова бросился вперед, ловя грудью автоматные пули.

Глухой рев огнемета.

Боец-огнеметчик ранил Vidarr, нанеся 300 очков урона.

Отчетливо запахло паленой шерстью. Я перекатился, попытавшись сбить пламя, и бросился на тяжело вооруженного бойца, который уже готовился к второму выстрелу.

Пламя встретило меня в прыжке, на этот раз, опалив не только шкуру, но и морду.

Боец-огнеметчик критически ранил Vidarr, нанеся 800 очков урона.

Здоровье просело до шестидесяти процентов. Если бы мне не было жалко убивать их, я бы, наверное, горд был бы. Мои бойцы даже зверю такой урон наносят.

Vidarr ранил Боец-огнеметчик, нанеся 200 очков урона.

Высокий резист, однако. Ну да, он же в тяжелой броне все-таки.

Я встал на задние ноги, и принялся наносить удары один за другим, стараясь как можно быстрее обнулить здоровье бойца.

Vidarr ранил Боец-огнеметчик, нанеся 200 очков урона.

Vidarr ранил Боец-огнеметчик, нанеся 180 очков урона.

Vidarr ранил Боец-огнеметчик, нанеся 220 очков урона.

Огнеметчик выпустил еще одну струю огня, после чего исчез.

Как оказалось, пока я пытался убить тяжа, последний живой боец времени даром не терял. Он успел развернуть станковый пулемет в мою сторону, и когда пули из него стали взметать облачка пыли и разметывать клочья дерна вокруг меня, это было вовсе не самым приятным сюрпризом.

А уж, когда пули стали попадать в меня...

Активировав "Бросок", я преодолел расстояние до пулемета, едва увернувшись от столкновения со станком, и подмял под себя пулеметчика. Клыки разрывают нежную кожу, кровь брызжет...

Вы достигли нового уровня силы Звериной ипостаси. Вы можете распределить...

Глухо зарычав, я обратился обратно в человека. Все было кончено, блокпост был зачищен.

Коммуникатор запищал.

- Герцог, перемещения заблокированы, занята круговая оборона. Северный блокпост не отвечает на запросы...

- Так надо. Вышли пароль на перемещения.

- Что произошло? Пароль "azartadrenalingovno".

- Не спрашивай.

Спрятав коммуникатор, я оглядел поле боя. Из-за того, что трупы исчезли, казалось, что блокпост просто покинут. Если бы это было так...

Телепорт находился в казарме. Я покачал головой и пошел к нему.

День тринадцатый. Разложение.

Глобальное объявление, рассылавшееся по электронной почте пользователям Битвы за Огонь:

"Жители мира Битвы за Огонь!

Черная смерть, чума, вернулась в наши земли! Люди умирают в муках, и, если все продолжится так, как идет сейчас, человечество будет практически полностью уничтожено.

Под человечеством мы имеем в виду оба рода: и древний, и молодой.

Однако, это не значит, что непримиримые враги должны объединяться. Наоборот, это шанс одного из рода раз и навсегда покончить с другим!

Ведь, возможно, именно они стали причиной этой эпидемии..."

Эпидемия в виртуальном мире развивалась быстрее, чем в реальном. Хотя, черт знает, если бы у наших Средневековых предков была технология телепорта, возможно и у них масштабы эпидемии были бы куда более значительны.

Та же "черная смерть" за два десятка лет унесла около шестидесяти миллионов человек. Практически столько же, сколько Вторая Мировая Война в середине двадцатого века. Правда, если уж быть совсем честным, то была немного нетипичная война.

Обычные войны ведутся ради новых рабов и территорий. Тут война за территории была, а вот за рабов... Если бы это была война за рабов, то откуда такие жертвы среди мирного населения?

Я в костюме чумного доктора шел по вымирающему Булгару. Не просто опустевшему, а именно вымирающему - трупы больше не пропадали. В среднем, игроки каждые двадцать минут отправлялись на респаун, а если учесть коэффициент потери опыта от смертей... Да уж...

Короче, игроков практически не было, игровые зоны опустели, на рынке Полиса стояла мертвая тишина, изредка прерывающаяся ударами колокола, а в городе оставались только НПС - они же бессмертные. Правда, выглядели они не лучшим образом. Далеко не лучшим.

Почему-то игроки поражались только легочной чумой, а НПСы наоборот бубонной. Ну, кроме памятных дикарей, который я пытался спасти в Альметьевске...

Не лучше ли было просто уничтожить все племя? Человеколюбивый дурак. Пытаясь не допустить меньшего зла, я открыл дорогу злу великому.

Да черт с ним. На самом деле, смотреть на смерть этого жестокого искусственного мира мне вовсе не хотелось. Он хоть и был донельзя уродлив, что-то в нем все же цепляло за душу.

Игра была бы послана мной к чертям собачьим, если бы не активированное задание, упорно предлагавшее спасти мир. Если бы еще они дали мне подсказку, как это сделать.

Я двигался из портального зала к лифту, собираясь подниматься вверх. Может быть, поговорив с правительством, можно будет выяснить хоть что-нибудь.

Один из лежащих на земле внезапно встал. Я-то думал, что он уже мертв...

Бледная кожа, на лбу пот, самого трясет от лихорадки. Если снять с него штаны, уверен, можно будет и бубоны найти. Эта игра вообще очень реалистично показывает симптомы болезней...

Больной шарахнулся от меня в сторону, прошел еще несколько шагов. Странно наверное, ходит тут человек в костюме сороки, ага.

Сзади послышался звук падающего тела. Я рефлекторно развернулся.

Он не упал. Он просто подпрыгнул.

Мимо меня прошел еще один больной, он подошел к первому, который прыгал уже каждые пять секунд, и тоже начал. Что это такое-то вообще?

Третий, и тут же четвертый, пятый и шестой. Я стоял там пару минут, и передо мной собралось уже человек двадцать прыгунов.

Первый вдруг завопил что-то невразумительное голосом, сорвавшимся в поросячий визг. К толпе шли новые и новые люди...

Я развернулся и двинулся к лифту. Нет, на самом деле, каждый дурак сходит с ума по-своему, но такого я себе не хочу точно.

Я вызвал лифт, чтобы отправиться на тридцатый этаж, туда, где должны восседать правители.

Мое сумасшествие заключалось в совершенно другом. Мы просто прервали сообщение с внешним миром, полностью изолировав герцогство. Зато, никто так и не заболел.

Войска получили приказ стрелять в любого, кто подходит, также отстреливать зверей, на всякий случай. Как передается болезнь в игре - непонятно было. Нет, ну в реальной жизни-то блохами. А тут вряд ли были предусмотрены такие варианты,

поэтому, скорее всего только от человека к человеку. Но все равно, убивали всех, кто подходит, даже крыс отлавливали специально учрежденные команды дератизаторов.

Это помогало спастись, правда, толку никакого не было. Все игроки, что находились у меня в герцогстве, решили уйти, не поверив словам об эпидемии. Не по нраву им было ужесточение мер безопасности, граничащее с паранойей.

Интересно, чем это все закончится...

Я ожесточенно потер лицо руками, и шагнул прочь из лифта. Коридор был погружен в практически полную темноту, и только несколько тусклых лампочек освещали зал правителей. Причем, настольных лампочек...

А, черт. Ну да, это же я подачу урана сюда перекрыл. Хотя, мы теперь сами практически в полной темноте сидим.

Странно, что на лифты электричества еще хватает, иначе пришлось бы по лестнице на тридцатый этаж топать... Стоп. Это игра. Такого тут точно не будет.

Хотя, стоп. Если учесть, какую ерунду сотворили разработчики.

Да, на самом деле, в общем рыночном чате, как наверняка во всех остальных, еще вчера, пока игроки не стали дохнуть как мухи, была только одна тема. "Ерунда, учиненная разрабами".

Сегодня людей в игре вообще практически не было. Потому что умирать от чумы, это еще и больно. Наверняка, опять же, я этого точно никогда не узнаю.

- Ну что, правители? - спросил я сходу, забирая инициативу у них. - Есть какие-нибудь идеи насчет того, что делать?

- Что? Дирлевангер? Как ты попал сюда вообще? - возмутился Первый. - Внизу блокпост должен стоять был!

- Ага, блокпост. Значит, отгородились от народа. Я же тебя предупреждал, что эпидемия начнется. Что ты мне сказал? Система здравоохранения в Полисах самая лучшая. Возможность эпидемии исключена!

- Брат? - посмотрел Второй на своего соправителя. - Так тебя предупредили, а ты ничего никому не сказал?

Даже в полумраке было видно, как лоб Первого постепенно покрывается испариной. Он затравленно посмотрел на меня, перевел взгляд на своего "брата".

- Да. Герцог пытался предупредить меня. Но, какова была вероятность, что он был прав?

- Он хотя бы раз ошибался до этого? - Второй наступал на него. - То есть, один из самых доверенных источников сообщил тебе о грядущей эпидемии, и ты замолчал все это? Никому ничего не сказав... Знаешь, что ты сделал, урод?

- Этот выскочка. - Первый кивнул на меня. - Это он во всем виноват. Я приказал допросить дикаря, которого он попросил доставить к себе. Это он, пытаясь спасти наших врагов, выпустил болезнь. Он - человек, открывший ящик Пандоры.

- То есть, ты хочешь сказать, что ты сейчас болен? - спросил я у Первого.

- Нет, Видарр, он не может быть болен. - заметил Второй. - Мы практически не покидаем этого зала, управление идет через электронику. Лично мы практически ни с кем не видимся.

В зале повисла тишина.

- Он метит на мое место! - завопил внезапно Первый. - Я знаю, что это все так! Поэтому я и скрыл его сообщение от всех.

- Ревнивый придурок. - выругался Второй, сплюнув прямо на пол Зала Правителей.

- Я обвиняю его в измене! - продолжал верещать Первый, показывая на меня рукой. - Я обвиняю этого человека в том, что именно он стал причиной распространения эпидемии! Дирлевангер, я лишаю тебя титула и родового имени!

Внезапно раздался пистолетный выстрел. Проглотив окончание своей тирады, Первый упал на стол. В затылочной кости можно было увидеть выходное отверстие... Хотя, какая там затылочная кость - она была практически размолочена. Труп, мозгом наружу.

- Зачем? - спросил Второй у постоянно молчащего Третьего.

- Он... Слишком громко кричал. - ответил Третий, пряча пистолет обратно в кобуру.

Я, молча, подошел к трупу, схватил его за мантию, и стащил со стола.

Череп хрустнул, оставив на полу куски мозга и костей. Вау. По-моему, в игре такого не было до этого. Я поволок тело куда-то в угол, где и бросил, после чего вернулся к столу.

- Что теперь?

- Мы не можем ничего поделать, Дирлевангер. - покачал головой... Как его называть-то теперь? Он, вроде бы уже не второй правитель, а первый. Вот такой вот импичмент у них произошел. - Этот идиот лишил нас самого важного в нашем положении - времени. Именно его нам теперь и не хватит.

- Есть лекарство?

- Может быть есть, а может быть и нет. - правитель покачал головой. - Медицинских учреждений полно, другое дело, что мы просто не сможем наладить производство и распространение лекарств. Следует признать, наше время ушло...

- У меня в герцогстве ни одного заболевшего. - заметил я.

- Значит, тебе и наследовать эту землю.

- Я не смогу сидеть, сложа руки. Мы должны хоть что-нибудь сделать.

- Вряд ли что-то получится. Он щелкнул невесть откуда появившимся в его руках пультом, и на экране, загоревшемся на одной из стен, появилась картинка.

Да уж. Теперь на рынке танцевали не двадцать человек. Там было гораздо больше, до нескольких сотен. Они скакали, несмотря на измученные болезнью лица, пот, заливавший их, блестел.

- Ты думаешь, с этими людьми что-то можно сделать?

А чумные все прибывали и прибывали...

***

Наскакавшись, они просто снова упали замертво, из-за чего рынок выглядел еще страшнее - люди со следами болезни, спящие вповалку. Именно спящие, хотя довольно беспокойно. То кто-то начинал стонать, то всхрапывал, то всхлипывал.

Правительство ничего не могло поделать, если уже допустили такое. Они не могли наладить даже уборку трупов. Спрятались в своей зале, ничего абсолютно не делая. Ну, если не учитывать, что один из них замочил другого.

Однако, собиралась вторая толпа, вокруг человека в серой рясе. Кстати, не видел я еще в этой игре священнослужителей. Интерес заставил меня присоединиться к слушателям.

Здесь был тот самый колокол, звон которого я слышал, когда только прибыл сюда. Мальчишка с перемотанными грязным бинтом ногами, монотонно продолжал дергать за веревку, издавая, таким образом, звон.

- Дети мои! - чуть ли не рыдая, обращался человек в рясе к собирающемуся вокруг него народу. - Мы прокляты Господом за невежество наше, Мы должны покаяться! Господи, помилуй!

- Господи, помилуй! Господи, помилуй! Господи, помилуй! - на разные голоса повторяла толпа за "святым отцом".

- Филистимляне, захватив ковчег Божий, привезли его из Эвен-Эзера в Ашдод! ***(1 Царств 5:1)*** Господь обрушил Свою тяжелую руку на жителей Ашдода; ужас объял их. Он поразил жителей города и его окрестностей наростами! ***(1 Царств 5:6)*** - зачитывал проповедник наизусть Библейские строки. - И не спаслись жители тех городов, в которых побывал ковчег Божий, пока не вернули они его, и не принесли дары должные!

Толпу охватило настоящее безумие. Люди падали на землю,

расцарапывали себе лица. Один ударил головой о бетонный пол, и так и не встал больше. Они каялись в грехах, просили о прощении, и продолжали слушать то, что говорил проповедник.

- Так покажите же те наросты! - едва он сказал это, как часть народа подняли руки, показывая бубоны подмышками, двое умудрились спустить портки, в желании показать, что и их коснулась Божья кара. - Да, это оно! Вот Божье наказание! Мы должны покаяться, и вернуть ковчег, и принести Дары единому Господу.

Я, расталкивая толпу, наконец, добрался до самого проповедника. Он выглядел достаточно здоровым. Ну, не чумным, по крайней мере, это точно. Странно...

- А, ежели, не примет Господь даров наших, значит пришло время Апокалипсиса, и четыре всадника уже здесь - Война, Голод, Чума и Смерть! Возомнили мы, что можем творить сами, и попрали Божий дар, потеряли разум, позволив себе воскресить давно умерших людей! И взбунтовались они против нас, и именно тогда и освободился первый Всадник, а с ним и Голод, второй Всадник. Вот уже и третий Всадник среди нас, а, значит, что и Четвертый вложил ногу в стремя коня своего!

Почему он вдруг переключился с книги Царств на Апокалипсис? Я присмотрелся, и увидел, что зрачки его лихорадочно блестящих глаз сужены. Ну, если тут так классно симптоматика болезней сделана, то почему бы и симптомы принятия наркотических веществ.

Неправ ты, безымянный проповедник. Смерть уже правит свой бал. Вокруг осмотрись. Значит, что миру Битвы за Огонь пришел конец.

А еще ты неправ, в том, что чума наведена на вас Господом. Чума на вас наведена одним мягкотелым слизняком, который не смог задавить заразу в корне, выжечь ее каленым железом.

Я двинулся прочь оттуда, на черный рынок.

Снова дурацкий лаз, снова сообщения о том, что я могу быть ограблен, могу быть убит, или попасть под рейд правительственных войск полиса Булгар. Посмотрел бы я на те войска, которые внезапно решатся проводить в такое время рейд.

Здесь все было еще хуже. Продавцы, правда, сохранились - замотанные в тряпки с ног до головы, продающие всякую ерунду, которая, якобы, должна помочь чумным избавиться от болезни. Начиная от дешевых таблеток, вроде витаминов, заканчивая теми самыми стрептомицином и сульфаниламидными препаратами. Черт подери, витамины, наверное, при борьбе с этим штаммом чумной палочки намного полезнее были бы. Были совсем уж экзотические вещи, вроде крысиных мозгов или жабьих голов.

Я как-то читал в книге, что при бубонной чуме в средние века больному предлагалось спать поочередно то на одном, то на другом боку. Наверное, это хорошо помогало… Ага…

- Парень. - прошептала девушка, стоящая на углу, обращаясь ко мне. - Недолго жить осталось уже. Пойдем ко мне, а?

Я, молча, покачал головой. Вокруг были следы самого настоящего отчаяния. Хотя, какие к черту следы, тут и было отчаяние.

Знакомый мне бар, в котором я недавно покупал информацию у Гильдии Воров, был заколочен, а на стене возле дверей толстым слоем красной краски был намалеван крест. Наверное, потому что серую краску на сером бетоне было бы не видно.

Одни пытаются нажиться на смерти других людей, не видя, что над ними самими уже занесен меч. Другие пытаются сделать хоть что-то, чтобы прожить последние дни не зря.

Что пытаюсь сделать я? Что я вообще делаю? Зачем я тут нахожусь?

У меня нет ответа на этот вопрос. Скорее всего, мне просто доставляет удовольствие наблюдать за эстетикой смерти. Пандемия. Если я перемещусь в Хужамет, или еще куда, то картина будет та же самая. Единственное известное мне место, где люди живы, это мое герцогство. И то, там сплошные военные кругом.

Здание, где я спасал босса Гильдии Воров. Двери заколочены, но красного креста на воротах нет. Я постучал в дверь. Ничего.

Еще один знакомый лаз, и я попал в помещение. Кровать, на которой я тогда спал, тумба, горящая лампа.

Босс Гильдии Воров лежал на кровати, отблески света лампы падали ему в лицо, отражаясь от глаз.

- Ты? - спросил он. - Здравствуй, друг.

- Здравствуй…

- Какая ирония. - он рассмеялся, смех резко перешел в кашель, и его тело затряслось, раскачивая кровать. - Я бы рад здравствовать, да, видишь, не дано.

Подняв руку, он стер кровь с губ тыльной стороной ладони и улыбнулся.

- Я умираю. Подхватил заразу. Смешно. Один из самых могущественный людей в регионе, а умираю так же, как какие-нибудь дикари.

- Я могу что-то для тебя сделать, босс?

Он посмотрел на меня, в глазах этого, еще недавно

жесткого и расчетливого человека появилась доброта.

- Да, можешь. Отдай моему телу последние почести. И... - он снова закашлялся. - Эта бумага. На ней сказано, кто же должен быть следующим боссом Гильдии Воров. Возьми ее с собой... Хотя, черт, она заражена чумой... В общем... Ты должен сообщить человеку по имени Крул, что новый босс Гильдии Воров - он.

Новое задание: Последняя просьба босса Гильдии воров: Гильдия воров не может без босса. Вы должны сообщить человеку по имени Крул, что именно он должен принять титул. Класс задания: уникальное. Награда: +30 репутации с Гильдией воров. Штраф за отказ/провал: нет.

Новое задание: Проводы босса Гильдии воров: Дождитесь последнего часа босса Гильдии воров, после чего сожгите его тело. Класс задания: уникальное. Награда: нет. Штраф за отказ/провал: нет.

- Я исполню твою последнюю просьбу, друг. - проговорил я, два раза нажимая на кнопку "принять". Хоть этот человек и бандит, он показал мне, что не все так просто, и, что не он был причиной ситуации, возникшей в резервации ВИЧ-инфицированных.

- Спасибо. Слушай. Я знаю, что ты теперь не просто человек... Попытайся не дать этому миру умереть окончательно. Я верю...

Взгляд стекленеет, последний вдох... Мертв.

Я огляделся. Бетонная коробка, выгорит все, но пожара, в общем-то, быть не должно гореть особо нечему.

На всякий случай, я поднялся по лестнице, осмотрел брошенный кабинет босса. Сейф был открыл. Несколько флэшек с информацией, ящичек, закрытый на замок. Я сгреб все в рюкзак, после чего прихватил со стола примеченную ранее большую бутыль керосина, и спустился вниз.

Оросив керосином тело и матрас, и провоняв им всю комнату, я разлил немного по полу, сформировав эдакую "дорожку". На столе лежала пачка сигарет. Я взял одну, прикурил, и положил так, что догорев, она зажгла бы керосин. Фитиль, тоже импровизированный.

- Земли тебе пухом, друг. - прошептал я, напоследок кивая трупу, и двинулся прочь через тот же лаз.

Другом, разумеется, никаким босс Гильдии воров мне не был, но было в нем что-то располагающее ,что ли... Сложно сказать, на самом деле. Черный рынок встретил меня тишиной.

Как оказалось позже, это было затишье перед самой настоящей бурей...

***

- Кайтесь, грешники! - внезапно послышался голос того проповедника. Он что пришел и сюда свое учение распространять? - Кайтесь! Место, где сконцентрирована скверна! Нарост на нашем обществе, подобный наростам на телах наших! Так уничтожим же все это! Очистимся духовно, и будем очищены физически! Слава Господу нашему!

Когда убийцы идут вперед не со словами выдуманных идолов, вроде Гитлера или Степана Бандеры, а с именем нашего единственного истинного Бога на устах, это совсем страшно.

- Убивайте грешников, ибо только так Вы заслужите прощение на Страшном Суде! - снова закричал проповедник. Может быть, у него все же шизофрения? Сначала он говорит, что можно искупить вину, и отвести болезнь, а потом уже кричит об Апокалипсисе.

Толпа была здесь, и она была больше, чем, когда я был на проповеди. За пару секунд она затопила рынок, убивая и топча людей.

Торговцы хламом, побросав товар, побежали прочь.

- Господи, помилуй! Господи, помилуй! Господи, помилуй! - продолжал верещать проповедник, видимо, где-то нашедший мегафон. Нещадно фонящий мегафон, и фон только добавлял силы этому безумию, творящемуся на черном рынке.

Девушка, которая минут двадцать назад предлагала переспать с ней, бежала прочь от толпы. Ну, наверное, это логично, даже если тебе через пару дней умереть от чумы, умирать под ногами толпы не хочется.

Я встал в пороге одного из домов. Тоже с красным крестом на стене, однако, двери не заколочены. Интересно...

Девушка, побегавшая мимо меня, не успела отреагировать, когда я схватил ее, и затащил в дом. К счастью, исчезновение одного человека из бегущих толпа не сумела заметить.

Я прижал ее к стене, зажав рот.

- Тише, тише, хорошо? - я заметил, что могу говорить шепотом. Вроде как пару дней назад такой возможности в игре еще не было... - Посидишь тут, пока что...

Девушка быстро-быстро закивала, и я отпустил ее, после чего подошел к мутному пыльному окну.

Толпа уже затопила эту часть улицы. Кого-то им все же поймать удалось - они тузили кого-то... Интересно, не дойдем ли мы до...

Кресты. Сзади люди несли наскоро сколоченные кресты. Мда. Все понятно.

- Вперед, дети мои! - продолжал кричать "святой отец". - Ну же, очистимся от скверны! Подготовим почву для...

Мегафон зафонил слишком сильно, из-за чего последние слова расслышать было невозможно.

Кресты установили в перевернутом виде вдоль дороги.

- Много чести для тех, кто навел на нас гнев Его висеть так же как Спаситель! - пояснил в мегафон свои приказания. Для паствы, разумеется. - Они будут умерщвлены самой страшной смертью, может, так мы хоть немного облегчим участь их душ!

А вроде бы римляне же использовали эту казнь, нет? А они тогда не язычниками были еще?

Пятерых, избитых так, что тела их представляли просто кровавую кашу, поднесли к крестам. Откуда-то появилась лестница, первого подняли вверх ногами.

Будто бы понимая, что его ожидает, парень заверещал, маша руками. Дважды грохнул молоток, раздался совсем тонкий визг, и человек повис на кресте вверх ногами.

Еще двое ревнителей веры взяли его за руки. Он уже не сопротивлялся, только кровь из пробитых ног стекала по телу, и на лицо, смешиваясь с кровью из кучи ран, пропитывая волосы и капая на землю.

Второго подняли точно так же, и приколотили к кресту. Третьей была девушка, юбка задралась, показывая народу кружевное белье. Люди заулюлюкали, а каратели - те самые, с молотками, были равнодушны.

У нее даже бубонов не было! Она вообще еще не больна была!

- Вот видите! - снова заверещал проповедник. - Это одна из тех, кто навел на нас эту чуму!

Теперь к тем двоим добавилась и третья личность - инквизитор, охотник на ведьм. Безумие.

Постепенно потек слабый ручеек пленных, пойманных дальше по улице. Кресты все не заканчивались, и не заканчивались. Проповедник, окруженный своей паствой, стоял с лицом, выражающим глубокое удовлетворение проделанной работой.

- Очистимся же, дети мои! - прокричал он, подняв микрофон ко рту.

Ради кого разыгрывается этот спектакль? Людей в игре

больше нет, кроме меня, да еще пары десятков авантюристов.

Эта ситуация напоминала мне рассказ Брэдберри из цикла "Марсианские хроники". Об умном доме. Игра сейчас представляла собой нечто такое же - жители умного дома давно покинули его, а он продолжает день изо дня выполнять заданный заранее алгоритм.

Только этот алгоритм явно писал безумец. Зачем устраивать такое? И вместо ласкового дождя на серый бетон Полиса сейчас течет дождь из крови и слез. Да, возможно, это отбросы общества, но заслуживают ли они того, что сейчас происходит с ними?

Что вообще нужно сотворить, чтобы тебя распяли на кресте вверх ногами?

Кем нужно быть, чтобы такое сотворить? Какую траву там курят разработчики, что устроили такое?

Безумие это болезнь. Доктор пришел.

Я посмотрел на девушку. Кажется она только сейчас поняла, от какой участи я ее спас.

"Это все спектакль" - сказал я себе. Да, именно так. Безумный спектакль, разыгрываемый разработчиками этой игры. Вкупе с появившимися новыми возможностями, вроде того, что говорить шепотом. Или, больше не исчезающие трупы.

Пазл начал собираться в голове, но я заставил себя прекратить думать.

- Сиди здесь, постарайся забиться куда-нибудь, и не выходить. Если тебя найдут, то ты очень быстро окажешься на том же месте, где и они.

- Не уходи... - шепотом попросила она. - Мне страшно.

Я, покачав головой, встал, и вышел на улицу. Люди не обратили на меня никакого внимания, они были слишком увлечены муками казнимых. Мне нужно было найти безопасную позицию, откуда я смогу быстро исчезнуть.

"Святой отец" просверлил меня взглядом, но, видимо, узнал человека, который был на проповеди, кивнул и улыбнулся. Я улыбнуться ему не смог бы - клювастая маска скрывала лицо.

К черту позиции, к черту тактику. Я не хочу больше смотреть на все это.

Вскинув оружие, я выстрелил в его тело, скрытое серой рясой.

Vidarr ранил Безумный проповедник, нанеся 100 очков урона.

Я продолжал жать курок, в надежде обнулить его до того, как толпа, наконец, обратит на меня внимание.

Vidarr ранил Безумный проповедник, нанеся 110 очков урона. Безумный проповедник мертв.

Не так уж и много жизней у него оказалось.

- Святой отец мертв! - взревел кто-то. - Смерть отцеубийце! Смерть!

- Отцеубийца! Смерть ему!

Я развернулся, и побежал прочь. Толпа, бросив свои развлечения, рванула за мной.

Мимо меня проносились все такие же здания, с заколоченными дверями и окнами, с красными крестами на серых стенах. И вдруг я почувствовал, что начинаю уставать.

На самом деле, до этого в игре можно было бежать бесконечно... Особенно в облике зверя.

Внимание! Вы устали! Необходимо отдохнуть, пока не восстановится уровень физического тонуса. Физический тонус рассчитывается по формуле: Вын.*3.

Выносливость, умноженная на три, говорите.

Я активировал "**Превращение в Зверя**".

Развернулся, и издал громкий рык, активировав "**Крик Танатоса**". Часть толпы упала замертво, часть - видимо, самые высокие по уровням, продолжала бежать за мной.

Зато теперь-то им точно меня не догнать...

- Оборотень! Оборотень! Отравитель!

Я вылетел на стену, врезавшись в нее всем телом. Развернулся. Толпа была уже здесь.

- Поклонник Дьявола! Посланник Дьявола! Смерть ему!

Они бросились на меня. Я рвал их когтями, и зубами, расшвыривал лапами, но их было слишком много. Мое тело было погребено под кучами трупов.

Внимание! Жители мира Битвы за Огонь! Лекарство найдено!

Вы спасены! Добро пожаловать в обновленную Битву за Огонь!

Волна чумных схлынула.

Задание выполнено!

Вы единственный игрок, остававшийся во время эпидемии чумы онлайн, и ни разу не умерший.

Администрация выражает благодарность за помощь, оказанную разработчикам в тестировании обновлений.

Из пасти вырвался жалобный вой. Вот как оно все.
Я превратился обратно в человека. Коммуникатор запищал.
Позывной **HerrDa**. Адрес в Купчино...

Эпилог.

Админы просто использовали меня для того, чтобы протестить новые обновления. Как раз то, что мир игры стал прорисовываться в глубину - появление возможности говорить шепотом, усталость, трупы, которые больше не исчезают.

Ну, а эпидемию устроили для того чтобы обнулить высокоуровневых игроков. Правда, не очень понятно, даст ли эта "Черная смерть" свои плоды. Увиденного там мне было достаточно всю жизнь, и я туда не вернусь больше никогда.

Поезд трясся. Самый конец синей ветки. Я все-таки поехал туда, непонятно зачем, но поехал. Наверное, это один из тех районов, в котором, если ты не живешь, то никогда не окажешься. Хотя, вроде торговые центры…

Унылые здания советской постройки. Зато есть зелень, и ее тут гораздо больше, чем на том же Васильевском.

Сверяюсь с навигатором в телефоне. Да, вот тот самый дом.

Парадная. Сломанный домофон. Открываю дверь, прохожу внутрь. В лифте грязно, поэтому поднимаюсь пешком.

Типовой подъезд.

Слышу, как из-за двери долбит унылый монотонный бит.

"…буду мучить, буду бить, чтобы налик получить, а как налик получу, так вас тупо замочу…"

Это точно ее квартира? Номер двери совпадает. Но почему Кровосток-то? Хотя… О чем мне еще говорить.

Я поворачиваю ручку, толкаю дверь, и вхожу в квартиру. Видимо, она и правда меня ждала. Музыка становится громче.

"Рука моя натружено сжимает рукоятку оружия…"

Прихожая, в углу шкаф. Я прохожу мимо него, заглядываю в комнату - кухня.

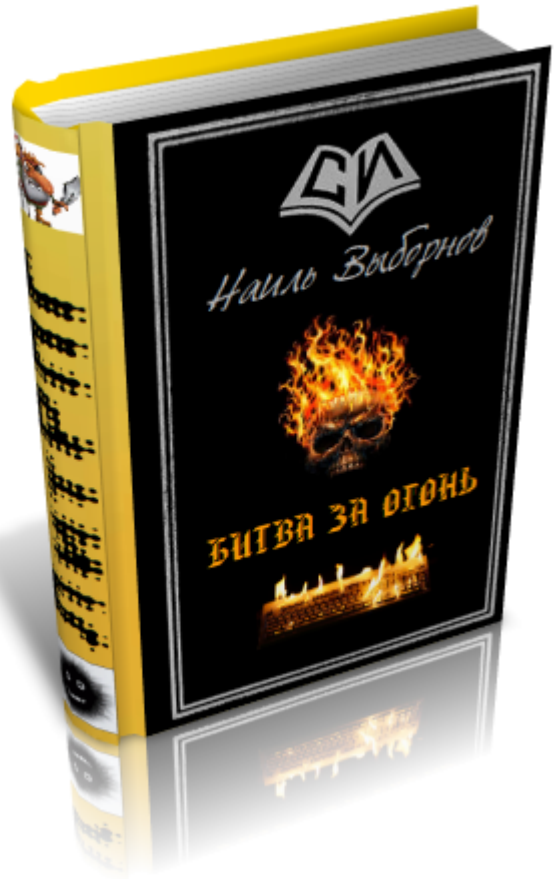
Иду на звук музыки. Спальня. Кровать, виртакапсула. Герда внутри.

Я чувствую себя принцем из той дурацкой сказки про спящуу красавицу. А, знаете, что? К черту.

Мне не нужно всего этого. Простите, но я пас.

Разворачиваюсь, выхожу из квартиры, захлопнув дверь, и иду по лестнице вниз...

.


Наиль Выборнов
Битва за огонь